2021年7月15日 「システム設計書の書き方改革」セミナー



2つのテスト・ファーストで すすめる アジャイルな品質向上

品質向上のトータルサポート企業 バルテス株式会社



バルテス株式会社

Value created through Testing

社名の由来は、「テストで、価値を創造」

国内で初の ISTQB Global Partner認定 (2017年12月)



「ソフトウェアテストの教科書」 「ソフトウェアテスト規格の教科書」 好評発売中



設立: 2004年4月19日

資本金: 9,000万円

代表取締役社長: 田中 真史

事業内容: 1. ソフトウェアテストサービス

2. 品質コンサルティングサービス

3. ソフトウェア品質セミナーサービス

4. セキュリティ・脆弱性診断サービス

5. その他品質評価、品質向上支援サービス

拠点: 東京、大阪、名古屋、福岡

証券コード: 4442 東京証券取引所マザーズ

その他: 書籍出版

ISO/IEC 27001取得









グループ会社



バルテス・モバイルテクノロジー株式会社

大阪・東京

アプリ開発・セキュリティ診断



VALTES Advanced Technology, Inc.

フィリピン(マカティ)

オフショア(テスト・開発)



株式会社アール・エス・アール

広島・東京

システム開発

バルテスグループのサービス

上流工程支援

• 受入基準構築支援

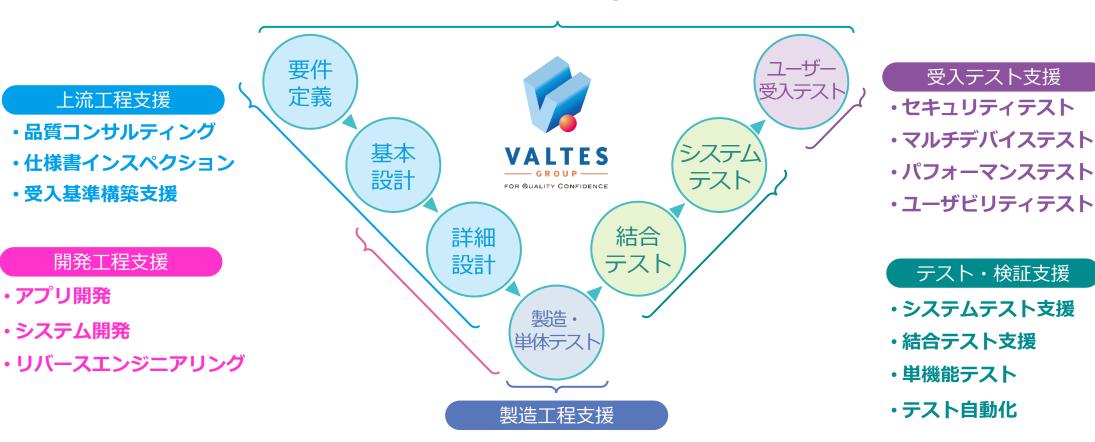
・アプリ開発

・システム開発

開発工程支援

品質管理支援

・ PMO支援・ クイックサーベイ ・ QA組織支援 • 品質教育



▶ ソフトウェア開発の全工程で、ソフトウェア品質向上の支援サービスを提供

オフショア開発・テスト

受入テスト支援

テスト・検証支援

講師紹介





ISO/IEC/IEEE 29119 ソフトウェアテスト 規格の教科書 (翻訳)



この一冊でソフトウェアテストの基本がわかる

江添 智之(えぞえ ともゆき)

バルテス株式会社 クロス・ファンクショナル事業部 R&C部 マネージャー

【主要業務】

- ・ソフトウェアテスト技術の研究開発
- ・ソフトウェアテストの教育業務
- ・品質コンサルティング業務
- ・テストエンジニア・プロジェクトマネージャ

【所有資格など】

- ・JSTQB Advanced Level テストマネージャ・テストアナリスト
- ・Scrum Alliance 認定スクラムマスター
- ・JDLA ディープラーニング G検定
- JaSST(ソフトウェアテストシンポジウム)関西 2019,2020実行委員長

【執筆活動】

・アジャイル開発における品質管理(@IT)



本日のテーマは

● アジャイル開発の品質向上

です

アジャイル開発の特徴



イテレーティブ・インクリメンタルな開発

プロジェクト

スプリント1 > スプリント2 > スプリント3 > スプリント4

短期間の開発を繰り返す

動くソフトウェアを拡張していく

アジャイル開発の悩み



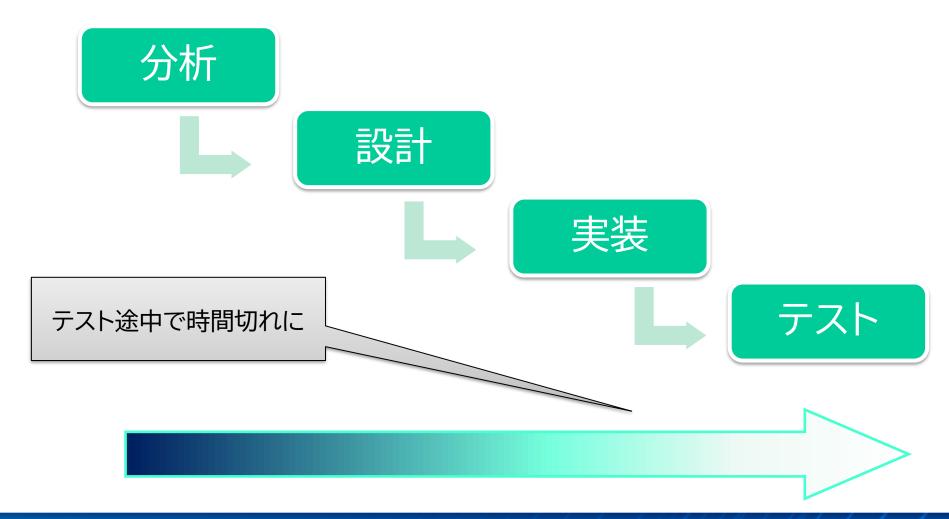
- 品質をどう計測するのかがわからない
- 適切な品質指標が設定できない
- スプリント内でテストが終わらない
- 大規模案件にアジャイルを適用できない



- ミニウォーターフォール化によるテスト遅延
- 行き当たりばったりのイテレーション開発による テスト漏れ
- 複数のチームで影響しあう部分のテストができない

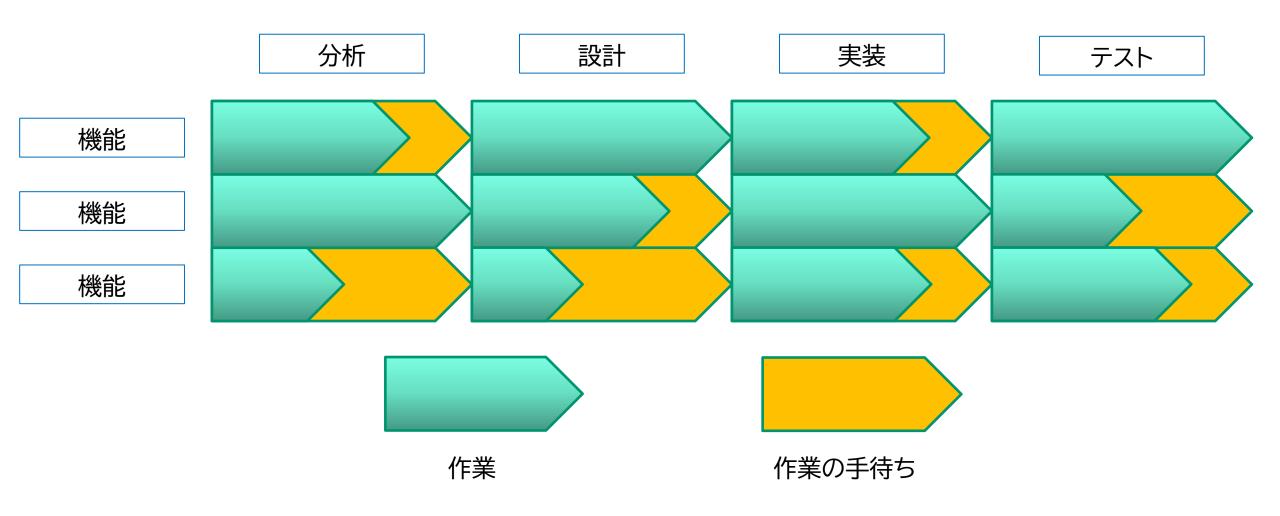


ミニ・ウォーターフォールの問題



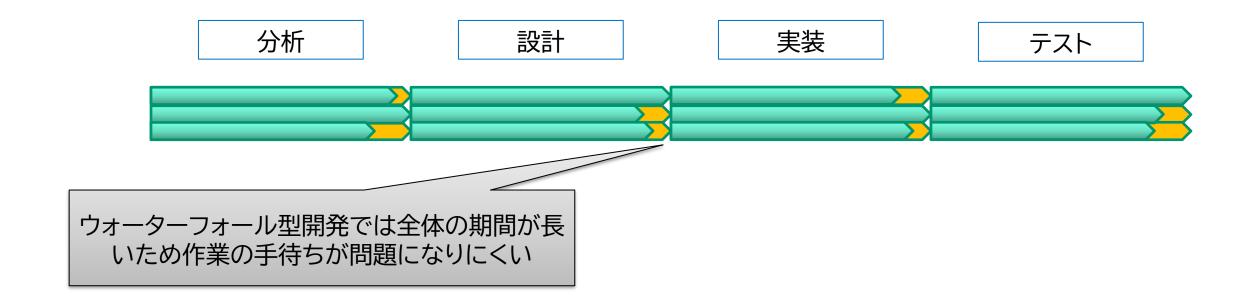


ミニ・ウォーターフォールの問題



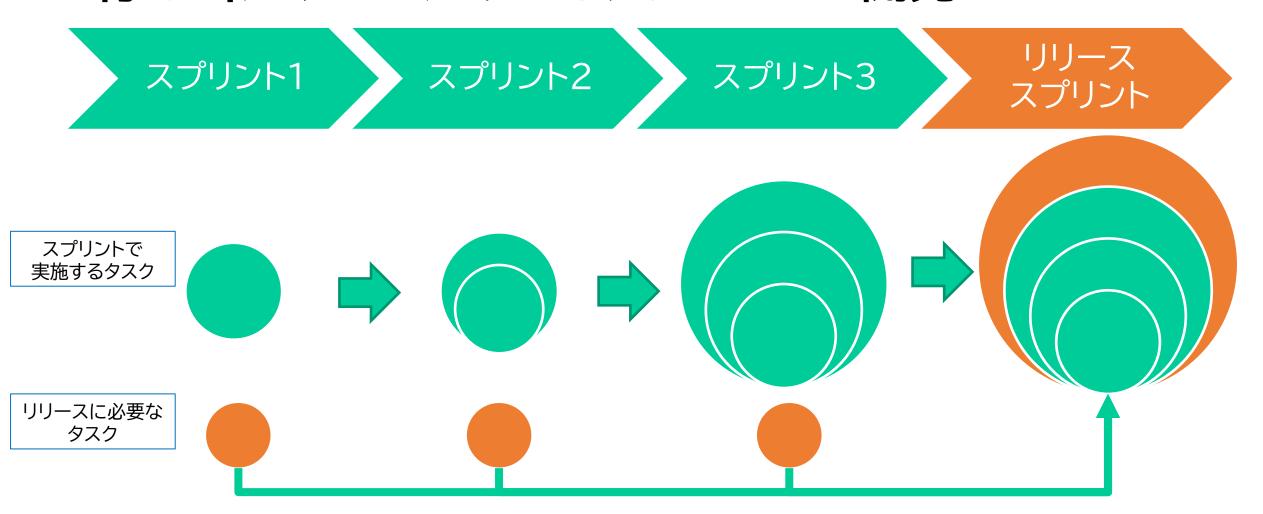


ミニ・ウォーターフォールの問題



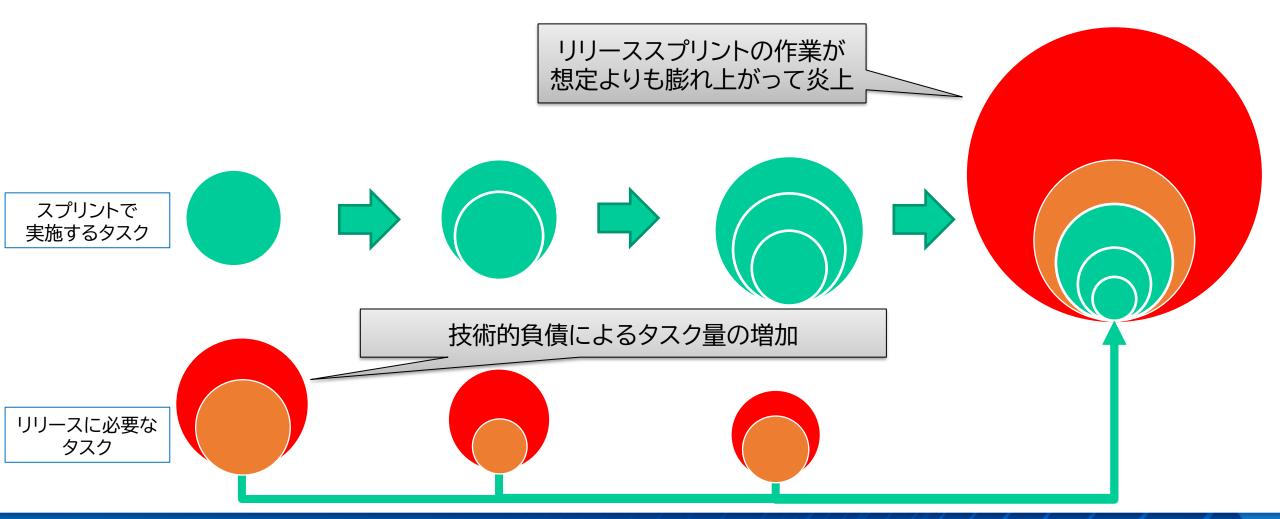


行き当たりばったりのイテレーション開発



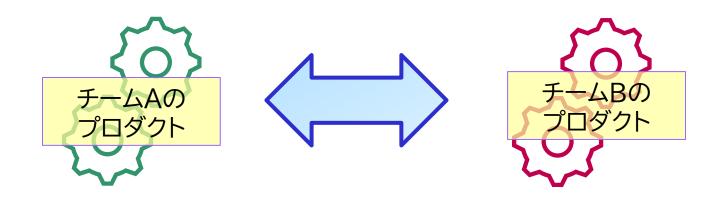


行き当たりばったりのイテレーション開発





複数のチームで影響しあう部分のテスト



- 修正を繰り返すプロダクト間の機能連携 をどうテストするのか
- 不具合発生時にどう修正・確認するのか

2つのテストファースト



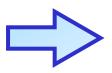
ミニウォーターフォール化 一 小さなテスト・ファースト

行き当たりばったり

チーム間連携の難しさ

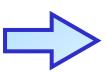
大きなテスト・ファースト





小さなテスト・ファースト イテレーション内の テスト・ファースト

大きなテスト・ファースト



プロダクト全体を俯瞰したテスト・ファースト

イテレーション計画とリリース計画



イテレーション計画

- 何をやるのか、どこからやるのか
- ・どこまでやるのか

リリース計画

- リリースまでに何を、どこまでやるのか
- その作業はいつ、どのようにやるのか

DONEの定義とUNDONE



DONEの定義(完成の定義、DoD)

プロダクトが「**リリース判断可能**」となるために必要なクリア条件 プロジェクト開始時に定める

イテレーションの「完成の定義」に含まれないものは「UNDONE」として整理

- ・非機能要件(性能、セキュリティ、ユーザビリティ)
- ・本番環境へのデプロイ
- ・システムテスト、ユーザー受入れテスト

DONEの定義とUNDONE



DONE:イテレーション内で完了させる項目

- すべてのソースコードが実装されている
- すべての自動テストがパスする
- ・機能受入れテストが実行されている
- ・バグはすべて対応済みか保留となっている
- ・ 単体テストのコードカバレッジが80%以上

UNDONE:リリースまでに実施する項目

- パフォーマンステストが実施済み
- ユーザビリティテストが実施済み
- セキュリティテストが実施済み
- ・本番環境へのデプロイ準備済み



大前提として、必要なドキュメントは書く

アジャイルはドキュメントを「書かない」 ことを推奨していない

プロセスやツールよりも個人と対話を、 包括的なドキュメントよりも動くソフトウェアを、 契約交渉よりも顧客との協調を、 計画に従うことよりも変化への対応を、

左記のことがらに価値があることを認めながらも、私たちは右記のことがらにより価値をおく。

• 透明性の確保は重要

https://agilemanifesto.org/iso/ja/manifesto.htmlより抜粋

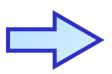


ドキュメントを「見せる」ための工数は削減するべき

- ・ツールによる自動取得が前提
- 分析作業(バグ分析、進捗管理など)は必要
- 分析資料も自動的に見える化する工夫
 - バーンダウンチャート
 - テスト実行結果
 - 不具合ステータス

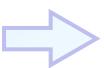
イテレーション内のテスト・ファースト





小さなテスト・ファースト イテレーション内の テスト・ファースト

大きなテスト・ファースト



プロダクト全体を俯瞰したテスト・ファースト

イテレーション内のテスト・ファースト



機能の実装はイテレーション内で完結させる

「作業の手待ち」を防ぐためテスト設計、 テストコード作成を並行して進める

• テスト駆動開発(TDD)を効果的に導入する

• 受入れ条件を事前に設定する

イテレーション内のテスト・ファースト



ユーザーストーリーと受入れ条件



ユーザーストーリー



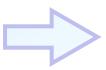
ユーザーとして、 私はファイルをアップロードしたい。 なぜなら同僚とファイルを共有したいからだ。

受入れ条件

- ・文書ファイル(.txt、.doc、.docx)が登録できること
- ・画像ファイル(.jpeg、.gif、.png)が登録できること
- ・1GB以下のサイズのファイルが登録できること
- ・実行ファイルが登録できないこと
- ・アップロード中に他の操作ができること

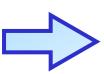
プロダクト全体を俯瞰したテスト・ファースト





小さなテスト・ファースト **イテレーション内**の テスト・ファースト

大きなテスト・ファースト



プロダクト全体を俯瞰したテスト・ファースト

プロダクト全体を俯瞰したテスト・ファースト



非機能テスト(ユーザビリティ、性能、セキュリティなど) 他機能、他システムとの連携

UNDONEを「どこでやるのか」

- プロダクトバックログに設定
- 別チーム・外部専門家で実施
- ・リリーススプリント

テスト・ファーストの考え方で品質を向上させる



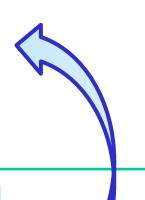
UNDONEを1項目でもDONEへと取り込む

DONE:イテレーション内で完了させる項目

- すべてのソースコードが実装されている
- すべての自動テストがパスする
- ・ 機能受入れテストが実行されている
- バグはすべて対応済みか保留となっている
- ・ 単体テストのコードカバレッジが80%以上

UNDONE:リリースまでに実施する項目

- パフォーマンステストが実施済み
- ユーザビリティテストが実施済み
- セキュリティテストが実施済み
- ・本番環境へのデプロイ準備済み



• 技術的負債の蓄積をなくす

イテレーション完了時に 「リリース可能なプロダクト」 に近づける

アジャイル開発の品質管理、品質保証



ウォーターフォール開発の品質管理・品質保証

「事前に定めた」品質基準をもとに実施

類似のシステム、前バージョンのプロジェクトなどから策定

バグ密度(開発規模に対するバグ数)、 **テスト密度**(開発規模に対するテストケース数) など

アジャイル開発では適用しにくい

アジャイル開発の品質管理、品質保証



アジャイル開発の品質管理・品質保証

「前イテレーション」のメトリクスと比較

生産性やバグ数が向上しているか

プロセスがきちんと守られているか

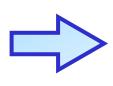
イテレーションごとの**ふりかえり**できちんと検討していく

アジャイル開発の長所を活かす



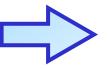
2つのテスト・ファースト

イテレーション内の テスト・ファースト



受入れ条件 DONEの定義

プロダクト全体を俯瞰 したテスト・ファースト



UNDONE

をどこで行うか 計画する

アジャイル開発の長所を活かし、 繰り返しの中で品質を向上させる



ソフトウェアテスト・第三者テストで価値を創造する



サービスに関するご相談は、こちら

バルテス株式会社 営業部

Mail: valtes-inquiry@valtes.co.jp

東日本 (バルテス東京本社)

〒102-0083 東京都千代田区麹町1-10 麹町広洋ビル3F

TEL: 03-5210-2080 FAX: 03-5210-2081

西日本 (バルテス大阪本社)

〒550-0011 大阪府大阪市西区阿波座1-3-15 関電不動産西本町ビル8F

TEL: **06-6534-6561** FAX: 06-6534-6562