# Artificial Bee Colony アルゴリズムによるサポートベクターマシンのハイパーパラメータ最適化

2131007 安達 拓真

千葉工業大学 情報科学部 情報工学科 4 年 山口研究室

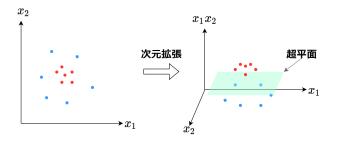
2024年1月24日

## はじめに

- 機械学習にとってハイパーパラメータはモデルの性能を 決める重要な値
- ハイパーパラメータを自動で調整する研究が行われている
- 先行研究として、Artificial Bee Colony(ABC) アルゴリズムを 用いて、サポートベクターマシン (SVM) のハイパーパラ メータ最適化と特徴選択を行った研究がある
- 本研究では、先行研究で最適化対象ではなかったカーネル関数をハイパーパラメータとして扱う手法を提案する

# サポートベクターマシン(SVM)

- 1995 年に提案された、分類や回帰に使用される機械学習 アルゴリズム<sup>1</sup>
- 非線形データを高次元空間に写像し、線形分離可能にする
- データを分類する最適な境界線(超平面)を探す



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Cortes, C. and Vapnik, V. Support-vector networks, Ma-chine Learning, Vol.20, No.3, pp.273-297, 1995.

おわりに

# Artificial Bee Colony(ABC) アルゴリズム

- 蜂の採餌行動に着目した最適化アルゴリズム<sup>2</sup>
- 働き蜂,追従蜂,偵察蜂の三種類の蜂によって各食物源の 探索を行い,最適解を求める
- ABC 自体の設定パラメータは少ない

はじめに

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Karaboga, Dervis. An idea based on honey bee swarm for numerical optimization. Vol. 200. Technical report-tr06, Erciyes university, engineering faculty, computer engineering department, 2005.

はじめに

# 先行研究<sup>3</sup>における SVM のハイパーパラメータ最適化

- カーネル関数を RBF カーネルに固定
- ABC アルゴリズムを使用
- 最適化したハイパーパラメータ
  - > SVM の C
  - ightharpoonup RBF カーネルの  $\gamma$

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>近藤 久,浅沼 由馬"人工蜂コロニーアルゴリズムによるランダムフォレストとサポートベクトルマシンのハイパーパラメータ最適化と特徴選択",人工知能学会論文誌, vol34-2, pp.1-11, 2019.

# 問題点

- カーネル関数を RBF カーネルに固定している
  - ► SVM には RBF カーネル以外にも様々なカーネル関数が適用 できる
  - ▶ カーネル関数によってハイパーパラメータが異なる
- ハイパーパラメータ空間の探索範囲が限定的

# 提案手法

以下の4つのカーネル関数とそのハイパーパラメータも最適 化対象とする

線形カーネル: 
$$K(\boldsymbol{x_i}, \boldsymbol{x_j}) = \boldsymbol{x_i^T} \cdot \boldsymbol{x_j}$$
 RBF カーネル:  $K(\boldsymbol{x_i}, \boldsymbol{x_j}) = \exp\left(-\gamma \|\boldsymbol{x_i} - \boldsymbol{x_j}\|^2\right)$  シグモイドカーネル:  $K(\boldsymbol{x_i}, \boldsymbol{x_j}) = \tanh(\gamma \boldsymbol{x_i^T} \cdot \boldsymbol{x_j} + \text{coef0})$  多項式カーネル:  $K(\boldsymbol{x_i}, \boldsymbol{x_j}) = (\gamma \boldsymbol{x_i^T} \cdot \boldsymbol{x_j} + \text{coef0})^d$ 

## カーネル関数が持つハイパーパラメータの扱い

- ABC でハイパーパラメータが異なるカーネル関数を同時に扱う必要がある
- 同じ性質のハイパーパラメータが存在することに着目
  - ▶ 4 つのカーネル関数のハイパーパラメータの合計は 6 個
  - ▶ 性質ごとに分けると3個
- 他のカーネル関数で使用するパラメータの値をそのまま使用
  - ▶ ランダム性により解の多様性が生まれる

はじめに

#### カーネル関数が持つハイパーパラメータの扱い

ABC における解表現は以下の5次元で表す

解表現:(カーネル関数, C,  $\gamma$ , coef0, d)

- カーネル関数によって異なるハイパーパラメータはカーネル 関数の値によって活性,非活性となる
- カーネル関数の更新はランダムに選ばれた個体との ルーレット選択

$$P = \frac{\operatorname{fit}(\boldsymbol{x_j})}{\operatorname{fit}(\boldsymbol{x_i}) + \operatorname{fit}(\boldsymbol{x_j})}$$

*i*: 更新個体 *j*: ランダムに選ばれた値

## 実験

- 侵入検知問題である KDD'99 データセットを, デフォルトパラメータ, 既存手法, 提案手法で解く
- 既存手法,提案手法は10回ずつ実行し,平均値をとる
- データセットはランダムに 10%抽出した物を 3 つ使用する
  - ▶ 学習セット: SVM の学習に使用
  - ▶ 検証セット: SVM の評価に使用
  - ▶ テストセット: 最終的に得られた最良解の評価に使用

# 実験パラメータ

#### Table: ABC の実験パラメータ

パラメータ	値
コロニーサイズ	20
LIMIT	100
サイクル数	500

#### Table: SVM の実験パラメータ

パラメータ	値
kernel	[linear, RBF, sigmoid, poly]
C	[10 <sup>-6</sup> , 35000]
$\gamma$	$[10^{-6}, 32]$
coef0	[0, 10]
d	[1, 3]

# 実験結果(分類精度と実行時間)

- 提案手法はデフォルトパラメータ, 既存手法よりも分類精度 が高くなった.
- 実行時間は既存手法よりも長くなった.

#### Table: 分類精度と実行時間

	線形	RBF	シグモイド	多項式	既存手法	提案手法
分類精度 [%]	99.68	99.78	96.12	99.76	99.88	99.91
実行時間 [h]	-	-	-	-	11.8	15.5

# 実験結果(評価指標)

- 提案手法では TP, TN が向上し, FP, FN は減少したため, 検知率が向上し,誤警報率は減少した
  - ▶ 侵入検知問題におけるモデルの性能が向上した

Table: 混同行列の値

	先行研究	提案手法
TP	39602.4	39609.7
TN	9743.8	9748.9
FP	22.2	17.1
FN	33.6	26.3

Table: モデルの評価指標

	先行研究	提案手法
検知率 [%]	99.91	99.93
誤警報率 [%]	0.23	0.17
適合率 [%]	99.94	99.96
F 値 [%]	99.93	99.95

# 考察

- 提案手法で実行時間が長くなってしまった原因
  - ▶ カーネル関数をハイパーパラメータとして扱い探索範囲を 広げたこと
- 既存手法では RBF カーネルのみを使用
- RBF カーネルは汎用性が高く、他のカーネル関数に比べて学習時間が短い傾向にある
  - ► RBF カーネル以外のカーネル関数の個体の評価に時間が かかった可能性

# おわりに

- カーネル関数もハイパーパラメータとして扱い、SVM の ハイパーパラメータを最適化する手法を提案
- 提案手法は先行研究よりも分類精度が高くなったが、 実行時間は長くなった
- 様々なデータセットで提案手法の汎用性を検証する必要がある