シミュレーション実習中間レポート

262201241 佐藤宏季

2022年5月13日

1 第1問(Buffon の針)

(1) 棒の下半分が直線と交わる場合を考えるとき、棒の下端から棒の中点までの y 軸方向の距離 は $l/2\cos\theta$ となる。図 1 より、針が直線と交わるためには関係式

$$y_s \le \frac{l}{2}\cos\theta\tag{1}$$

が満たされる必要がある。今, y_s と θ はそれぞれ [0,d/2], $[0,\pi/2]$ の範囲を分布する一様 乱数だとみなしており,これが示す領域は $y_s-\theta$ 平面では長方形になる。この長方形の面積 に対する,条件 (1) が示す領域の面積の割合が,求める確率である。従って,求める確率は

$$p = \int_0^{\pi/2} \frac{l}{2} \cos \theta / \frac{\pi d}{4} = \frac{2l}{\pi d} \tag{2}$$

- (2) 直線の間隔を d=2,棒の長さを l=1 としたとき,棒が直線と交わる確率と円周率の関係は $\pi=1/p$ となるので,この関係式を用いて円周率を数値的に求めることができる.確率 p の計算では, y_s が [0,1], θ が $[0,\pi/2]$ の範囲を分布する一様乱数とみなした.計算は python を用いて行った.その結果が図 2 左である.
- (3) さらに、理論値 π との誤差 $\delta(n) = |\pi(n) \pi|$ をプロットしたのが図 2 右である.

2 第2問(溶媒中におけるばねで繋がれた物体の運動)

(1) 与えられた運動方程式を書き換えると、

$$\ddot{x}(t) + 2\gamma \dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = 0, \quad \text{where} \quad \gamma = \frac{\zeta}{2m}, \ \omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}}$$
 (3)

となる. 特性方程式 $\lambda^2+2\gamma\lambda+\omega_0^2=0$ を解くと, $\lambda=-\gamma\pm\sqrt{\gamma^2-\omega_0^2}=\lambda_\pm$ を得るので, 一般解は

$$x(t) = Ae^{\lambda_{+}t} + Be^{\lambda_{-}t} \tag{4}$$

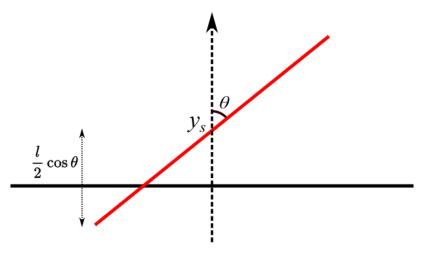


図 1: 設定図

となる.

$$\gamma < \omega_0$$
 のときは、 $\sqrt{\gamma^2 - \omega_0^2} = i\sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2} \equiv i\omega_1$ と書き換えることにより、
$$x(t) = e^{-\gamma t} (Ae^{i\omega_1 t} + Be^{-i\omega_1 t}) = Ce^{-\gamma t} \cos(\omega_1 t + \delta)$$
 (5)

と一般解を書き換えることができる. この解は,減衰する部分と振動する部分の積で表されており,減衰振動である.

 $\gamma = \omega_0$ のときは、 $\lambda = -\gamma$ と重解になるので、定数変化法を用いて他の解を求めればよい.よって

$$x(t) = (A + Bt)e^{-\gamma t} \tag{6}$$

となり、振動する項は含まれていないことが分かる.この場合を**臨界減衰**と呼ぶ. $\gamma > \omega_0$ のときは、

$$x(t) = Ae^{\left(-\gamma + \sqrt{\gamma^2 - \omega_0^2}\right)t} + Be^{\left(-\gamma - \sqrt{\gamma^2 - \omega_0^2}\right)t}$$
(7)

となり、同様に振動しない. この場合を過減衰と呼ぶ.

以上をパラメータ (m, ζ, k) を用いてまとめると

$$\begin{cases} \zeta^2 < 4mk & 減衰振動 \\ \zeta^2 = 4mk & 臨界減衰 \\ \zeta^2 > 4mk & 過減衰 \end{cases} \tag{8}$$

(2) 物体の運動方程式 $m\ddot{x}(t) = -\zeta \dot{x}(t) - kx(t)$ を離散化すると

$$v(t + \Delta t) = v(t) - \frac{\zeta}{m} \Delta t v(t) - \frac{k}{m} \Delta t x(t)$$
(9)

となる. さらに無次元化すると

$$\tilde{v}(\tilde{t} + \Delta \tilde{t}) = \left(1 - \frac{\zeta t_0}{m} \Delta \tilde{t}\right) \tilde{v}(\tilde{t}) - \frac{k t_0^2}{m} \Delta \tilde{t} \tilde{x}(\tilde{t})$$
(10)

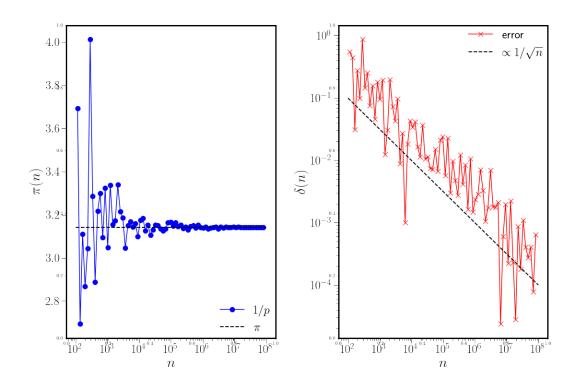


図 2: 棒をばら撒く回数 n と,円周率 $\pi(n)$ との関係(左),理論値との誤差 $\delta(n)$ との関係(右). 右図を見ると,誤差は $1/\sqrt{n}$ に比例して減少していくことが分かる.

となり、速度に関する漸化式が得られる.次に、位置に関しても離散化して

$$\tilde{x}(\tilde{t} + \Delta \tilde{t}) = \tilde{x}(\tilde{t}) + \tilde{v}(\tilde{t} + \Delta \tilde{t})\Delta \tilde{t}
= \left(1 - \frac{\zeta t_0}{m}\Delta \tilde{t}\right)\Delta \tilde{t}\tilde{v}(\tilde{t}) + \left(1 - \frac{kt_0^2}{m}\Delta \tilde{t}^2\right)\tilde{x}(\tilde{t})$$
(11)

となる. 式 (10), (11) が \tilde{v} , \tilde{x} に関する 2 項間漸化式である.

(3) 漸化式 $(10),\ (11)$ に $t_d,\,t_s$ の値を代入すればよく,行列の形でまとめれば

$$\begin{pmatrix}
\tilde{v}(\tilde{t} + \Delta \tilde{t}) \\
\tilde{x}(\tilde{t} + \Delta \tilde{t})
\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}
1 - \frac{t_0}{t_d} \Delta \tilde{t} & -\frac{t_0^2}{t_s^2} \Delta \tilde{t} \\
\left(1 - \frac{t_0}{t_d} \Delta \tilde{t}\right) \Delta \tilde{t} & 1 - \frac{t_0^2}{t_s^2} \Delta \tilde{t}^2
\end{pmatrix} \begin{pmatrix}
\tilde{v}(\tilde{t}) \\
\tilde{x}(\tilde{t})
\end{pmatrix}$$
(12)

となる.

(4) $t_0 = t_s$ のとき、制御パラメータは

$$T \equiv \frac{t_0}{t_d} = \frac{\sqrt{m/k}}{m/\zeta} = \sqrt{\frac{\zeta^2}{mk}} \tag{13}$$

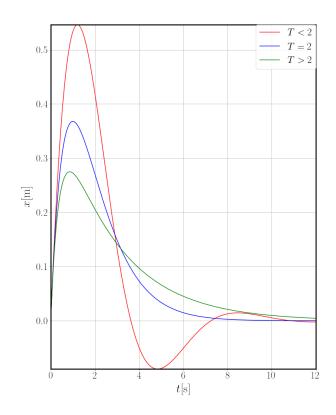


図 3: 物体の運動の様子. 赤色の T<2 のグラフが**減衰振動**,青色の T=2 のグラフが**臨界減衰**,緑色の T>2 のグラフが**過減衰**である. 数値計算において,パラメータ T の値は順に,1,2,3 とし,初速度は $\dot{x}(0)=1$ とした.

と書ける. さらに、式(12)は

$$\begin{pmatrix}
\tilde{v}(\tilde{t} + \Delta \tilde{t}) \\
\tilde{x}(\tilde{t} + \Delta \tilde{t})
\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}
1 - T\Delta \tilde{t} & -\Delta \tilde{t} \\
(1 - T\Delta \tilde{t})\Delta \tilde{t} & 1 - \Delta \tilde{t}^2
\end{pmatrix} \begin{pmatrix}
\tilde{v}(\tilde{t}) \\
\tilde{x}(\tilde{t})
\end{pmatrix}$$
(14)

となる. パラメータ T の値によって運動が特徴付けられ、問題 (1) において見積もった条件から

$$\left\{ \begin{array}{l} T < 2 \quad 滅衰振動 \\ T = 2 \quad 臨界減衰 \\ T > 2 \quad 過減衰 \end{array} \right. \tag{15}$$

が分かる. 漸化式 (14) を数値的に解いて, x(t) をグラフにプロットしたのが図 3 である. 計算は python を用いて行った