

卒 業 論 文

タイトル

title

2024 年 12 月 13 日 提出

指導教員 林原 靖男 教授

千葉工業大学 先進工学部 未来ロボティクス学科

21C1011 石黒 巧

概要

タイトル

キーワード:

abstract

title

keywords:

目次

第 1 章	序論	1
1.1	背景	1
1.2	目的	2
1.3	論文構成	2
第 2 章	要素技術	3
2.1	メトリックマップに基づくナビゲーション	3
第 3 章	先行研究	4
3.1	視覚と行動の end-to-end 学習により経路追従行動をオンラインで模倣する手法	4
3.2	トポロジカルマップとシナリオ	5
3.2.1	トポロジカルマップ	5
3.2.2	シナリオ	5
3.3	視覚に基づいて目的地まで自律移動するシステム	5
3.3.1	経路追従モジュール	5
3.3.2	シナリオモジュール	6
3.3.3	通路分類モジュール	6
第 4 章	機能の改善	7
4.1	経路追従モジュール	7
4.2	通路分類モジュール	7
第 5 章	新たなシナリオが走行できるか検証	8

目次	vi
第 6 章 おわりに	9
6.1 結論	9
参考文献	10
付録	11
謝辞	12

目次

1.1	Example	2
-----	-------------------	---

表目次

第 1 章

序論

1.1 背景

移動ロボットにおけるナビゲーションとは，目的地までロボットを誘導する制御技術として広く利用されており，物流や，農業，製造業などで活用されている．一般的には，LiDAR や IMU，ホイールエンコーダなどのセンサから得られるデータを用いてオドメトリを計算し，占有格子地図などのメトリックマップに基づいて自己位置推定，経路計画，制御を行うことでロボットを目的地まで誘導する．一方，カメラ画像と深層学習に基づくナビゲーション技術の研究も進んでいる．

本研究室の岡田らは，従来のナビゲーション行動を視覚を入力として模倣することで，視覚に基づいたナビゲーション手法を提案した．この手法では，センサとメトリックマップを入力としたルールベース制御器によって生成された角速度とカメラ画像をペアにしてデータセットに加えて学習し，学習後はカメラ画像のみを用いて経路追従行動できることが確認されている．

また，春山らはカメラ画像とシナリオに基づいて，任意の目的地まで自律移動するシステムを提案している．ここでのシナリオとは島田らが提案した，「条件」と「行動」に関する単語を組み合わせて構成されている．この手法では，岡田らの視覚に基づいたナビゲーションに加え，カメラ画像から分岐路を認識，シナリオによって目標方向を決定し，経路を選択する機能を追加している．



Fig. 1.1 Example

1.2 目的

本論文では，春山らの手法を改良し，前報では議論されていないシナリオでも，目的地までカメラ画像のみを入力として自律移動できるかを，実ロボットを用いた実験により確認する．また，走行できないシナリオがある場合は，失敗の要因を調査することを目的とする．

1.3 論文構成

第 2 章

要素技術

本章では，本研究に関連する要素技術を述べる

2.1 メトリックマップに基づくナビゲーション

メトリックマップに基づくナビゲーションについて述べる．このナビゲーションは，LiDAR やオドメトリなどのセンサとメトリックマップを用いて，自己位置推定，経路計画を行い，目的地まで自律移動する．メトリックマップに基づくナビゲーションには

第 3 章

先行研究

本論文の議論のベースとなる，岡田らの従来手法と島田らが提案したトポロジカルマップの形式，単語の組み合わせによる経路の表現であるシナリオについて述べたのち，春山らの視覚に基づいて目的地まで自律移動するシステムについて述べる．

3.1 視覚と行動の end-to-end 学習により経路追従行動をオンラインで模倣する手法

岡田らの手法では，メトリックマップに基づく経路追従行動を視覚を入力とした行動へ模倣するために，end-to-end 学習を用いた手法を提案している．ロボットは経路を自律移動すると同時に学習を行う．

訓練時には，ROS の navigation パッケージを使用して，設定した経路を追従する．その際，ロボットに取り付けたカメラから取得した RGB 画像とルールベース制御器が出力するヨー方向の角速度をペアにして，0.2 秒の周期でデータセットに追加する．次に，このデータセットからバッチサイズ 8 で教師データを抽出し，end-to-end 学習を行う．このデータ収集から学習までの一連の流れを 1 ステップと定義している．収集には 3 台のカメラを使用することで，データの多様性を高めるとともに過学習を防ぐ効果を狙っている．左右のカメラ画像に対するヨー方向の角速度には経路復帰を補助するためのオフセット ($\pm 0.2\text{rad/s}$) を加える．

学習器の訓練後は，中央のカメラから得た RGB 画像を入力とし，出力されるヨー方向の角速度を用いて経路を追従する．学習時，学習後ともに並進速度は 0.2m/s に固定し，カメラ画

像は 64×48 にリサイズする．この手法により，学習した経路を，画像のみを入力とした学習器の出力で自律移動できることが確認されている．

3.2 トポロジカルマップとシナリオ

3.2.1 トポロジカルマップ

3.2.2 シナリオ

3.3 視覚に基づいて目的地まで自律移動するシステム

春山らは，カメラ画像とトポロジカルマップから作成されるシナリオに基づいて，目的地まで自律移動するシステムを構築している．提案されたシステムは，

- 1) カメラ画像と目標方向を与えることで，経路を追従するモジュール (以後，経路追従モジュールと呼ぶ)
 - 2) シナリオを分解し，「条件」と「行動」を抽出するモジュール (以後，シナリオモジュールと呼ぶ)
 - 3) カメラ画像から通路の特徴を分類するモジュール (以後，通路分類モジュールと呼ぶ)
- の3つのモジュールで構成されており，それぞれについて述べる．

3.3.1 経路追従モジュール

このモジュールは，岡田らの手法から目標方向のデータを加えることで，分岐路で経路を選択し，移動する機能を追加したものである．ここで目標方向とは，目標とする進行方向（「直進」や「右折」）を表す．学習時は，カメラ画像とルールベース制御器が出力するヨー方向の角速度，目標方向を 0.2 秒周期でデータセットに加える．データセットから抽出するバッチサイズや，カメラ画像の解像度は岡田ら手法と同様である．データセットの収集には藤原らが提案した，データセットに加えるデータの不均衡を改善する手法，学習時に積極的な蛇行する手法を採用する．

3.3.2 シナリオモジュール

3.3.3 通路分類モジュール

このモジュールでは, ニューラルネットワークを用いることで, カメラ画像を入力として, 通路の特徴を分類する. データセットの収集をするために, ロボットをルールベース制御器に基づいて走行させる. その際に, フレーム数 16 , 画像サイズ 64×48 の連続したカメラ画像と通路の分類ラベルを 1 組として, 0.125 秒周期でデータセットに加える. 通路の分類ラベルのアノテーションはルールベース制御器から出力されるラベルによって自動的に行う.

第 4 章

機能の改善

4.1 経路追従モジュール

4.2 通路分類モジュール

第 5 章

新たなシナリオが走行できるか検証

第 6 章

おわりに

6.1 結論

参考文献

- [1] The robocup japanese regional committee — ロボカップとは. <https://www.robocup.or.jp/robocup/>. (Accessed on 12/29/2022).

付録

謝辞

本研究を進めるにあたり，1年に渡り，熱心にご指導を頂いた林原靖男教授に深く感謝いたします．