# Artificial Bee Colony アルゴリズムによる サポートベクトルマシンのハイパーパラメータ 最適化

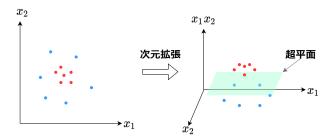
2131007 安達 拓真

千葉工業大学 情報科学部 情報工学科 4 年 山口研究室

2024年9月3日

### サポートベクトルマシン(SVM)

- 1995 年に C.Cortes らが提案した機械学習アルゴリズム<sup>1</sup>
- 非線形データを高次元空間に写像し、線形分離可能にする
- データを分類する最適な境界線(超平面)を探す



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Cortes, C. and Vapnik, V. Support-vector networks, Ma-chine Learning, Vol.20, No.3, pp.273-297, 1995.

## Artificial Bee Colony(ABC) アルゴリズム

- 蜂の採餌行動に着目した最適化アルゴリズム<sup>2</sup>
- 働き蜂、追従蜂、偵察蜂の三種類の蜂によって各食物源の探索を行い、最適解を求める

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Karaboga, Dervis. An idea based on honey bee swarm for numerical optimization. Vol. 200. Technical report-tr06, Erciyes university, engineering faculty, computer engineering department, 2005.

### 先行研究<sup>3</sup>における SVM のハイパーパラメータ最適化

- ABC アルゴリズムを使用
- カーネル関数をガウスカーネルに固定
- 最適化したハイパーパラメータ
  - > SVM の C
  - ガウスカーネルの γ

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>近藤 久,浅沼 由馬"人工蜂コロニーアルゴリズムによるランダムフォレストとサポートベクトルマシンのハイパーパラメータ最適化と特徴選択",人工知能学会論文誌, vol34-2, pp.1-11, 2019.

### 問題点

- カーネル関数をガウスカーネルに固定している
  - ► SVM にはガウスカーネル以外にも様々なカーネル関数が適用 できる
  - ▶ カーネル関数によってハイパーパラメータが異なる
- ハイパーパラメータ空間の探索範囲が限定的

#### 提案手法

- 4 つのカーネル関数とそのハイパーパラメータも最適化対象 とする
- ABC アルゴリズムにおける解表現は以下のようにする

解表現:(カーネル関数, C, gamma, coef0, degree)

- カーネル関数によって異なるハイパーパラメータはカーネル 関数の値によって取捨選択する
- カーネル関数の更新はランダムに選ばれた個体とのルーレット選択

$$P = \frac{f(x_j)}{f(x_i) + f(x_j)}$$

i: 更新個体 j: ランダムに選ばれた値