

# プログラミング演習 第3課題1

滝本 亘 (学籍番号 1029-33-1175)

2022 年 6 月 13 日

## 問題 1(転置行列)

(1)

作成したプログラムをコード 1 に示す。

コード 1: 転置行列

```
1 #include <stdio.h>
2 #define N 3
3
4 int main(void)
5 {
6     //行列の定義
7     double a[N][N] = {{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}};
8
9     //転置行列
10    double a_t[N][N];
11    for(int i=0; i<N; i++)
12    {
13        for(int j=0; j<N; j++)
14        {
15            a_t[i][j] = a[j][i];
16        }
17    }
18
19    //結果をターミナルに出力
20    for(int i=0; i<N; i++)
21    {
22        for(int j=0; j<N; j++)
23        {
24            printf("%.1f_", a_t[i][j]);
25        }
26        printf("\n");
27    }
28 }
```

## 問題 2(回帰問題)

(1)

$$\|\mathbf{y} - \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|^2 = (\mathbf{y} - \mathbf{X}\boldsymbol{\beta})^T(\mathbf{y} - \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}) \quad (1)$$

$$= \mathbf{y}^T \mathbf{y} - \mathbf{y}^T \mathbf{X} \boldsymbol{\beta} - \boldsymbol{\beta}^T \mathbf{X}^T \mathbf{y} + \boldsymbol{\beta}^T \mathbf{X}^T \mathbf{X} \boldsymbol{\beta} \quad (2)$$

ここで、 $\mathbf{X}^T \mathbf{y} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ 、 $\mathbf{X}^T \mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{pmatrix}$  と置く。

$\boldsymbol{\beta} = (\beta_0, \beta_1)^T$  の成分ごとに微分することで、次の式が得られる。

$$a_1 = \beta_0 x_1 + \beta_1 x_2 \quad (3)$$

$$a_2 = \beta_0 x_3 + \beta_1 x_4 \quad (4)$$

以上より、

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \end{pmatrix} \quad (5)$$

$$\mathbf{X}^T \mathbf{y} = \mathbf{X}^T \mathbf{X} \boldsymbol{\beta} \quad (6)$$

$$\boldsymbol{\beta} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T \mathbf{y} \quad (7)$$

## (2)

作成したプログラムをコード 2 に示す。

コード 2: パラメータ  $\beta$  の決定

```
1 #include <stdio.h>
2 #define N 4
3 #define M 2
4
5 int main(void)
6 {
7     //行列の定義
8     double x[N][M] = {{1,1},{1,2},{1,3},{1,4}};
9     double y[4] = {1.5, 3.2, 4.1, 5.2};
10
11     //転置行列
12     double tx[N][N];
13     for(int i=0; i<M; i++)
14     {
15         for(int j=0; j<N; j++)
16         {
17             tx[i][j] = x[j][i];
18         }
19     }
20
21     //転置行列と元の行列の積
22     double txx[M][M];
23     for(int i=0; i<M; i++)
24     {
25         for(int j=0; j<M; j++)
26         {
27             txx[i][j] = 0;
28
29             for(int k=0; k<N; k++)
30             {
31                 txx[i][j] = txx[i][j] + tx[i][k]*x[k][j];
32             }
33         }
34     }
35 }
```

```

36 //掃出し法に用いる行列
37 double sweep[M][M*2];
38 for(int i=0; i<M; i++)
39 {
40     for(int j=0; j<M; j++)
41     {
42         sweep[i][j] = txx[i][j];
43         sweep[i][M+j] = (i==j) ? 1 : 0;
44     }
45 }
46
47 //掃出し法
48 for(int k=0; k<M; k++)
49 {
50     double a = 1/sweep[k][k];
51
52     for(int j=0; j<M*2; j++)
53     {
54         sweep[k][j] *= a;
55     }
56
57     for(int i=0; i<M; i++)
58     {
59         if(i == k)
60         {
61             continue;
62         }
63
64         a = -sweep[i][k];
65
66         for(int j=0; j<M*2; j++)
67         {
68             sweep[i][j] += sweep[k][j]*a;
69         }
70     }
71 }
72
73 //逆行列
74 double inv[M][M];
75 for(int i=0; i<M; i++)
76 {
77     for(int j=0; j<M; j++)
78     {
79         inv[i][j] = sweep[i][M+j];
80     }
81 }
82
83 //転置と元の行列の積の逆行列と転置行列の積
84 double xxx[M][N];
85 for(int i=0; i<M; i++)
86 {
87     for(int j=0; j<N; j++)
88     {
89         xxx[i][j] = 0;
90
91         for(int k=0; k<M; k++)
92         {
93             xxx[i][j] = xxx[i][j] + inv[i][k]*tx[k][j];
94         }
95     }
96 }
97
98 //ベータ
99 double b[N];
100 for(int i=0; i<M; i++)
101 {
102     b[i] = 0;
103

```

```

104     for(int k=0; k<N; k++)
105     {
106         b[i] = b[i] + xxx[i][k]*y[k];
107     }
108 }
109
110 //結果を出力
111 for(int i=0; i<M; i++)
112 {
113     printf("%.1f\n", b[i]);
114 }
115 }

```

---

結果は、 $\beta_0 = 0.5$ ,  $\beta_1 = 1.2$  となる。

### (3)

元のデータとフィッティングしたモデルの比較を図に示す。

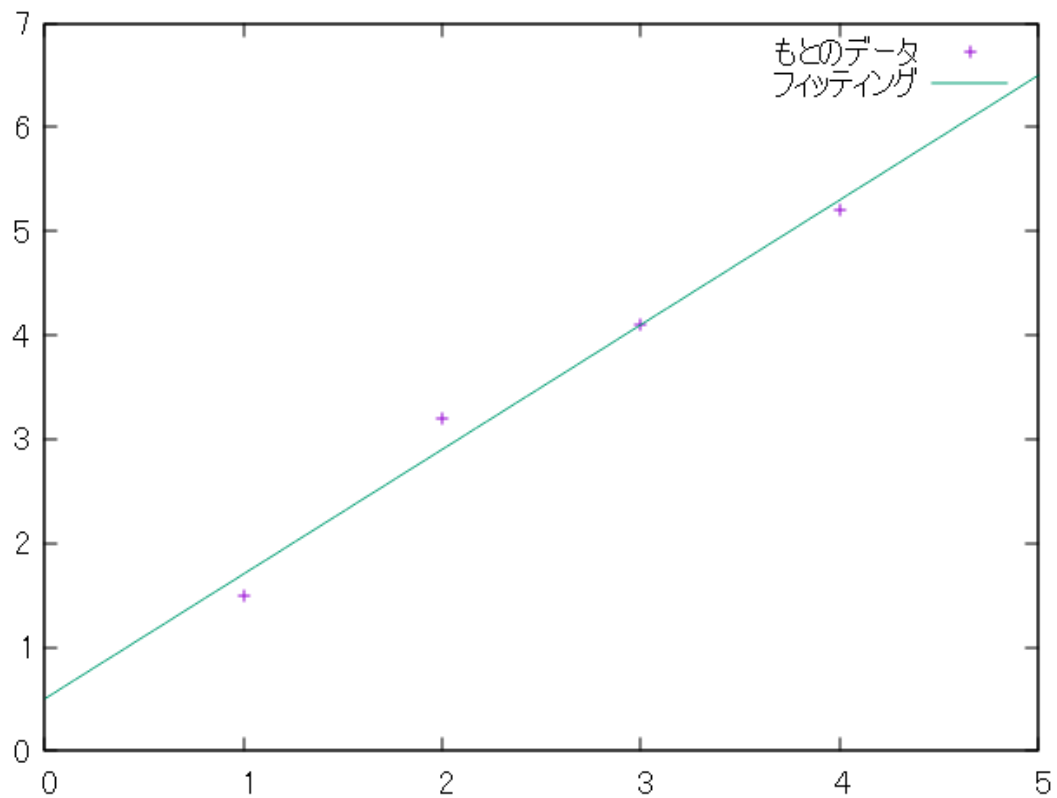


図 1: 元のデータとフィッティングしたモデルの比較