

# 知性の立方体

## 3Dアクションパズル

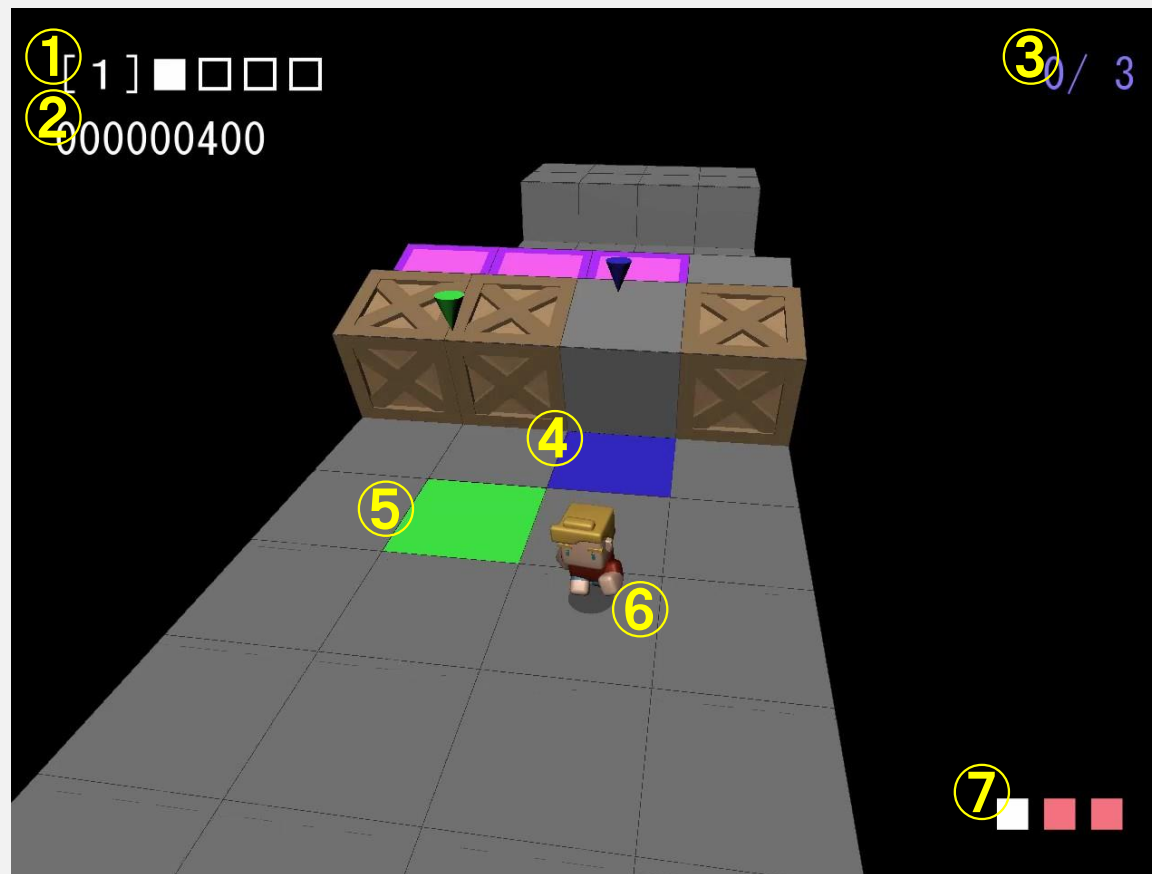
ASOポップカルチャー専門学校 ゲーム専攻科 2年  
荒久田貴斗

# 「知性の立方体」とは？

- 出題される問題を解くために、アクション的な要素を要求される、いわゆる「アクションパズル」ゲームです。
- 単なるパズルゲームとは異なり、キャラクターの操作と問題への対処を同時に行う必要があるため、プレイヤーには、素早い判断と正確な行動が求められます。
- 自らの技術力を図る目的もあったため、既存の3Dアクションパズルゲームの再現を目指しました。

# ゲーム画面

- ①：現在のステージ・フェーズ
- ②：スコア
- ③：現在の歩数／目標歩数
- ④：ワナ
- ⑤：スーパーワナ
- ⑥：プレイヤー
- ⑦：落下カウンタ  
落とした立方体1つにつき、  
1つ点灯。全て点灯している時に  
立方体を落とすと、足場が1行崩落。  
同時に全て消灯する



# 操作方法（キーボード）

- ESCAPEキー  
メニュー：戻る

- Lキー, Zキー  
ゲーム中：立方体の早送り（長押し）

- BACKSPACEキー  
メニュー：戻る  
ゲーム中：ポーズ画面を開く

- Kキー, Xキー  
ゲーム中：スーパーワナの起動

- WASDキー  
移動

- カーソルキー  
移動



- Jキー, Cキー  
メニュー：決定  
ゲーム中：ワナの操作

# 操作方法（XBOXゲームパッド）

- 左スティック，十字キー  
移動

- SELECTボタン  
ゲーム中：ポーズ画面を開く

- STARTボタン  
メニュー：決定  
ゲーム中：ポーズ画面を開く



- Yボタン  
ゲーム中：立方体の早送り（長押し）

- Xボタン  
ゲーム中：スーパーワナの起動

- Bボタン  
メニュー：戻る

- Aボタン  
メニュー：決定  
ゲーム中：ワナの操作

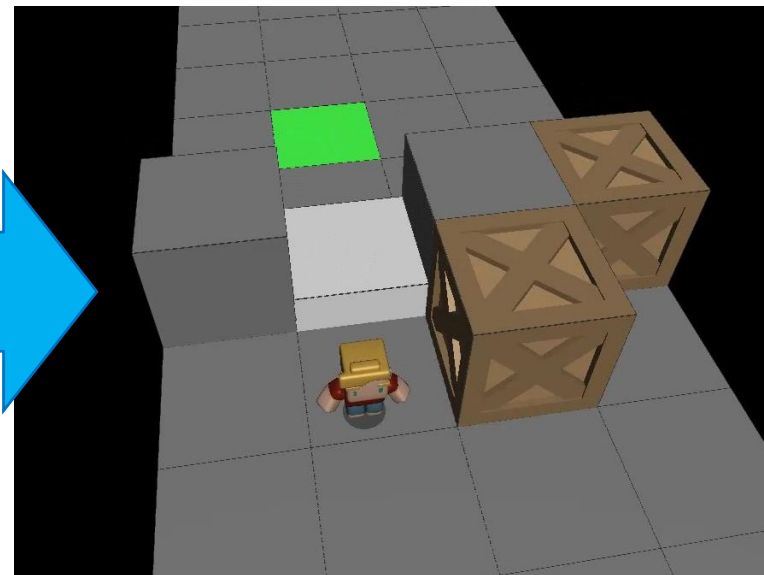
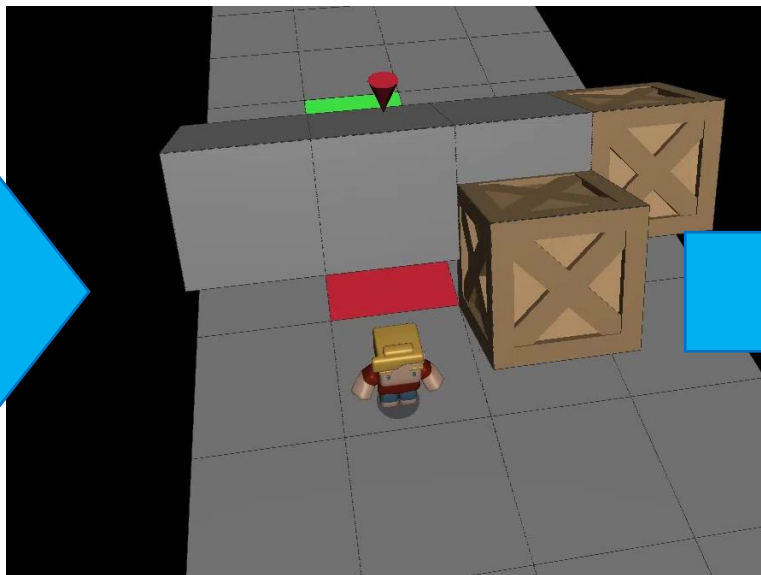
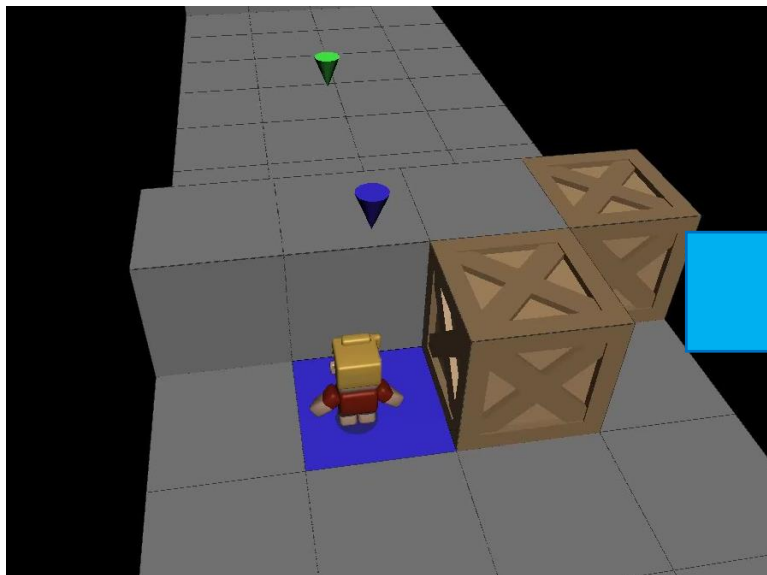
# ゲームの目的（１）

- 足場の奥から迫り来る立方体を、ワナを使って破壊してください。
  - ワナは１度に１つしか設置できません。破壊する順番には、注意が必要です。
  - スーパーワナは特定の条件を満たすことで、自動的に設置されます。手動では設置できません。
- 立方体は、ステージ毎に決められた数がまとめて迫ってきます。
  - これを「ウェーブ」と呼びます。
  - 「ウェーブ」を全てやり過ごすことで、次の「フェーズ」に移行し、難易度が上昇します。
  - 最終フェーズを生き延びれば、ステージクリアとなります。

# ゲームの目的（２）

- 立方体を足場から落としてはいけません。
  - 落下した立方体が一定の数に達すると、足場が手前から１行崩落します。
  - 崩落する瞬間の足場の上に乗っていたり、足場から押し出されるとゲームオーバーになります。
- 立方体に潰されないよう注意してください。
  - 潰されてしまった場合、残った立方体は全て手前に流れてしまいます。
  - ウェーブが残っている場合、その問題に再挑戦することになります。
- 破壊すべき立方体を全て破壊した場合「パーフェクト」となり、得点と足場が追加されます。
  - 得点は、目標歩数に対する現在歩数の大小によって変化します。
  - 破壊すべきでない立方体を１つ以上破壊した場合や、破壊すべき立方体を１つ以上足場から落とした場合、「パーフェクト」にはなりません。

# ワナの使い方



- まずは設置して…

- 立方体が動き始めてから、次に動き出すまでの間に起動すれば…

- 上にある立方体を自動で破壊します！



# 立方体の種類

- 岩
  - 一番多く見かける立方体。特殊な効果はありません。
- 宝石
  - 破壊された時、この立方体の直下に「スーパーワナ」が設置されます。
  - 「スーパーワナ」は、設置地点とその周囲8マスの立方体を1度に破壊できます。
- 木箱
  - 破壊された時、足場の手前1行が崩落します。  
さらに、パーフェクト
  - 問題中に1度も潰されていなければ、手前側に落下させてもペナルティはありません。