

# ICK - “BoardMeet” - Persony

Mateusz Andrzejak, Ziemowit Orlikowski, Patryk Kośmider, Szymon Witowski

## Persona 1 (Główna)

### PERSONA



**ZDJĘCIE**

**BIO**  
+ DANE  
DEMOGRAFICZNE

Tomasz, pracownik biurowy, 35 lat. Ukończył studia wyższe na kierunku zarządzanie. Szczęśliwie żonaty od 5 lat, mieszka z żoną w samym sercu Warszawy, śródmieściu. Na ten moment wciąż nie planuje dzieci. Na codzień pracuję w korporacji jako wyższy manager w dziale sprzedaży.

**MOTYWACJE**

Chce znaleźć sposób na oderwanie się od zawodowego stresu i naładowanie baterii. Gry planszowe to dla niego forma ucieczki i relaksu, która pozwala na chwilę zapomnieć o obowiązkach.

Chce bardziej zaangażować się w życie rodzinne i spędzać z żoną czas w ciekawy sposób, który pomoże im się zbliżyć. Nie chce również zatracać swoich znajomości oraz zamykania do gier planszowych lub RPG, dzięki którym otoczył się wspianymi ludźmi.

**KIM JEST**

Pełen profesjonalista - nigdy nie spóźnia się z wykonaniem swoich obowiązków, zawsze jest punktualny, oraz często dobrowolnie zgadza się na nadgodziny w swojej pracy. Przez swoje poświęcenie otrzymuje największe premie w firmie i jest prawą ręką swojego szefa. Aktywnie prowadzi profil na LinkedIn, gdzie udostępnia artykuły na temat swojej firmy, ale również bardzo chętnie wypowiada się o swoich zainteresowaniach. Na bieżąco również uczestniczy jak może w świecie gier RPG, a w wolnej chwili uwielbia słuchać podcastów o DnD, jego personalnie ulubionej grze.

**FRUSTRACJE**

Ciągle nadgodziny i napięty grafik sprawiają, że trudno mu znaleźć czas na pasję i relacje towarzyskie. Czuje, że praca zaczyna dominować jego życie i szuka sposobu na to, by jak najlepiej się odprężyć. Nienawidzi tego, że żeby zoorganizować sesję RPG, trzeba przebrnąć przez szukanie lokalu, dzwonienie, czy jest dostępny stolik na tyle osób i czy dostępna jest gra która lubi. Przez to jak wiele czasu poświęca na pracę, nie ma chęci na zawracanie sobie głowy takimi sprawami.

**CO MYŚLI I CZUJE**

Jego główną ambicją jest zapewnienie sobie i swojej rodzinie dostatniego życia. Czuje że jest jednak pracochłoniem i za mało czasu poświęca szczególnie swoim zainteresowaniom oraz żonie, dzielącej również miłość do świata gier RPG. Obawia się wypalenia zawodowego, które zwołni rozwój jego kariery. Praca obciąża go bardzo psychicznie, czasami chce chociaż na moment kompletnie zapomnieć o pracy.

**STYL ŻYCIA**  
(JAK SPĘDZA CZAS)

Wolny czas spędza na przeglądaniu social mediów, oglądaniu seriali oraz graniu w gry planszowe. W weekendy zdarza mu się pracować na polecenie szefa. Raz w roku wyjeżdża na należytą mu dwutygodniową wakację. Chociaż zdarza się to rzadko, to każdą wolną chwilę chce poświęcić na wypad z swoimi znajomymi oraz żoną, by pograć na mieście i odprężyć się przy drinku.

**POTRZEBY**

Szuka oderwania od rutynowej i stresującej pracy. W planowaniu tego jak i gdzie spędzić swój wolny czas, potrzebuje rozwiązania, które umożliwi mu szybko i sprawnie zarezerwować stolik wraz ze swoją ulubioną grą RPG, Dungeons and Dragons, by nie potrzebnie nie marnował czasu, na organizację rozgrywki.

**CYTAT**

„Życie to jak dobrze zaplanowana strategia – wygrywa ten, kto myśli kilka kroków naprzód.”

CYREK DIGITAL X CYREK ACADEMY

# Persona 2


## PERSONA

 **ZDJĘCIE**



 **CYTAT**

„Nigdy nie jesteś za stary, by wyruszyć na kolejną przygodę”

 **BIO**  
+ DANE  
DEMOGRAFICZNE

Emeryt, 67 lat, wdowiec. Mieszka w Krakowie. Ma dwójkę dorosłych dzieci oraz wnuka. Przed emeryturą pracował jako stolarz.

 **MOTYWACJE**

Gry pomagają mu czuć, że ma coś, na czym może się skupić i co daje mu satysfakcję, są także dla niego nie tylko rozrywką, ale też sposobem na powrót do młodości. Chciałby więcej czasu spędzać ze swoim wnukiem, spróbować przekonać go do swoich hobby.

 **KIM JEST**

W młodości wciągnął się w świat gier fabularnych i bitewnych, z których D&D i Warhammer były jego ulubionymi. Przez pracę i obowiązki rodzinne musiał zrezygnować ze swojego zamiłowania do gier. Teraz na emeryturze ma więcej czasu na nowo odkrywając pasje z młodości. Potrafi posługiwać się smartfonem ale nie posiada żadnych social mediów

 **FRUSTRACJE**

Doskwiera mu samotność, nie ma kontaktu ze znajomymi z młodości. Dawne kluby i lokale gdzie ludzie spotykali się grać już nie istnieją. Nie wie gdzie szukać kompanów do gry, boi się i unika social mediów, są dla niego za bardzo przytłaczające, ponadto nigdy nie lubił udzielać się mocno na forum publicznym. Jednak smuci go to, gdyż w inny sposób ciężko znaleźć inne osoby do grania, a bardzo za tym tęskni.

 **CO MYŚLI I CZUJE**


Cieszy się, że teraz ma więcej czasu, ale czasem czuje się samotny, bo dawne towarzystwo zniknęło z jego życia. Odczuwa nostalgię za czasami młodości, kiedy gry pozwalały mu na chwilę zapomnienia i świetną zabawę z przyjaciółmi. Stara się uczyć nowych technologii aby lepiej dogadywać się z wnukiem.

 **STYL ŻYCIA**  
(JAK SPĘDZA CZAS)

Wolny czas poświęca na oglądaniu telewizji, malowaniu figurek i poznawaniu nowych funkcji telefonu. Dorabia naprawiając i konserwując stare drewniane meble. Czyta stare magazyny Magia i Miecz.

 **POTRZEBY**

Chce nawiązać kontakt z osobami, które podzielają jego pasje, aby mógł regularnie grać w gry fabularne i bitewne.

# Persona 3

# PERSONA

## ZDJĘCIE



## CYTAT

„Życie bez pasji,  
marzeń lub celów  
jest puste”



## BIO

= DANE

### DEMOGRAFICZNE

Studentka medycyny, singielka, 21 lat. Pochodzi z małego miasta, aktualnie mieszka w akademiku. Uwielbia gatunek fantasy. W wolnym czasie rysuje ulubione postacie z filmów, książek i gier.



## MOTYWACJE

Poszukuje ludzi, którzy dzielą jej zainteresowania, aby móc spędzać czas w przyjaznym i kreatywnym środowisku.

Chciałaby łatwo znaleźć osoby, które już znają zasady gier, aby nie tracić czasu na ich tłumaczenie i szybko przechodzić do rozgrywki.



## KIM JEST

Młoda studentka, z duszą artystyczną. Biologia zaintrygowała ją w szkole średniej, mimo trudnego kierunku na uczelni nie rezygnuje z aktywności w wolnym czasie jak rysowanie, czytanie książek oraz granie w planszówki. Zawsze otwarta na nowe znajomości.



## FRUSTRACJE

W akademiku ma problem ze znalezieniem partnerów do gry w jej ulubioną grę planszową, w którą grała ze znajomymi ze swojego miasta rodzinnego. Nie ma wystarczająco czasu aby namawiać innych i tłumaczyć zasady. Przez bycie studentem nie ma okazji wypróbowania wielu nowych gier ze względu na ich wysoką cenę



## CO MYŚLI I CZUJE

Uważa że dobrze płatna praca pozwala na rozwijanie swoich zainteresowań i odkrywanie nowych rzeczy. Spędzanie czasu z innymi to jej ulubiona forma odpoczynku.



## STYL ŻYCIA

(JAK SPĘDZA CZAS)

Wolny czas spędza na nauce, szukaniu inspiracji do swoich rysunków oraz rysowaniu. Lubi oglądać recenzje planszówek, w które nie grała. Kiedy wraca do swojego rodzinnego miasta spotyka się ze znajomymi na wieczór planszówek.



## POTRZEBY

Szuka miejsca gdzie może spotkać więcej pasjonatów planszówek oraz świata fantasy