**一、单项选择题（20分，每题1分）**

1. 下列选项在Java中属于不合法的标识符的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. \_txt B. instanceof C. studentName D. $money

1. 如果在HelloWorld.java中撰写以下程序代码：

public class HelloWorld {

public void main() {

System.out.println("Hello World");

}

}

以下描述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. 执行时显示Hello World

B. 执行时出现NoClassDefFoundError

C. 执行时出现找不到主方法的错误

D. 编译错误

1. 关于变量和它们范围的说法，不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A．实例变量和类变量都是类的成员变量

B．类变量要用关键字static声明

C．实例变量要用关键字static声明

D．局部变量必须在它们使用前初始化

1. 下列修饰符中与访问控制无关的是（ ）

A private B final C public D default

1. 如果result是布尔变量，下面哪个选项是正确的：

A．result = true; B．if(result = false){//do something…}

C．if(result != 0){//do something…} D．result = 1;

1. Demo类的默认构造方法是哪一个？\_\_\_\_\_\_\_\_

A. new Demo() B. Demo(){} C. Demo{} D. public class Demo

1. 在Java中,关于构造方法，下列说法错误的是( )

A、 构造方法的名称必须与类名相同

B、 构造方法可以带参数

C、 构造方法不可以重载

D、 构造方法绝对不能有返回值

1. 在Java中，一个类可同时定义许多同名的方法，这些方法的形式参数个数、类型或顺序各不相同，传回的值也可以不相同。这种面向对象程序的特性称为（ ）

A、隐藏 B、覆盖 C、重载 D、Java不支持此特性

1. Java 类可以作为（ ）

A) 类型定义机制

B) 数据封装机制

C) 类型定义机制和数据封装机制

D) 上述都不对

1. 运算符优先级别排序正确的是（）

A、 由高向低分别是：()、!、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、赋值运算符；

B、 由高向低分别是：()、关系运算符、算术运算符、赋值运算符、!、逻辑运算符；

C、 由高向低分别是：()、算术运算符、逻辑运算符、关系运算符、!、赋值运算符；

D、 由高向低分别是：()、!、关系运算符、赋值运算符、算术运算符、逻辑运算符；

1. 下列输出结果是（）

int a = 0 ;

while ( a < 5 ) {

switch(a){

case 0:

case 3 : a = a + 2;

case 1 :

case 2 : a = a + 3;

default : a = a + 5;

}

}

System.out.print ( a ) ;

A、 0

B、 5

C、 10

D、 其他

1. 设有数组的定义int[] a = new int[3]，则下面对数组元素的引用错误的是（ ）

A. a[0] B. a[a.length-1]; C. a[3]; D. int i=1; a[i];

1. 下面有关for循环的描述正确的是（）
   1. for循环体语句中，可以包含多条语句，但要用大括号括起来

B、 for循环只能用于循环次数已经确定的情况

C、 在for循环中，不能使用break语句跳出循环

D、 for循环是先执行循环体语句，后进行条件判断

1. 以下（）代码，能够对数组正确初始化（或者是默认初始化）。

A、 int[] a;

B、 a = {1, 2, 3, 4, 5};

C、 int[] a = new int[5]{1, 2, 3, 4, 5};

D、 int[] a = new int[5];

1. score是一个整数数组，有五个元素，已经正确初始化并赋值，仔细阅读下面代码，程序运行结果是（）

temp = score[0];

for (int index = 1;index < 5;index++) {

if (score[index] < temp) {

temp = score[index];

}

}

A. 求最大数

B. 求最小数

C. 找到数组最后一个元素

D. 编译出错

1. 下列语句中执行跳转功能的语句是\_\_\_\_\_\_。

A、for语句

B、while语句

C、continue语句

D、switch语句

1. 在Java中，在包com.db下定义一个类，要让包com.util下的所有类都可以访问这个类，这个类必须定义为（ ）。

A. protected B. private C. public D. default

1. 下列说法哪个正确？

A ．不需要定义类，就能创建对象

B ．对象中必须有属性和方法

C ．属性可以是简单变量，也可以是一个对象

D 、属性必须是简单变量

1. 以下关于this关键字正确的是：

A 、都可以用在main()方法中

B 、都是指一个内存地址

C 、不能用在main()方法中

D 、意义相同

1. 下列有关方法重载的说法正确的是 （ ）

A 、重载必须发生在一个类中

B ．返回值不同构成方法重载

C ．方法重载使用@override注解

D ．方法重载在调用时需要指明调用哪个方法

**二、判断题（共22分，每题1分）**

1. 对象是类的实例（instance）。（ ）
2. 静态变量是被同一个类的所有实例所共享的。 （ ）
3. java语言中不用区分字母的大写小写。 （ ）
4. 类也是一种数据类型（type）。 （ ）
5. Java语言中，变量名不可以用汉字表示。 （ ）
6. 一个数组可以存放许多不同类型的数值。 （ ）
7. Java的字符类型采用的是Unicode编码，每个Unicode码占16个比特。（ ）
8. 有的类定义时可以不定义构造函数，所以构造函数不是必需的。 （ F ）
9. Java中类和方法都不允许嵌套定义。 （ ）
10. 一个类的非静态方法可以访问静态成员变量。 ( )
11. 任何事物都可以被抽象为一个Object。 （ ）
12. Java的源代码中定义几个类，编译结果就生成几个以.class为后缀的字节码文件。 ( )
13. Java有垃圾回收机制，内存回收程序可在指定的时间释放内存对象。 ( )
14. 构造函数用于创建类的实例对象，构造函数名应与类名相同，返回类型为void。 ( )
15. 在Java中对象可以赋值，只要使用赋值号（等号）即可，相当于生成了一个各属性与赋值对象相同的新对象。 ( )
16. 描述对象的两个要素是属性和方法。 ( )
17. 在Java中声明变量时必须指定一个类型。 ( )
18. package语句不必须放在程序的第一句。 ( )
19. 有时候为了避免引起混淆，构造方法的方法名可以不与所属类名同名。 ( F )
20. 成员变量的值会因为对象的不同而不同。 ( )
21. default关键字在switch结构中是必须的。 ( )
22. 若确定两个条件中是否有一个为true或都为true时，可以使用逻辑运算符异或^。 （ ）

**三、写出下面程序的运行结果或功能。(共8分，每题2分)**

1. 以下程序的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

public class Demo {

public static void main(String[] args) {

int i=1;

switch (i) {

default:

System.out.println("default");

case 0:

System.out.println("zero"); break;

case 1:

System.out.println("one");

case 2:

System.out.println("two");

}

}

}

2. 以下程序的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

public class Person {

String name;

int age;

public Person() {

}

public Person(String name, int age) {

this.name = name;

this.age = age;

}

public static void main(String[] args) {

Person c = new Person("王艳", 19);

System.out.println(c.name + " is " + c.age + " years old!");

}

}

3. 以下程序的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

public class ABC {

public static void main(String args[]){

int i, s = 0 ;

int a[] = { 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 110, 120 };

for ( i = 0 ; i< 11 ; i++ )

if (i % 3 == 0)  s += a[i];

System.out.println("s=" + s);

4. 以下程序的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_。

publiic class Test {

public static void main(String args[]) {

AB s = new AB("Hello!","I love Java.");

System.out.println( s.toString() );

}

}

Class AB{

String s1;

String s2;

AB(String str1, String str2){

s1 = str1;

s2 = str2;

}

public String toString(){

return s1 + s2;

}

}

**四、程序填空题（共20分，每空2分）**

1. 定义一个Student类，并创建构造方法。

class Student{

private String name;

private String tel;

private String stuNum;

public Student(String name, String tel, String stuNum){

name = name;

tel = tel;

stuNum = stuNum;

}

}

2. 从键盘读入10个整数存入证书数组a中，然后逆序输出这10个整数。

public Reverse{

public static void main(String args[]){

int i, j, n=10;

int a[] = ;

Scanner scanner = new ;

for(i=0; i<n; i++){

;

}

for(j=n-1; ; j--){

;

}

}

}

class

new int[10]

Scanner(System.in)

a[i] = scanner.nextInt()

n>=0

System.out.println(a[j] + ” ”)

3. 计算可以被4整除数的总和。

public class Sum{

public static void main(String args[]){

int I,s = 0;

int a[] = {10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90};

for(i=0; i<a.length; i++){

if( ){

s += a[i];

}

}

System.out.println(“s=” + s);

}

}

**五、编程题（共30分）**

1. 已知两个数的值为a=10、b=12，编程实现两数交换，输出交换后的结果。（5分）
2. 已知一个数组int[] a = {16, 14, 21, 11, 23, 34, 12}，编程实现以下功能：

(1) 循环输出数组的值。（4分）

(2) 求数组中所有数值的和，并输出。（4分）

(3) 从键盘中输入任意一个数字，判断此数是否包含在该数组中，输出结果。（6分）

1. 按以下要求编写程序：

(1) 创建Rectangle类，添加width和height两个成员变量；（4分）

(2) 为Rectangle类添加两个方法，分别计算矩形的周长（Circumference）和面积（Square）；（4分）

(3) 编写Rectangle类的测试程序，使用键盘输入width和height，输出矩形的周长和面积。（3分）