循环：

1. 编写一个函数，在页面上输出1~1000之间所有能同时被3，5，7整除的整数，并要求每行显示6个这样的数。

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>循环\_1</title>  
</head>  
<body>  
<script>  
 var *write* = function (){  
 var count = 0;  
 for(var i=1; i<=1000; i++){  
 if (i%3===0 && i%5===0 && i%7===0){  
 count ++;  
 document.write(i + " ");  
 if (count % 6 ===0)  
 document.write("<br>")  
 }  
 }  
 }  
  
 *write*();  
</script>  
</body>  
</html>

选择结构：

2、给网站首页加上自动问候的功能。网页将可以在不同的时段向访问者显示不同的问候语，例如在上午8:00—9:00就向用户显示“早上好”，如果在下午则显示“下午好”。

我们将定义的时间段对应得问候语列在下面：

0:00—06:00 你不会是熬通宵吧，别太辛苦哦！

06:00—08:00 早上好

08:00—11:00 上午好

11:00—13:00 午饭吃过了吗

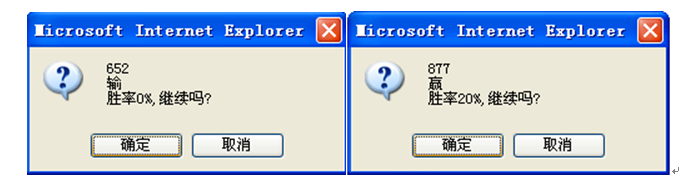
13:00—17:00 下午好

17:00—24:00 晚上好

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>选择结构\_2</title>  
</head>  
<body>  
<script>  
 window.onload = function (){  
  
 var time = new Date();  
 var hour = time.getHours();  
 if (hour >= 0 && hour <= 6)  
 *alert*("你不会是熬通宵吧，别太辛苦哦！");  
 else if (hour > 6 && hour <= 8)  
 *alert*("早上好");  
 else if (hour > 8 && hour <=11)  
 *alert*("上午好");  
 else if (hour > 11 && hour <=13)  
 *alert*("午饭吃了吗");  
 else if (hour > 13 && hour <=17)  
 *alert*("上午好");  
 else if (hour > 17 && hour <=24)  
 *alert*("晚上好");  
  
 }  
</script>  
</body>  
</html>

函数：

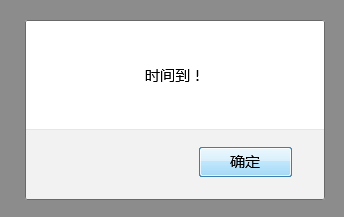
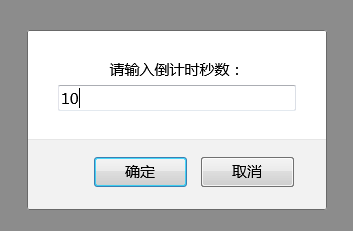
3、利用全局变量和函数，设计模拟幸运数字机游戏。假设幸运数字为8，每次由计算机随机生成3个1~9之间的随机数，当这3个随机数中有一个数字为8时，就算赢了一次。请在提示框中输出当前结果和胜率。



<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>函数\_3</title>  
</head>  
<body>  
<script>  
 var n = 0;  
 var succcount = 0;  
 var iscontinue = true;  
 var *luckgame* = function () {  
 var num1 = Math.round(Math.random() \* 8 + 1);  
 var num2 = Math.round(Math.random() \* 8 + 1);  
 var num3 = Math.round(Math.random() \* 8 + 1);  
  
 var result = "";  
  
 if (num1 === 8 || num2 === 8 || num3 === 8) {  
 result = "赢";  
 succcount ++;  
 }  
 else  
 result = "输";  
  
 n++;  
  
 var succpercent = succcount / n \* 100;  
  
 iscontinue = *confirm*(`${num1}${num2}${num3}\n${result}\n胜率${succpercent}%,继续吗？`)  
 }  
  
 while (iscontinue)  
 *luckgame*();  
</script>  
</body>  
</html>

BOM：

4、设计实现倒计时功能。在页面弹出输入框，由用户输入倒计时的秒数，点击“确定”按钮后，页面开始倒计时，当倒计时结束，弹出警示框提示用户“时间到”。



<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>4\_BOM</title>  
</head>  
<body>  
<span id="show"></span>  
<script>  
 window.onload = function () {  
 var num = *prompt*("请输入倒计时秒数");  
 var count\_down = function () {  
 document.getElementById("show").innerHTML = num;  
 num--;  
 if (num < 0) {  
 *clearInterval*(interval)  
 *alert*("时间到");  
 }  
 }  
 var interval = *setInterval*(count\_down, 1000);  
 }  
</script>  
</body>  
</html>

DOM:

1. 属性和方法的应用练习：

通过点击实现页面中多张图片的循环展示功能，要求可以有两个按钮，一个向前播放，一个向后播放。

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>DOM</title>  
</head>  
<body>  
<button id="button1">上一张</button>  
<button id="button2">下一张</button>  
<br/>  
<img src="images/p1.jpg" id="nImg" width="600px" height="400px"/>  
</body>  
<script>  
 window.onload = function () {  
 var i = 1;  
 var img = document.getElementById("nImg");  
  
 document.getElementById("button1").onclick = function () {  
 i--;  
 if (i === 0)  
 i = 4;  
 img.src = "images/p" + i + ".jpg";  
 }  
 document.getElementById("button2").onclick = function () {  
 i++;  
 if (i > 4)  
 i = 1;  
 img.src = "images/p" + i + ".jpg";  
 }  
 }  
</script>  
</html>

1. 使用DOM操作样式练习：

设计一个简单的文字编辑器，可以调整文字的大小/颜色/对齐方式（对应文本框的style的fontSize/ color/textAlign属性）。使用三个文本框分别作为如上三个信息的输入，并通过点击一个名为“调整文本格式”的按钮实现将文本框中的文本设置成输入内容所示的格式。

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>DOM</title>  
</head>  
<body>  
<p>请输入文字：</p>  
<input type="textarea" id="content" style="width: 300px;height: 200px"/>  
<p>字体大小（9-200）</p>  
<input type="text" id="fontSize" value=""/>  
<p>字体颜色(#000000-FFFFFF)</p>  
<input type="text" id="fontColor" value="" />  
<br>  
<p>居中(center)</p>  
<input type="text" id="textAlign" value="" />  
<br>  
<button id="do">调整文本格式</button>  
</body>  
<script>  
 window.onload = function (){  
  
 document.getElementById("do").onclick = function (){  
 document.getElementById("content").style.fontSize = document.getElementById("fontSize").value + "px";  
 document.getElementById("content").style.color = document.getElementById("fontColor").value;  
 document.getElementById("content").style.textAlign = document.getElementById("textAlign").value;  
 }  
 }  
</script>  
</html>

表单：

1. 复选框练习

要求设计一个html页面，其中有用于表示个人爱好选项的多个复选框，另外页面中还要有两个独立的复选框，分别用于控制个人爱好选项的全选/全不选和反选功能。请使用JS代码实现个人爱好复选框的全选/全不选和反选功能。

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>表单</title>  
</head>  
<body>  
<form id="form">  
 <input type="checkbox" name="all" />全选/全不选  
 <input type="checkbox" name="none"/>反选<br>  
 个人爱好：<br>  
 <input type="checkbox" name="hobby" value="basketball" checked>篮球<br>  
 <input type="checkbox" name="hobby" value="football">足球<br>  
 <input type="checkbox" name="hobby" value="badminton">羽毛球<br>  
 <input type="checkbox" name="hobby" value="tableTennis">乒乓球<br>  
</form>  
</body>  
<script>  
 window.onload = function (){  
 var hobbies = document.getElementById("form").elements.hobby;  
  
 *//全选/全不选* document.getElementById("form").elements.all.onchange = function (){  
 var ischecked = this.checked;  
 for (var i=0; i<hobbies.length;i++)  
 hobbies[i].checked = ischecked;  
 }  
 *//反选* document.getElementById("form").elements.none.onchange = function (){  
 for(var i=0;i<hobbies.length;i++)  
 hobbies[i].checked = !hobbies[i].checked;  
 }  
 }  
</script>  
</html>

事件：

1. 表单事件练习：

完成一个表单数据验证的程序，包括姓名和手机号码（要求11位数字），使用onsubmit事件来做验证，只有验证成功才提到到一个成功提交页面，否则维持原页面。

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>事件</title>  
</head>  
<body>  
<form id="form" action="submit.html" onsubmit="return *isOk*()">  
 姓名：<input type="text" name="name" value=""/><br>  
 手机号：<input type="text" name="phone" value=""/><br>  
 <input type="submit">  
</form>  
<script>  
 function *isOk*(){  
 var phoneReg = (/^\d{11}$/);  
 var phone = document.forms.form.elements.phone.value;  
 return phoneReg.test(phone);  
 }  
</script>  
</body>  
</html>

<html>  
<head>  
 <meta charset="UTF-8"/>  
 <title>提交成功</title>  
  
</head>  
<body>  
<h1>提交成功</h1>  
</body>  
<script>  
 window.onload = function () {  
  
 var arr = window.location.search.substring(1).split("&");  
 var str = "";  
 for(var i in arr){  
 str+="<br>"+*decodeURIComponent*(arr[i]);  
 }  
  
 document.getElementById("div1").innerHTML = str;  
 }  
</script>  
<div id="div1"></div>  
</html>