#### 3. 梯度下降与CNN

**笔记本:** 【课】原理-李宏毅 deep leaning

**创建时间:** 2023/4/20 19:30 **更新时间:** 2023/4/21 15:34

**作者:** 1256876216@qq.com

**URL:** https://baike.baidu.com/item/%E5%8F%8D%E5%90%91%E4%BC%A0%E6%...

#### **Gradient Descent**

一、梯度下降Gradient Descent: 调整学习率

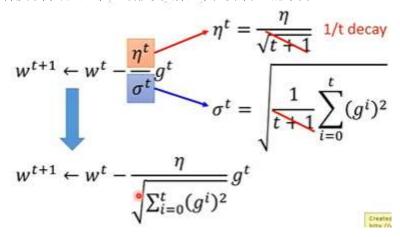
最优化原则:随着update次数变小,不同参数给不同的学习率

最优化方法:

• Adagrad方法,利用二次微分看平缓控制步调大小

- Stochastic Gradient Descent: LOSS函数只考虑一个观测值(非all)去更新参数, 速度更快
- Feature Scaling:特征归一化(根据一维特征的均值及方差,将各维控制统一分布到(均值0,标准差1)的分布上),例如二维是圆,三维是球。达到在学习率(步长)相同的情况下,各维保持相同更新速度,更快的迭代找到最优解

梯度下降缺点:卡在局部最优解、卡在斜率为0的平台



#### 二、BP反向传播 BackPropagation

**误差**反向传播算法:通过将输出误差反传,将误差分摊给各层所有单元,从而获得各层单元的误差信号,进而修正各单元的权值(其过程,是一个权值调整的过程)

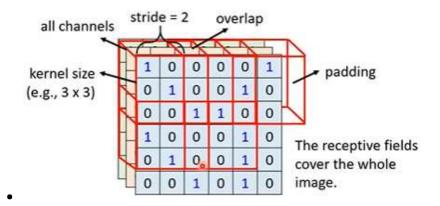
## 卷积神经网络应用

#### 图片分类:

图片 =>[ Convolution => pooling ] (repeat) => Flatten

### —、Convolutional Layer

- 1、常应用于图片相关领域
- 2、数据:图片RGB三通道channel,每个像素点以及周围局部数据做运算,每个局部称为receptive field,
- 3、经典的receptive field 设置方式:
  - 考虑全部通道, kenel size <del>一</del>般3\*3
  - 每个receptive field通常有一组神经元维护
  - 下一个receptive field通常与当前有重叠,偏移单位(可自行设置)为stride,重叠部分为overlap,边界补足部分为padding



## 4、共享参数,常见设置:

• receptive field共用权重weight,

二、polling 将图片缩小,减少运算量

• Max pooling: 分块后选择区域内最大值

• mean pooling: 选择均值

# 下围棋

棋盘: 19\*19维向量 => CNN (全连接也可以,效果差点) => 预测下一步最佳位置 用48个数字描述每个位置的状态(包括周围子的情况)