

知性の立方体

3Dアクションパズル

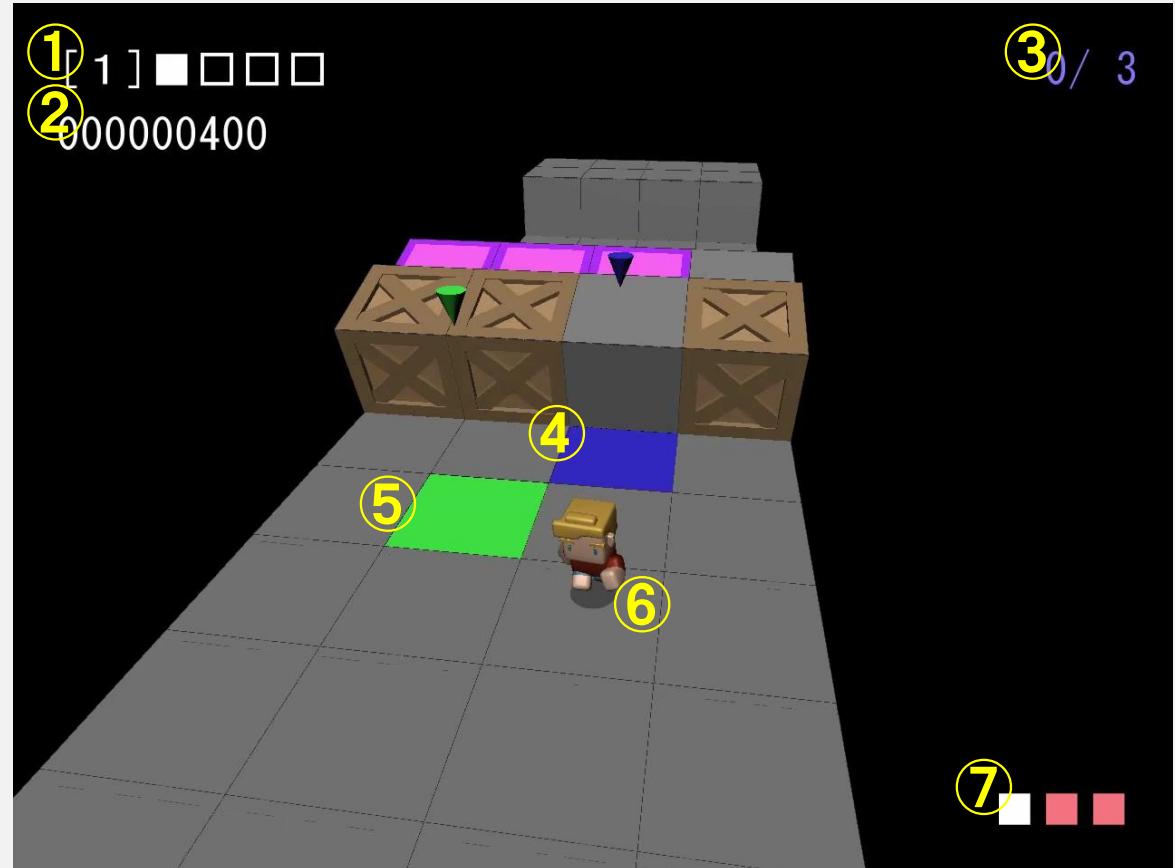
ASOポップカルチャー専門学校 ゲーム専攻科 2年
荒久田貴斗

「知性の立方体」とは？

- ・出題される問題を解くために、アクション的な要素を要求される、いわゆる「アクションパズル」ゲームです。
- ・単なるパズルゲームとは異なり、キャラクターの操作と問題への対処を同時に行う必要があるため、プレイヤーには、素早い判断と正確な行動が求められます。
- ・自らの技術力を図る目的もあったため、既存の3Dアクションパズルゲームの再現を目指しました。

ゲーム画面

- ①：現在のステージ・フェーズ
- ②：スコア
- ③：現在の歩数／目標歩数
- ④：ワナ
- ⑤：スーパーワナ
- ⑥：プレイヤー
- ⑦：落下カウンタ
落とした立方体1つにつき、
1つ点灯。全て点灯している時に
立方体を落とすと、足場が1行崩落。
同時に全て消灯する



操作方法（キーボード）

- ESCAPEキー
メニュー：戻る



- BACKSPACEキー
メニュー：戻る
ゲーム中：ポーズ画面を開く

- WASDキー
移動

- カーソルキー
移動

- ・ Lキー, Zキー
ゲーム中：立方体の早送り（長押し）

- Kキー, Xキー
ゲーム中：スーパーワナの起動

- Jキー, Cキー
メニュー：決定
ゲーム中：ワナの操作

操作方法 (XBOXゲームパッド)

- 左スティック、十字キー
移動
 - SELECTボタン
ゲーム中：ポーズ画面を開く
 - STARTボタン
メニュー：決定
ゲーム中：ポーズ画面を開く
 - Yボタン
ゲーム中：立方体の早送り（長押し）
 - Xボタン
ゲーム中：スーパーワナの起動
 - Bボタン
メニュー：戻る
 - Aボタン
メニュー：決定
ゲーム中：ワナの操作
-

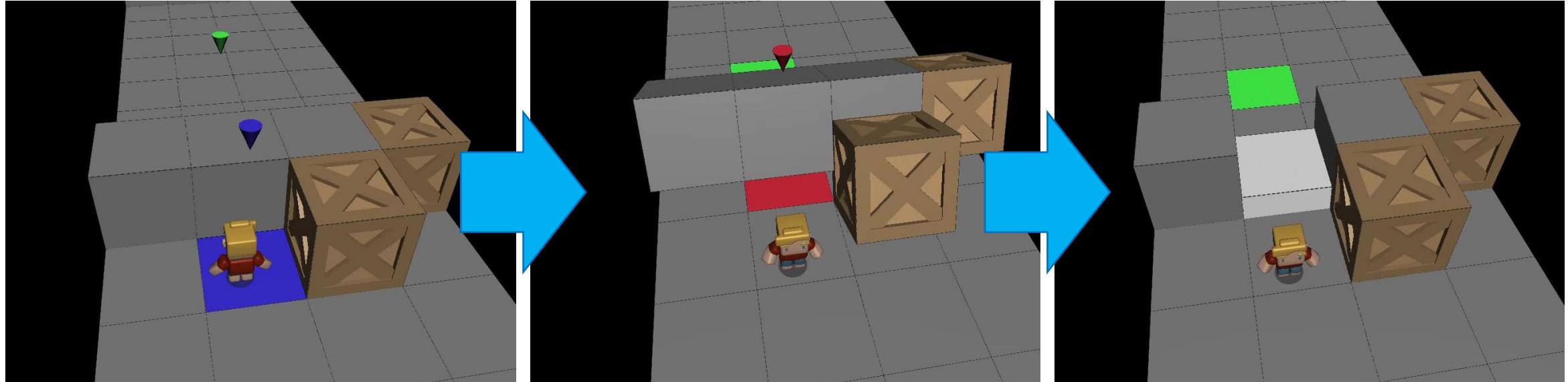
ゲームの目的（1）

- 足場の奥から迫り来る立方体を、ワナを使って破壊してください。
 - ワナは1度に1つしか設置できません。破壊する順番には、注意が必要です。
 - スーパーワナは特定の条件を満たすことで、自動的に設置されます。
手動では設置できません。
- 立方体は、ステージ毎に決められた数がまとめて迫ってきます。
 - これを「ウェーブ」と呼びます。
 - 「ウェーブ」を全てやり過ごすことで、次の「フェーズ」に移行し、難易度が上昇します。
 - 最終フェーズを生き延びれば、ステージクリアとなります。

ゲームの目的（2）

- 立方体を足場から落としてはいけません。
 - 落下した立方体が一定の数に達すると、足場が手前から1行崩落します。
 - 崩落する瞬間の足場の上に乗っていたり、足場から押し出されるとゲームオーバーになります。
- 立方体に潰されないよう注意してください。
 - 潰されてしまった場合、残った立方体は全て手前に流れてしまいます。
 - ウェーブが残っている場合、その問題に再挑戦することになります。
- 破壊すべき立方体を全て破壊した場合「パーフェクト」となり、得点と足場が追加されます。
 - 得点は、目標歩数に対する現在歩数の大小によって変化します。
 - 破壊すべきでない立方体を1つ以上破壊した場合や、
破壊すべき立方体を1つ以上足場から落とした場合、
「パーフェクト」にはなりません。

ワナの使い方



- まずは設置して…

- 立方体が
動き始めてから、
次に動き出すまでの間に
起動すれば…

- 上にある立方体を
自動で破壊します！

立方体の種類

- **岩**
 - 一番多く見かける立方体。特殊な効果はありません。
- **宝石**
 - 破壊された時、この立方体の直下に「スーパーワナ」が設置されます。
 - 「スーパーワナ」は、設置地点とその周囲8マスの立方体を1度に破壊できます。
- **木箱**
 - 破壊された時、足場の手前1行が崩落します。
さらに、パーフェクト
 - 問題中に1度も潰されていなければ、手前側に落下させてもペナルティはありません。