**共通マギ一覧**

**《得意技／とくいわざ》**

タイミング：メイン

対象：単体

条件：なし

効果：対象に［1Ｄ］点のダメージを与える。ダメージの適用後、［マリョク］を1上げる。

解説：周辺のマリョクを利用し、得意とする攻撃を繰り出す。爪や牙にマリョクをまとわせる、炎や雷を放つ、幻覚を見せる……など、マモノによって多くの攻撃方法がある。

**《攻撃のヒラメキ》**

タイミング：サブ

対象：自身

条件：なし

効果：お前は［エリア］の［特性］を1つ指定する。［手番］が終わるまで、お前が攻撃で与えるダメージを5点増やす。効果の適用後、指定した［特性］を［エリア］から取り除く。

解説：周辺にある物を攻撃に利用する。机を力ずくで投げたり、イスを風で飛ばしたり、蛇口から出た水を操ったり、その場所の何をどう使うかはマモノ次第だ。

**《ペースチェンジ》**

タイミング：サブ

対象：自身

条件：なし

効果：お前の【イニシアチブ】と［マリョク］の数字を入れ替える。お前の【イニシアチブ】が13 以上の場合、［マリョク］の数字は12 にすること。

解説：意識を鎮めてマリョクを調節し、思考と身体の速度を切り替える。

**《マリョクで回復》**

タイミング：サブ

対象：自身

条件：3～10

効果：お前の【耐久値】を［マリョク］点回復する。効果の適用後、［マリョク］を2下げる。

解説：周辺のマリョクを使って傷を治療する。どんなマモノであれ、少なくとも人間よりは死ににくい。

**《防御のヒラメキ》**

タイミング：ダメージ減少

対象：自身

条件：なし

効果：お前は［エリア］の［特性］を1つ指定する。お前に与えられるダメージを5点減らす。効果の適用後、指定した［特性］を［エリア］から取り除く。

解説：周辺にある物を防御に利用する。机を盾にしたり、観葉植物を凍らせて壁にしたり、包丁を投げて攻撃の威力を相殺したり、その場所の何をどう使うかはマモノ次第だ。