

Programación Orientada a Objetos

Polimorfismo:

Polimorfismo, es la capacidad de los objetos de una clase para ofrecer distintas respuestas en función de los parámetros utilizados en su implementación.

En el caso del **Polimorfismo estático**, se decide qué método ejecutar durante el tiempo de compilación; se logra mediante enlace directo; ocurre en la misma clase; no se necesita la asignación de objetos; no se involucra la herencia. Un ejemplo de Polimorfismo estático, es la sobrecarga de métodos.

Mientras que el **Polimorfismo dinámico**, decide qué método ejecutar en tiempo de ejecución; se logra mediante enlace dinámico; es necesario cuando se asigna un objeto de subclase a un objeto de superclase; ocurre entre distintas clases; se involucra la herencia. Un ejemplo de Polimorfismo dinámico, es utilizar el método Overriding.