

ICPC Notebook

template	
1setting.md	1
2unzip.md	1
3copy_template.md	1
4checker.md	1
hash.sh	1
myhash.md	1
template.hpp	1
data-structure	
BIT.hpp	1
LazySegmentTree.md	1
UnionFind.md	2
math	
BinaryGCD.hpp	2
ExtGCD.hpp	2
modint	
BarrettReduction.hpp	2
combination.md	3
division.md	3
modint.hpp	3
FPS	
FFT.hpp	3
FFT_fast.hpp	3
graph	
bfs.md	3
dijkstra.md	4
graph/tree	
flow	
string	
KMP.hpp	4
Manacher.md	4
RollingHash.md	4
SuffixArray.hpp	4
Zalgorithm.md	4
algorithm	
geometry	
memo	
Primes.md	5
decimal.md	5
sort.md	5

template

1setting.md

環境構築

- PCログイン
- DOMJudge ログイン
- サンプルを全てダウンロード
- CLion 起動→アクティベート
- VSCodium 起動→AutoSave, AutoFormat の設定
- テンプレート書く

2unzip.md

```
for c in {A..L}; do mkdir -p ~/src/$c; unzip ~/Downloads/samples-$c.zip -d ~/src/$c; done
```

3copy_template.md

```
for c in {A..L}; do cp ~/template.cpp ~/src/$c/a.cpp; done
```

4checker.md

```
alias t='for f in *.in; do b=${f%.in}; diff <(. /a.out < $f) $b.ans >/dev/null && echo $b:OK || echo $b:WA; done'
source ~/.bashrc
```

hash.sh

```
# 使い方: sh hash.sh -> コピペ -> Ctrl + D
# コメント・空白・改行を削除して md5 でハッシュする
g++ -dD -E -P -fpreprocessed - | tr -d '[:space:]' | md5sum | cut -c-6
```

myhash.md

ハッシュの生成は以下のコマンドで行う

```
g++ -dD -E -P -fpreprocessed - < {ファイル名} | tr -d '[:space:]' | md5sum | cut -c-6
```

必ずmarkdownに記載されているコードのみを記述したcppファイルに対してハッシュを生成すること.

template.hpp

md5: 465b43

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
using ll = long long;
using VLL = vector<ll>;
using VVLL = vector<VLL>;
const ll INF = LLONG_MAX / 4;
#define rep(i, n) for(ll i = 0; i < ll(n); ++i)
#define all(a) begin(a), end(a)
bool chmin(auto& a, auto b) { return a > b ? a = b, 1 : 0; }
bool chmax(auto& a, auto b) { return a < b ? a = b, 1 : 0; }
```

```
int main() { cout << fixed << setprecision(15) << endl; }
```

data-structure

BIT.hpp

md5: 8133c8

```
struct BIT {
    vector<ll> a;
    BIT(ll n) : a(n + 1) {}
    void add(ll i, ll x) { // A[i] += x
        i++;
        while(i < sz(a)) {
            a[i] += x;
            i += i & -i;
        }
    }
    ll sum(ll r) {
        ll s = 0;
        while(r) {
            s += a[r];
            r -= r & -r;
        }
        return s;
    }
    ll sum(ll l, ll r) { // sum of A[l, r)
        return sum(r) - sum(l);
    }
};
```

LazySegmentTree.md

// myhash: 0d1da5

```
template <typename X, typename M>
struct LazySegTree{
```

```
    using FX = function<X(X, X)>;
    using FA = function<X(X, M)>;
    using FM = function<M(M, M)>;
    int n;
    FX fx; FA fa; FM fm;
    const X ex; const M em;
    vector<X> dat; vector<M> lazy;
```

```
    LazySegTree(int n_in, FX fx_in, FA fa_in, FM fm_in, X ex_in, M em_in)
        : n(), fx(fx_in), fa(fa_in), fm(fm_in), ex(ex_in), em(em_in),
        dat(n_in*4, ex), lazy(n_in*4, em){
        int x = 1;
        while(n_in>x) x *= 2;
        n = x;
    }
```

```
    void set(int i, X x) {dat[i+n-1] = x;}
    void build(){
        for(int k=n-2; k>=0; k--) dat[k] = fx(dat[2*k+1], dat[2*k+2]);
    }
```

```
    void eval(int k){
        if(lazy[k]==em) return;
        if(k<n-1){
            lazy[2*k+1] = fm(lazy[2*k+1], lazy[k]);
            lazy[2*k+2] = fm(lazy[2*k+2], lazy[k]);
        }
        dat[k] = fa(dat[k], lazy[k]);
        lazy[k] = em;
    }
```

```
    void update_sub(int a, int b, M x, int k, int l, int r){
        eval(k);
        if(a<=l && r<=b){
            lazy[k] = fm(lazy[k], x);
```

```
        eval(k);
    }
    else if(a<r && l<b){
        update_sub(a, b, x, 2*k+1, l, (l+r)/2);
        update_sub(a, b, x, 2*k+2, (l+r)/2, r);
        dat[k] = fx(dat[2*k+1], dat[2*k+2]);
    }
}
void update(int a, int b, M x) {update_sub(a, b, x, 0, 0, n);}

X query_sub(int a, int b, int k, int l, int r){
    eval(k);
    if(r<=a || b<=l) return ex;
    else if(a<=l && r<=b) return dat[k];
    else{
        X vl = query_sub(a, b, 2*k+1, l, (l+r)/2);
        X vr = query_sub(a, b, 2*k+2, (l+r)/2, r);
        return fx(vl, vr);
    }
}
X query(int a, int b) {return query_sub(a, b, 0, 0, n);}
};
```

内容	コード	計算量
宣言(要素数n)	LazySegTree<X, M> seg(n, fx, fa, fm, ex, em);	$O(N)$
i番目の値をaに設定(初期化用)	seg.set(i, 0)	$O(1)$
設定した値を適用(初期化用)	seg.build()	$O(n)$
[l,r]に対して定義したクエリの実行	seg.query(l, r)	$O(\log n)$
[l,r]に対して定義した更新処理をxを使って実行	seg.update(l, r, x)	$O(\log n)$

区間変更・区間最小値取得

```
using X = long long;
using M = long long;
const long long INF = 2e18;
auto fx = [](X x1, X x2) -> X{return min(x1, x2)};;
auto fa = [](X x, M m) -> X{return m==INF ? x : m;};;
auto fm = [](M m1, M m2) -> M{return m2==INF ? m1 : m2;};;
long long ex = INF;
long long em = INF;
LazySegTree<X, M> seg(n, fx, fa, fm, ex, em);
```

区間加算・区間合計取得

```
struct S{long long value; int size;;}
using X = S;
using M = long long;
auto fx = [](X x1, X x2) -> X{return {x1.value+x2.value, x1.size+x2.size}};;
auto fa = [](X x, M m) -> X{return {x.value+m*x.size, x.size}};;
auto fm = [](M m1, M m2) -> M{return m1+m2;};;
X ex = {0, 0};
M em = 0;
LazySegTree<X, M> seg(n, fx, fa, fm, ex, em);
```

seg.setはseg.set(インデックス, {設定したい値, 1})とする。

区間加算・区間最小値取得

```
using X = long long;
using M = long long;
const long long INF = 2e18;
auto fx = [](X x1, X x2) -> X{return min(x1, x2)};;
auto fa = [](X x, M m) -> X{return x+m;};;
auto fm = [](M m1, M m2) -> M{return m1+m2;};;
long long ex = INF;
long long em = 0;
LazySegTree<X, M> rmq(n, fx, fa, fm, ex, em);
```

区間変更・区間合計取得

```
struct S{long long value; int size;;}
using X = S;
using M = long long;
const long long INF = 8e18;
auto fx = [](X x1, X x2) -> X{return {x1.value+x2.value, x1.size+x2.size}};;
auto fa = [](X x, M m) -> X{return (m==INF ? x : S{m*x.size, x.size})};;
auto fm = [](M m1, M m2) -> M{return (m2==INF ? m1 : m2)};;
X ex = {0, 0};
M em = INF;
LazySegTree<X, M> seg(n, fx, fa, fm, ex, em);
```

区間変更・区間最大値取得

```
using X = long long;
using M = long long;
const long long N_INF = -2e18;
const long long ID = 8e18;
auto fx = [](X x1, X x2) -> X{return max(x1, x2)};;
auto fa = [](X x, M m) -> X{return (m == ID ? x : m)};;
auto fm = [](M m1, M m2) -> M{return (m2 == ID ? m1 : m2)};;
X ex = N_INF;
M em = ID;
LazySegTree<X, M> seg(n, fx, fa, fm, ex, em);
```

区間加算・区間最大値取得

```
using X = long long;
using M = long long;
const long long N_INF = -2e18;
auto fx = [](X x1, X x2) -> X{return std::max(x1, x2)};;
auto fa = [](X x, M m) -> X{return x + m;};;
auto fm = [](M m1, M m2) -> M{return m1 + m2;};;
X ex = N_INF;
M em = 0;
LazySegTree<X, M> seg(n, fx, fa, fm, ex, em);
```

UnionFind.md

// myhash: df6543

```
struct UnionFind {
    vector<int> parents; // parents[i] := 頂点iのroot
    vector<int> sizes; // sizes[i] := 頂点iが属するグループの要素数
    UnionFind(int n){
        parents = vector<int>(n);
        for(int i=0; i<n; i++) parents.at(i) = i;
        sizes = vector<int>(n, 1);
    }
    int find(int i){
        if(parents.at(i)==i) return i; // 自身のroot == iのとき自分がroot
        return (parents.at(i) = find(parents.at(i))); // 経路圧縮
    }
    void merge(int a, int b){
```

```
        a = find(a);
        b = find(b);
        if(a!=b){
            sizes.at(a) += sizes.at(b);
            parents.at(b) = a;
        }
    }
    bool connected(int a, int b){
        return (find(a)==find(b));
    }
    long long size(int i){
        return (long long)sizes.at(find(i));
    }
};
```

内容	コード	計算量
宣言	UnionFind uf(N)	$O(N)$
aの根の取得	uf.find(a)	$O(\alpha(N))$
aとbを統合	uf.merge(a, b)	$O(\alpha(N))$
aとbが同じグループか判定	uf.connected(a, b)	$O(\alpha(N))$
aと同じグループの要素数	uf.size(a)	$O(\alpha(N))$

$\alpha(N)$ はアッカーマンの逆関数

math

BinaryGCD.hpp

md5: f3ab31

```
u64 ctz(u64 x) { return countr_zero(x); }
u64 binary_gcd(u64 x, u64 y) {
    if(!x || !y) return x | y;
    u64 n = ctz(x), m = ctz(y);
    x >>= n, y >>= m;
    while(x != y) {
        if(x > y) x = (x - y) >> ctz(x - y);
        else y = (y - x) >> ctz(y - x);
    }
    return x << min(n, m);
}
```

ExtGCD.hpp

md5: c3fa9b

```
// returns gcd(a, b) and assign x, y to integers
// s.t. ax + by = gcd(a, b) and |x| + |y| is minimized
ll extgcd(ll a, ll b, ll& x, ll& y) {
    // assert(a >= 0 && b >= 0);
    if(!b) return x = 1, y = 0, a;
    ll d = extgcd(b, a % b, y, x);
    y -= a / b * x;
    return d;
}
```

modint

BarrettReduction.hpp

md5: 2ca7f3

```
// using u64 = uint64_t;
struct Barrett { // mod < 2^32
    u64 m, im;
    Barrett(u64 mod) : m(mod), im(-1ULL / m + 1) {}
    // input: a * b < 2^64, output: a * b % mod
    u64 mul(u64 a, u64 b) const {
```

```
    a *= b;
    u64 x = ((__uint128_t)a * im) >> 64;
    a -= x * m;
    if((__ll)a < 0) a += m;
    return a;
}
};
```

combination.md

// hash: 81258e

```
const long long MAX = 5e5; // 関数comの引数の最大値
const long long mod = 1e9+7; // 何で割った余りか
vector<long long> fac(MAX), finv(MAX), inv(MAX);
```

```
void COMinit(){
    fac[0] = 1; fac[1] = 1;
    finv[0] = 1; finv[1] = 1;
    inv[1] = 1;
    for(int i=2; i<MAX; i++){
        fac[i] = fac[i-1] * i % mod;
        inv[i] = mod - inv[mod%i] * (mod / i) % mod;
        finv[i] = finv[i-1] * inv[i] % mod;
    }
}
```

```
long long com(int n, int k){
    if(n<k) return 0;
    if(n<0 || k<0) return 0;
    return fac[n] * (finv[k] * finv[n-k] % mod) % mod;
}
```

内容	コード	計算量
二項係数を求める前処理	COMinit()	$O(MAX)$
二項係数 $nC_k \bmod p$ の計算	com(n, k)	$O(1)$

com(n, k)を実行する前に必ずCOMinit()を実行する（一度だけで良い）。 $1 \leq k \leq n \leq 10^7$
また、mod p の p は素数かつ $n < p$ となる必要がある。

division.md

```
long long modinv(long long a, long long m) {
    long long b = m, u = 1, v = 0;
    while (b) {
        long long t = a / b;
        a -= t * b; swap(a, b);
        u -= t * v; swap(u, v);
    }
    u %= m;
    if (u < 0) u += m;
    return u;
}
```

内容	コード	計算量
$a^{-1} \bmod m$ を計算	modinv(a, m)	$O(\log m)$

modint.hpp

md5: 81b530

```
const ll mod = 998244353;
struct mm {
    ll x;
    mm(ll x_ = 0) : x(x_ % mod) {
        if(x < 0) x += mod;
```

```
    }
    friend mm operator+(mm a, mm b) { return a.x + b.x; }
    friend mm operator-(mm a, mm b) { return a.x - b.x; }
    friend mm operator*(mm a, mm b) { return a.x * b.x; }
    friend mm operator/(mm a, mm b) { return a * b.inv(); }
    // 4行コピー Alt + Shift + クリックで複数カーソル
    friend mm& operator+=(mm& a, mm b) { return a = a.x + b.x; }
    friend mm& operator-=(mm& a, mm b) { return a = a.x - b.x; }
    friend mm& operator*=(mm& a, mm b) { return a = a.x * b.x; }
    friend mm& operator/=(mm& a, mm b) { return a = a * b.inv(); }
    mm inv() const { return pow(mod - 2); }
    mm pow(ll b) const {
        mm a = *this, c = 1;
        while(b) {
            if(b & 1) c *= a;
            a *= a;
            b >>= 1;
        }
        return c;
    }
}
```

FPS

FFT.hpp

md5: 3138c7

```
// {998244353, 3}, {1811939329, 13}, {2013265921, 31}
mm g = 3; // 原始根
void fft(vector<mm>& a) {
    ll n = sz(a), lg = __lg(n);
    assert((1 << lg) == n);
    vector<mm> b(n);
    rep(l, 1, lg + 1) {
        rep(l, 1, lg + 1) {
            ll w = n >> l;
            mm s = 1, r = g.pow(mod >> l);
            for(ll u = 0; u < n / 2; u += w) {
                rep(d, 0, w) {
                    mm x = a[u << 1 | d], y = a[u << 1 | w | d] * s;
                    b[u | d] = x + y;
                    b[n >> 1 | u | d] = x - y;
                }
                s *= r;
            }
            swap(a, b);
        }
    }
}
vector<mm> conv(vector<mm> a, vector<mm> b) {
    if(a.empty() || b.empty()) return {};
    size_t s = sz(a) + sz(b) - 1, n = bit_ceil(s);
    // if(min(sz(a), sz(b)) <= 60) 愚直に掛け算
    a.resize(n);
    b.resize(n);
    fft(a);
    fft(b);
    mm inv = mm(n).inv();
    rep(i, 0, n) a[i] *= b[i] * inv;
    reverse(1 + a.ll(a));
    fft(a);
    a.resize(s);
    return a;
}
```

FFT_fast.hpp

md5: c8c567

```
// modint を u32 にして加減算を真面目にやると速い
mm g = 3; // 原始根
void fft(vector<mm>& a) {
    ll n = sz(a), lg = __lg(n);
    static auto z = [] {
```

```
vector<mm> z(30);
    mm s = 1;
    rep(i, 2, 32) {
        z[i - 2] = s * g.pow(mod >> i);
        s *= g.inv().pow(mod >> i);
    }
    return z;
}();
rep(l, 0, lg) {
    ll w = 1 << (lg - l - 1);
    mm s = 1;
    rep(k, 0, 1 << l) {
        ll o = k << (lg - l);
        rep(i, o, o + w) {
            mm x = a[i], y = a[i + w] * s;
            a[i] = x + y;
            a[i + w] = x - y;
        }
        s *= z[countr_zero<uint64_t>(~k)];
    }
}
}
// コピー
void ifft(vector<mm>& a) {
    ll n = sz(a), lg = __lg(n);
    static auto z = [] {
        vector<mm> z(30);
        mm s = 1;
        rep(i, 2, 32) { // g を逆数に
            z[i - 2] = s * g.inv().pow(mod >> i);
            s *= g.pow(mod >> i);
        }
        return z;
    }();
    for(ll l = lg; l--;) { // 逆順に
        ll w = 1 << (lg - l - 1);
        mm s = 1;
        rep(k, 0, 1 << l) {
            ll o = k << (lg - l);
            rep(i, o, o + w) {
                mm x = a[i], y = a[i + w]; // *s を下に移動
                a[i] = x + y;
                a[i + w] = (x - y) * s;
            }
            s *= z[countr_zero<uint64_t>(~k)];
        }
    }
}
vector<mm> conv(vector<mm> a, vector<mm> b) {
    if(a.empty() || b.empty()) return {};
    size_t s = sz(a) + sz(b) - 1, n = bit_ceil(s);
    // if(min(sz(a), sz(b)) <= 60) 愚直に掛け算
    a.resize(n);
    b.resize(n);
    fft(a);
    fft(b);
    mm inv = mm(n).inv();
    rep(i, 0, n) a[i] *= b[i] * inv;
    ifft(a);
    a.resize(s);
    return a;
}
```

graph

bfs.md

// myhash: e8220a

```
using ll = long long;
vector<ll> bfs(ll start, vector<vector<ll>> &g){
    int n = g.size();
    queue<ll> q;
    vector<ll> dist(n, -1);
    q.push(start); dist.at(start) = 0;
    while(!q.empty()){
        ll v = q.front(); q.pop();
        for(ll nv: g.at(v)){
            if(dist.at(nv)!=-1) continue;
            dist.at(nv) = dist.at(v) + 1;
            q.push(nv);
        }
    }
    return dist;
}
```

内容	コード	計算量
頂点数 n のグラフの宣言	<code>vector<vector<ll>> g;</code> <code>g.resize(n);</code>	
頂点 s からグラフ g に対してbfsの実行	<code>bfs(s, g)</code>	$O(E + V)$
$u \rightarrow v$ の辺を追加	<code>g[u].push_back(v)</code>	

(ただし $|E|$ は辺の数, $|V|$ は頂点の数.)

dijkstra.md

// myhash: 908dcc

```
using ll = long long;
using pll = pair<ll, ll>;
const ll INF = 2e18;
vector<ll> dijkstra(long long start, vector<vector<pll>> &g){
    priority_queue<pll, vector<pll>, greater<pll>> pq;
    int n = g.size();
    vector<ll> dist(n, INF);
    dist[start] = 0; pq.push({0, start});
    while(!pq.empty()){
        auto [d, pos] = pq.top(); pq.pop();
        if(dist[pos] < d) continue;
        for(int i=0; i<g[pos].size(); i++){
            auto [cost, to] = g[pos][i];
            if(dist[to]>dist[pos]+cost){
                dist[to] = dist[pos] + cost;
                pq.push({dist[to], to});
            }
        }
    }
    return dist;
}
```

内容	コード	計算量
頂点数 n のグラフの宣言	<code>vector<vector<pll>> g;</code> <code>g.resize(n);</code>	
頂点 s からグラフ g に対してダイクストラの実行	<code>dijkstra(s, g)</code>	$O(E \log V)$
$u \rightarrow v$ (コスト: c)の辺を追加	<code>g[u].push_back({c, v})</code>	

(ただし $|E|$ は辺の数, $|V|$ は頂点の数.)

graph/tree

flow

string

KMP.hpp

md5: 886c63

```
// kmp[i] := max{ l ≤ i | s[:l] == s[(i+1)-l:i+1] }
// abacaba -> 0010123
auto KMP(string s) {
    vector<ll> p(sz(s));
    rep(i, 1, sz(s)) {
        ll g = p[i - 1];
        while(g && s[i] != s[g]) g = p[g - 1];
        p[i] = g + (s[i] == s[g]);
    }
    return p;
}
```

Manacher.md

// myhash: b5cb94

```
vector<long long> manacher(const string &s){
    int i = 0, j = 0;
    vector<long long> r(s.size(), 0);
    while(i<s.size()){
        while(i-j>=0 && i+j<s.size() && s[i-j]==s[i+j]) j++;
        r[i] = j;
        int k = 1;
        while(i-k>=0 && k+r[i-k]<j) r[i+k] = r[i-k], k++;
        i += k; j -= k;
    }
    return r;
}
```

内容	コード	計算量
i 文字目を中心とする最長の回文半径を記録した配列の取得	<code>r = manacher(S)</code>	$O(S)$

偶数長の回文を判定する場合はダミーを交互に挿入する。(例: abba → #a#b#b#a#)

RollingHash.md

// myhash: 409b35

struct RollingHash{

```
    using ll = long long;

    const ll mod = (1ll<<61)-1;
    ll n, rnd;
    vector<ll> hs, pw;
    RollingHash(string s): n(s.size()), hs(n+1), pw(n+1, 1) {
        // rnd = rand()%mod;
        rnd = 93842743347298748;
        for(int i=0; i<n; i++){
            pw[i+1] = mul(pw[i], rnd);
            hs[i+1] = add(mul(hs[i], rnd), s[i]);
        }
    };
    ll add(ll a, ll b){
        return (a+b)%mod;
    }
    ll mul(ll a, ll b){
```

```
        auto c = (__uint128_t)a*b;
        return add(c>>61, c&mod);
    }
    ll get(ll l, ll r){
        return add(hs[r], mod - mul(hs[l], pw[r-l]));
    }
};
```

内容	コード	計算量
宣言	<code>RollingHash rh(s)</code>	$O(s.size())$
$[l, r)$ のハッシュ値の取得	<code>rh.get(l, r)</code>	$O(1)$

SuffixArray.hpp

md5: 1d70ce

```
// returns pair{sa, lcp}
// sa 長さ n : s[sa[0]:] < s[sa[1]:] < ... < s[sa[n-1]:]
// lcp 長さ n-1 : lcp[i] = LCP(s[sa[i]:], s[sa[i+1]:])
auto SA(string s) {
    ll n = sz(s) + 1, lim = 256;
    // assert(lim > ranges::max(s));
    vector<ll> sa(n), lcp(n), x(all(s) + 1), y(n), ws(max(n, lim)), rk(n);
    iota(all(sa), 0);
    for(ll j = 0, p = 0; p < n; j = max(1LL, j * 2), lim = p) {
        p = j;
        iota(all(y), n - j);
        rep(i, 0, n) if(sa[i] >= j) y[p++] = sa[i] - j;
        fill(all(ws), 0);
        rep(i, 0, n) ws[x[i]]++;
        rep(i, 1, lim) ws[i] += ws[i - 1];
        for(ll i = n; i--;) sa[--ws[x[y[i]]]] = y[i];
        swap(x, y);
        p = 1;
        x[sa[0]] = 0;
        rep(i, 1, n) {
            ll a = sa[i - 1], b = sa[i];
            x[b] = (y[a] == y[b] && y[a + j] == y[b + j]) ? p - 1 : p++;
        }
    }
    rep(i, 1, n) rk[sa[i]] = i;
    for(ll i = 0, k = 0; i < n - 1; lcp[rk[i++]] = k) {
        if(k) k--;
        while(s[i + k] == s[sa[rk[i] - 1] + k]) k++;
    }
    sa.erase(begin(sa));
    lcp.erase(begin(lcp));
    return pair{sa, lcp};
}
```

Zalgorithm.md

// myhash: 76ff99

```
vector<long long> z_algorithm(const string &s){
    vector<long long> z(s.size(), 0);
    z[0] = s.size();
    int i = 1, j = 0;
    while(i<s.size()){
        while(i+j<s.size() && s[j]==s[i+j]) j++;
        z[i] = j;
        if(j==0){ i++; continue; }
        int k = 1;
        while(i+k<s.size() && k+z[k]<j) z[i+k] = z[k], k++;
        i += k; j -= k;
    }
    return z;
}
```

内容	コード	計算量
$z[i]$ =「S」 と 「Sの <i>i</i> 文字目以降」 の最長共通接頭辞の長さを計算	$z =$ z_algorithm(S)	$O(S)$

algorithm

geometry

memo

Primes.md

素数の個数

n	10^2	10^3	10^4	10^5	10^6	10^7	10^8	10^9	10^{10}
$\pi(n)$	25	168	1229	9592	78498	664579	5.76e+6	5.08e+7	4.55e+8

高度合成数

$\leq n$	10^3	10^4	10^5	10^6	10^7	10^8	10^9		
x	840	7560	83160	720720	8648640	73513440	735134400		
$d^0(x)$	32	64	128	240	448	768	1344		
$\leq n$	10^{10}	10^{11}	10^{12}	10^{13}	10^{14}	10^{15}	10^{16}	10^{17}	10^{18}
$d^0(x)$	2304	4032	6720	10752	17280	26880	41472	64512	103680

素数階乗

n	2	3	5	7	11	13	17	19	23	29
$n\#$	2	6	30	210	2310	30030	510510	9.70e+6	2.23e+8	6.47e+9

階乗

4!	5!	6!	7!	8!	9!	10!	11!	12!	13!
24	120	720	5040	40320	362880	3.63e+6	3.99e+7	4.79e+8	6.23e+9

decimal.md

小数点以下の表示する桁数について

```
cout << fixed << setprecision(15) << endl;
```

sort.md

2次元配列の*i*番目の要素でのソート

```
vector<vector<int>> two_dim_array;
sort(two_dim_array.begin(), two_dim_array.end(), [](auto x, auto y)
{return x[i]<y[i];});
```