Имало едно време една Кралица! Тя била неземно красива. Имала вълшебно огледалце. което можело да говори. То винаги казвало истината. Кралицата го питала по няколко пъти на ден: "Огледалце, огледалце, кажи коя е най-красива на Земята?". Огледалцето отговаряло: "Ти кралице, ти си най-красива на Земята"! Кралицата имала доведена дъщеря на име Снежанка. Тя растяла красива и добра. Когато навършила 7 години, била дори по-красива от Кралицата. Един ден Кралицата отново попитала огледалцето: "Коя е най-красива на Земята?" и то отговорило: "Снежанка е най-красива на Земята". Кралицата се ядосала и заръчала на ловеца си да отведе Снежанка в гората и да я убие. Ловецът отвел Снежанка, но се смилил над нея и я оставил жива. Скитайки се из гората Снежанка попаднала на къщичката на Седемте джуджета. Джуджетата се прибрали вкъщи и видяли, че някой е влизал. Видели Снежанка и се разбрали тя да върши къщната работа, а те ще я подслонят. И така заживели заедно. Минало време и кралицата отново попитала огледалцето: "Коя е най-красива на Земята?", а огледалцето отговорило: "Снежанка, дето е в гората е най-красива на Земята!". Кралицата направо позеленяла от яд и решила да убие Снежанка с отровна ябълка. Преоблякла се като стара баба и отишла в гората, дала ябълката на Снежанка и я накарала да отхапе. Снежанка отхапала от ябълката и паднала на земята. Кралицата се прибрала у дома, доволна. Не след дълго, през гората минавал младия принц. Той видял Снежанка на земята и паднал на земята, за да провери дали е добре. Съзрял колко е красива и веднага се влюбил в нея. Натъжил се, че била мъртва, но решил да я целуне поне веднъж. (баси некромана) Когато я целунал, той накарал заседналото парче ябълка в гърлото на Снежанка да се премести и Снежанка отново си поела дъх и отворила очи. Тя също се влюбила в принца и решила да се омъжи за него. След сватбата всички заживели щастливо, освен кралицата, която погрозняла от завист!

Напишете програма, като дефинирате следните обекти:

- 1. Снежанка, който има следните характеристики:
 - а. име: "Снежанка"
 - b. години:
 - с. красота:
 - d. мащеха: референция към кралицата
 - е. местоположение: може да двореца или гората или къщата на джуджетата
 - f. добра ли е?
 - g. има ли заседнала ябълка на гърлото?: true/false
 - h. мъртва ли e?: true/false
 - і. влюбена ли е?
 - ј. диша ли?
 - к. отворила ли си е очите?има и следното поведение. Може да:
 - I. чисти

- т. готви
- п. пере
- о. яде
- р. да се влюби
- q. живее щастливо
- r. се ожени за някой
- 2. Джуджета 7бр.
 - а. име
 - b. къща:
- 3. Кралицата:
 - а. име: "Кралицата"
 - b. красота
 - с. местоположение
 - d. ядосана ли е
 - е. добра ли е?
 - f. зелена ли е?
 - д. щастлива ли е?
 - h. с какво е облечена: кралско облекло/ като стара баба
 - і. завижда ли

може да:

- ј. повика ловеца
- к. даде отровна ябълка на някой
- I. пита огледалцето
- т. си сменя облеклото
- n. си сменя местоположението
- 4. Огледалцето:
 - а. вълшебно ли е
 - b. може ли да говори
 - с. има списък с жени, подредени по красота може да:
 - d. определи коя е най-красива
- 5. Ловец:
 - а. местоположение

може да:

- b. води някой в гората
- с. се смилява
- d. убива
- 6. Ябълка
 - а. отровна ли е
- 7. Принц
 - а. хубав ли е
 - b. местоположение
 - с. видял ли е Снежанка
 - d. влюбен ли е

- е. тъжен ли е може да:
- f. се разхожда на определено място
- g. целува някой (въпреки, че този някой е в безсъзнание)
- h. проверява дали някой е добре
- і. живее щастливо
- і. се ожени за някой

Примерен код:

```
function SnowWhite() {
   this.name = "Snow White";
   this.age = 0;
   this.fairness = 0;
   this.grow = function () {
       this.age++;
       this.fairness++
   }
}
function EvilQueen() {
   this.name = "Queen";
   this.age = 22;
   this.fairness = 9;
   this.askMirror = function (mirror) {
       console.log("Mirror on the wall, who is the fairest of them all?")
       console.log(mirror.whoIsTheFairest().name);
   this.grow = function () {
       this.age++;
   }
}
function Mirror() {
   this.chicks = [];
   this.whoIsTheFairest = function () {
       return this.chicks.sort((a, b) => b.fairness - a.fairness)[0];
}
let sw = new SnowWhite();
let eq = new EvilQueen();
let mir = new Mirror();
```

```
mir.chicks = [sw, eq];
for (let i = 0; i < 10; i++) {
    sw.grow();
    eq.grow();
    eq.askMirror(mir);
}</pre>
```