



# 知性の立方体 説明書



# ゲームのルール

- 迫り来る立方体を、罨を使い全て破壊せよ。
- 立方体を足場から落としてはならない。  
落下した立方体が一定の数に達すると、足場の最前列が崩落する。
- 立方体に潰されないよう注意せよ。  
潰されている間は、強制的に早送り状態となる。

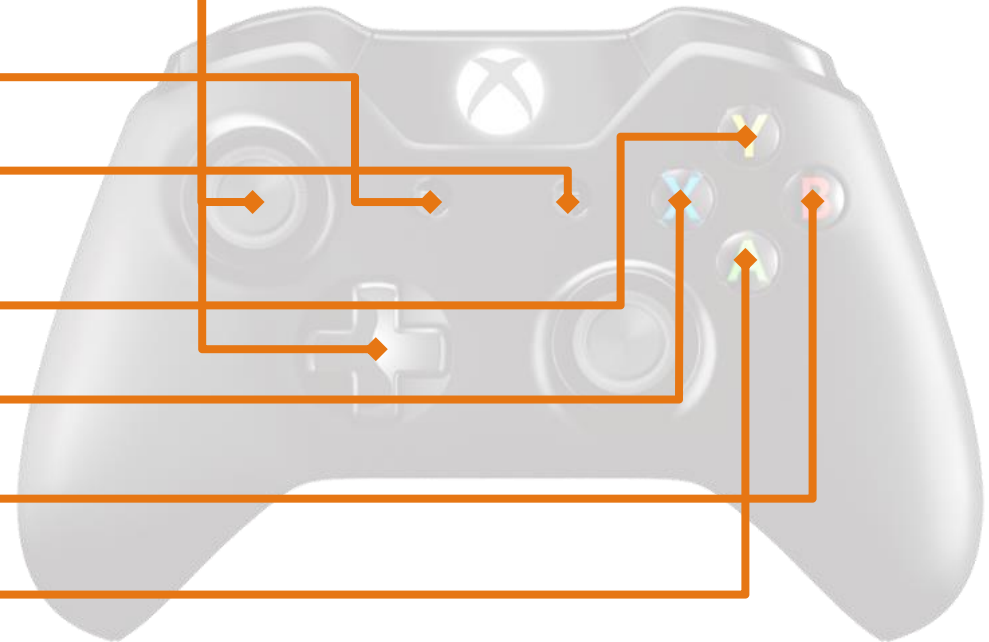
# 操作方法（キーボード）

- **ESCAPE** ◆  
メニュー：戻る
- **BACKSPACE** ◆  
メニュー：戻る  
ゲーム中：ポーズ画面を開く
- **W A S D, カーソル（矢印）** ◆  
移動
- **J, C** ◆  
メニュー：決定  
ゲーム中：ワナの操作
- **K, X** ◆  
ゲーム中：スーパーワナの起動
- **↓, Z** ◆  
ゲーム中：立方体の早送り（長押し）



# 操作方法（XBOXゲームパッド）

- 左スティック，十字キー  
移動
- SELECTボタン  
ゲーム中：ポーズ画面を開く
- STARTボタン  
メニュー：決定  
ゲーム中：ポーズ画面を開く
- Yボタン  
ゲーム中：立方体の早送り（長押し）
- Xボタン  
ゲーム中：スーパーワナの起動
- Bボタン  
メニュー：キャンセル
- Aボタン  
メニュー：決定  
ゲーム中：ワナの操作



## ゲーム画面

- ①：現在のステージ／フェーズ
- ②：スコア
- ③：歩数  
パーフェクト時の獲得スコアに影響
- ④：ワナ
- ⑤：スーパーワナ
- ⑥：プレイヤー
- ⑦：落下カウンタ  
立方体1つにつき1カウント。  
カウンタが「溢れた」時、  
最前列の足場が崩壊してリセット



# 立方体の種類

- 岩：  
一番多く見かける立方体。特殊な効果は無い。
- 宝石：  
破壊された時、この立方体の直下にスーパーワナが設置される。
- 木箱：  
破壊された時、足場の最前列が崩落してしまう。  
この立方体に限り、手前側に落下させてもペナルティは無い。



# テクニック

注意：軽度のネタバレを含みます



# テクニック

- スーパーワナを使う場合、  
1度により多くの立方体を巻き込むことで、獲得できる点数が増加する。
- 回転中の立方体には隙間があり、斜め方向に限りすり抜けられる。