



Jarosław Gaweł

Po zakończeniu studiów inżynierskich chciałbym dalej rozwijać swoje umiejętności programowania w języku C# oraz tworzenia gier w silniku Unity. Od piątego roku życia pasjonuję się grami komputerowymi, do których pasję nieustannie rozwijam. Posiadam umiejętność łatwego nawiązywania kontaktów oraz pracy w grupie, jestem otwarty na nowe wyzwania i chętny do dalszego rozwoju. Naturalnym celem jest dla mnie zostanie wartościowym członkiem zespołu, tworzącego innowacyjne oraz pełne immersji gry, dzięki czemu, połączę pasję z karierą zawodową.

Kontakt

E-mail:
jaroslawgawel.net@gmail.com

Telefon:
+48 572 767 667

Data urodzenia:
01.08.1987

Miejscowość:
Kraków

Umiejętności

- C#
- Unity
- Git
- Blender (podstawy)
- Metodyka Scrum (podstawy)
- Umiejętność pracy w grupie i samodzielnie

Języki

angielski: poziom średnio
zaawansowany

polski: poziom ojczysty

Doświadczenie zawodowe

12.2021 – obecnie [3 mies.]

Praktykant Unity Developer / Code Element

Krótki opis stanowiska:

Na stanowisku praktykanta zajmowałem się rozwojem gry mobilnej pod okiem doświadczonego programisty. W trakcie pracy w projekcie nauczyłem się obsługi gita, wzorców projektowych oraz dbania o czystość i przejrzystość zarówno kodu jak i środowiska projektu w Unity.

01.2018 – 12.2021 [4 lata]

Kierowca / Urszula Adamska Przedsiębiorstwo Handlowo Usługowe Prim

Krótki opis stanowiska:

Praca jako kierowca związana z obsługą gości z hotelowych, kontakt z klientami w języku angielskim.

06.2015 – 01.2018 [2 lata 8 mies.]

Kierowca/Kontakt z Klientem / Apartament Jagielloński

Krótki opis stanowiska:

Współpraca z Apartament Jagielloński, obsługa zagranicznych klientów.

11.2008 – 09.2012 [3 lata 11 mies.]

Kierowca / Taxi osobowe - Radio Taxi 919 sp. z o.o.

Krótki opis stanowiska:

W latach 2010 -2012 praca jako oficjalny przewoźnik na Lotnisku Kraków-Balice, komunikacja z klientami w języku polskim oraz angielskim.

Wykształcenie

10.2017 – 04.2021 [3 lata 7 mies.]

Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie

Kierunek: informatyka i ekonometria

Specjalizacja: Projektowanie i produkcja gier komputerowych

Poziom wykształcenia: inżynier

Szkolenia, kursy, certyfikaty

98-375:MTA: HTML5 Application Development

98-361:MTA: Software Development Fundamentals (C#)