

Reto 1: Places

Objetivo

El taller busca fortalecer las habilidades del estudiante su construcción de fragmentos, listas y mapas.

Consigna

La alcaldía de Cali quiere desarrollar una aplicación que permita recomendar lugares de Cali y que además la persona pueda ver este lugar en un mapa de Google.

El prototipo de la aplicación móvil lo puede ver aquí:

<https://www.figma.com/file/qjeYPPHCzxVqym4k6sqJvi/Reto1?node-id=0%3A1>

Calificación

1. La aplicación permite registrar un sitio usando el nombre, la posición en el mapa, la dirección y una imagen a partir de la cámara o la galería (2 puntos). Tenga en cuenta lo siguiente:
 - a. El nombre es digitado por el usuario
 - b. La dirección se calcula automáticamente (investigue la clase GeoCoder)
 - c. La imagen, tanto si la tomó con la cámara o la seleccionó de la galería, debe copiarse a la carpeta de la aplicación
2. La aplicación muestra correctamente el mapa de Google y los marcadores correspondientes a los sitios registrados y a la posición del usuario. (1 punto)
3. Cuando el usuario está cerca de un sitio registrado, un panel inferior aparece en pantalla que le permite al usuario calificar el sitio. (1 punto)
4. La aplicación permite listar los sitios y mostrarlos como una lista con la fotografía tomada, su calificación promedio y su nombre. Tiene además un botón que permite ver el sitio en el mapa. (1 punto)

Aplicaciones Móviles

Ingeniería telemática

Ingeniería de sistemas

Diseño de medios interactivos

Extras

1. En el fragment de la lista de sitios, agregue un TextView a cada ítem que diga a cuántos metros está el usuario de cada sitio en la lista. La distancia se debe actualizar en tiempo real. (0.3 puntos)
2. Implemente persistencia usando Shared Preferences de Android para almacenar los sitios registrados, de modo que al cerrar la app y volver a abrirla, los sitios no se pierdan. (0.3 puntos)