

Да се реализира Мина. Да се реализират Миньори. В мината има руда и в мината може да се копае. Всяко „копане“ има 15% шанс да генерира руда и 3% шанс да генерира скъпоценен камък. Всеки миньор влиза в мината и копае. Миньорите могат да копаят максимум 5 пъти. Мината пази статистика кой миньор е извадил руда и колко скъпоценни камъка са били намерени. Ако миньор извади руда, той печели 10лв. Ако извади скъпоценен камък, печели 200лв. След като миньорите копаят 5 пъти, те се уморяват. Миньорите могат да си починат, което изисква 20лв (за наем на стая). Ако миньорите нямат пари да си починат, те спират да работят в мината (уволнени са).

Да се направи демо, в което се създава една мина и 10 миньора. Всеки миньор да влезе да копае в мината, като копае максимум 10 дни (един ден = копаене 5 пъти + почивка). Ако не могат да си позволят почивка, спират преди 10тия ден.

Да се изведе кой миньор има най-много скъпоценни камъни.

Да се сортират миньорите по брой пари в себе си.