



Nintendo Switch©用 インディーズゲーム

モンフット

-MONSTER FUTSAL-

～企画書～

2023/11/2

新條 拓也

コンセプト

『サッカーゲームに更なる駆け引きを』

キャッチコピー：

『愉快！痛快！ホラーフットサル!』

テーマ：フットサル × ホラー

ターゲット：6歳～15歳の小中学生

プラットフォーム：Nintendo Switch

ジャンル：アクションフットサル

プレイ人数：1～8人

価格：1000円

追加パック：500円

ゲームシステム

なんでもアリ！ルールはない！

それが**モンフット**！

チームは4人！FP(注釈：フィールドプレイヤー)は**自由**に組み合わせ可能！

各キャラクターの使えるスキルとステータスが異なる！

ステージは全**6**種類！

各ステージの特徴を把握し

ギミックを活用して勝機を掴み取れ！

**5**分間の試合

得点が高いチームの**勝利**だ！

## あらすじ

古来から日本には妖怪達が住み着いていたとされています。時代と共に人間の数が増え、彼らは人目の届かぬ場所でひっそりと暮らし始めます。

そんな中、妖怪達の間で『妖けまり』という遊びが流行っていたのです…。

そして

西暦2023年現代、妖けまりは形を変え、今ではモンフットという競技として全国で爆発的な人気を博していきいます。

## 追加パック あらすじ

全日本モンフット大会で優勝を果たしたあなたは

近々行われる世界大会

『MONSTER FUTSAL INNTERNATIONAL』

のシード権を手に入れます。

欧米、北欧からのまだ見ぬ世界の強敵に  
君の挑戦が始まるのです。

# メインメニュー

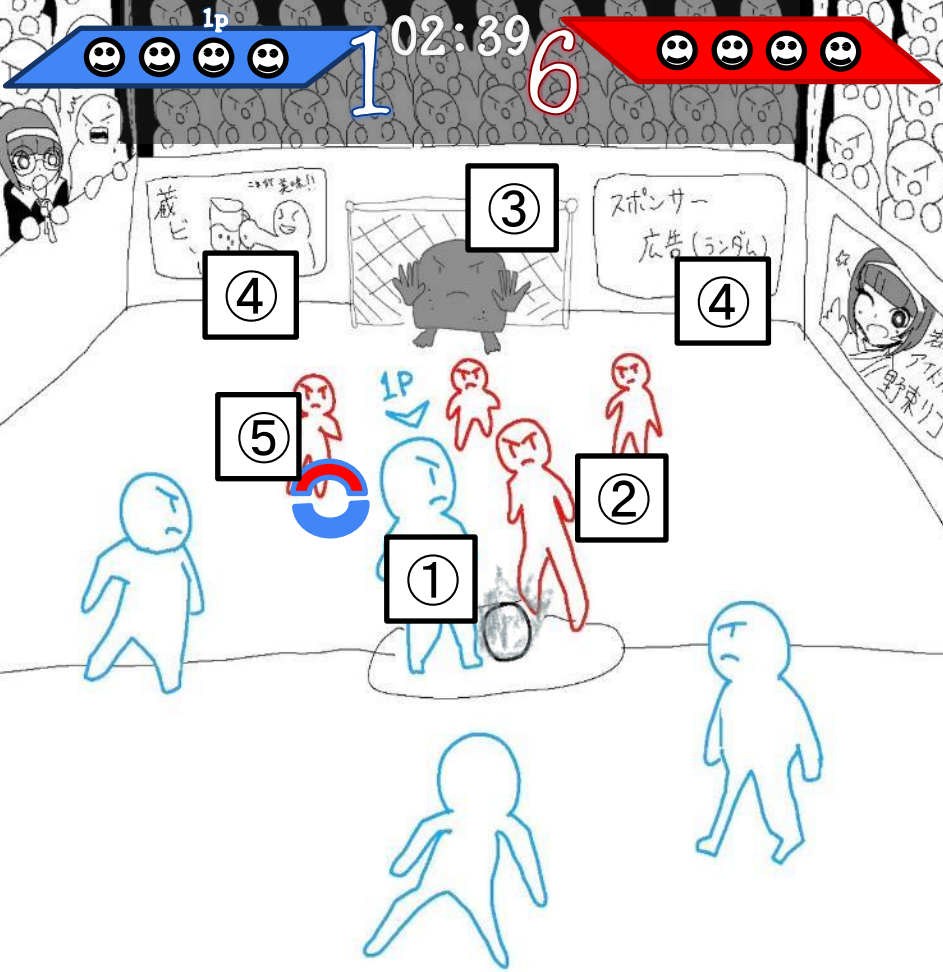


## メインメニュー 説明 その1

- ① VS -好きなステージ、好きなシチュエーションを選んで遊べます。
  - ひとりで遊ぶ -ひとりで遊びます。
  - みんなで遊ぶ -対戦形式を選び、最大8人(4 on 4)で遊べます。
  - 特訓 -シチュエーションを選び、試合の練習ができます。
- ② 大会 -大会に出場し、優勝を目指します。
  - 全日本モンフット大会 - 日本一を目指すモードです。
  - MONSTER FUTSAL INNTERNATIONAL (追加パックを買った場合のみ)  
-世界一を目指すモードです。
- ③ 世界の人々と -Nintendo Switch Online(有料) を使い、世界の人々と友達と遊ぶ  
ことが出来ます。
  - だれかと -世界の誰かと試合をします。レートを上げ上位を目指します。
  - フレンドと - 対戦部屋を立て最大4人同時に遊べます。
- ④ 現在時刻 - Switch本体で設定されている時刻が表示されます。

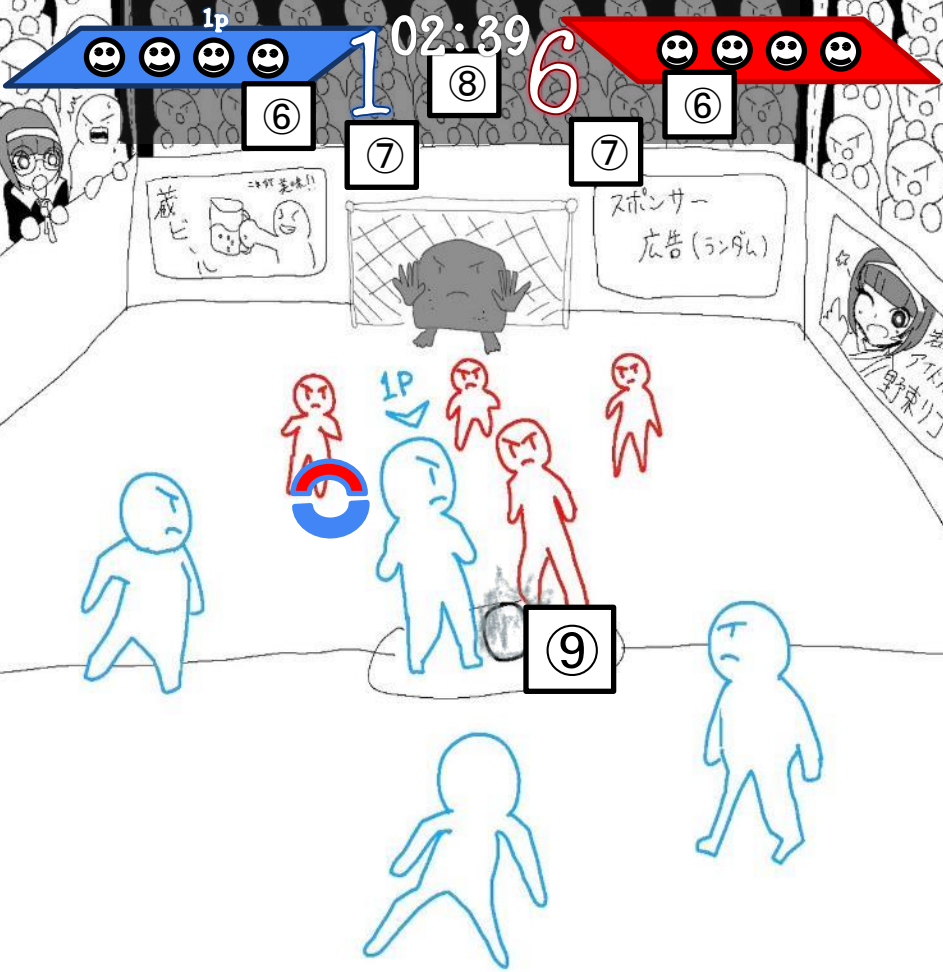
## メインメニュー 説明 その2

- ⑤ バッテリー - Switch本体のバッテリー残量が表示されます。
  - 残量が足りない場合 -⑧に設定しているキャラクターからの注意喚起がされます。
- ⑥ キャラクター変更 - ⑧のキャラクターを変更できます。
  - ランダム - ゲーム開始時にキャラクターが入れ替わります。
- ⑦ オプション - サウンド、明るさなどを変更できます。
  - サウンド - 音楽、効果音、声の大きさを調節できます。
  - 明るさ - 画面の明るさを調節できます。
  - 操作説明 - 操作説明を確認出来ます。
  - 言語 - 11言語の中から変更できます。
- ⑧ 背景 - モンフットのキャラクターの背景です。Live2Dで絵が動きます。
- ⑨ お知らせ - 近日開催される大会のお知らせやリーグのお知らせなどが記載されます。



## 試合画面

- ① 味方チーム - キャラクターに**青枠**が掛かります。  
Lボタン、もしくはRボタンの入力によりキャラクターチェンジを行うことができます。※1
- ② 敵チーム - キャラクターに**赤枠**が掛かります。
- ③ ぬりかべ親分 - ゴレイロ、俊敏に動きます。プレイヤーは尻子玉を持ってる時以外は操作できません。
- ④ スポンサー - 告知やX(旧: Twitter)でファンアートを募る。モンフット公式アカウントからのDMで許可を得たものを定期的に掲載します。
- ⑤ ゲージ - 体力ゲージとスキルゲージです。  
体力ゲージはダッシュを行った際に減少し、0になると移動速度が遅くなります。スキルゲージは各キャラクターの持つスキルを発動すると減少し、両者とも一定時間で回復します。



## 試合画面

⑥ キャラクターアイコン - 試合を行っているキャラクターが表示されます。

⑦ 得点 - 得点が多いチームの勝ちとなります。

⑧ 試合時間※2

カウントが0になると試合終了になります。

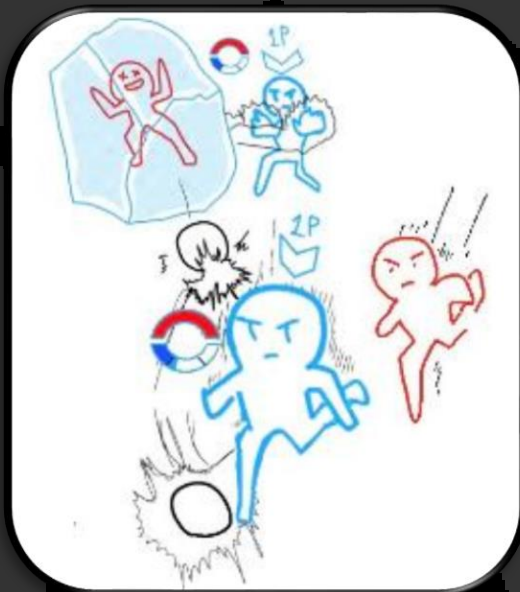
⑨ 尻子玉 - 妖力が宿るボール

パスを繰り返していると次第に**妖力**が上がってシュートの威力が上がります。妖力が最大になると**必殺技**が打てるようになります。

※1 キャラクターチェンジは各チームに2人までプレイしている場合にのみ行うことができます、また変更できるキャラクターは「キャラクターセレクト」時に行います(但し「1p & 2p & 3p & com」の4チームの場合は除く)

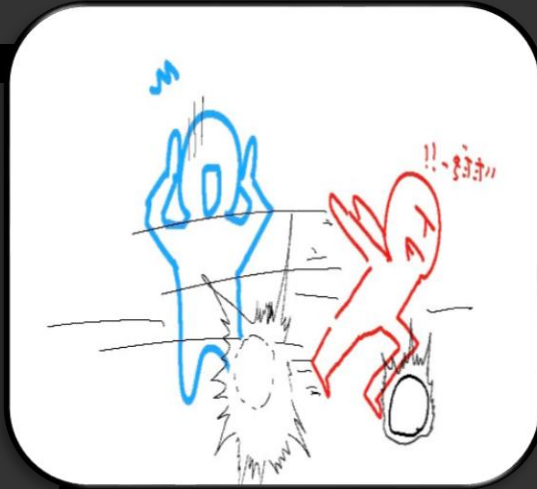


## 駆け引き



必殺技を放つにはスキルゲージを2つ使用するため  
使い過ぎると**必殺技**を打てなくなる!

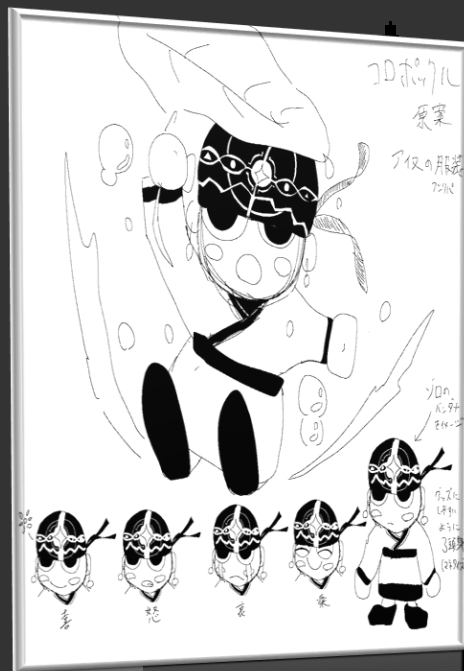
## 駆け引き



パスにより尻子玉の妖力は上がっていく、妖力が高い  
状態のシュートは得点ゲットのチャンスだが  
奪われてしまうと一気にピンチになる！

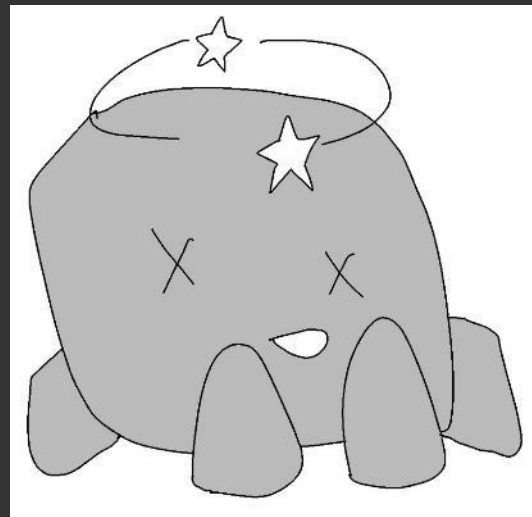
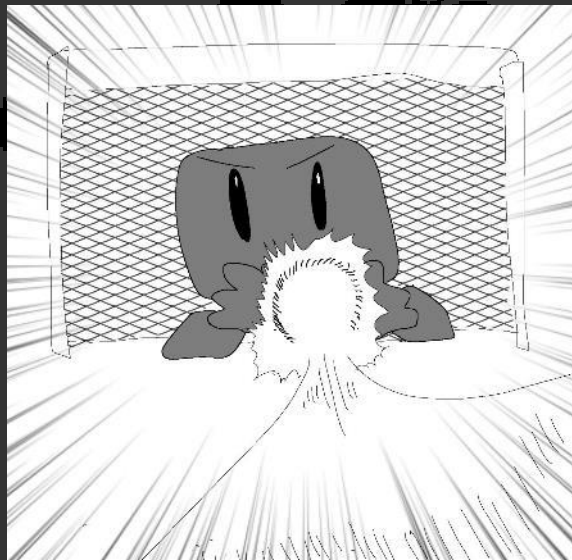
## コロポックルのクルッポさん

### 駆け引き



必殺技の威力は**絶大**だが発動に時間を要する為、阻止される可能性がある。  
また、ゴールから距離が離れる程威力は弱まる。  
発動する場所とタイミングを**見極めよう**！

## 駆け引き



ぬりかべ親分はシュートを数回止めると一定確率で少しの間混乱する。この混乱している時に必殺技を放ち、ゴールすると**3点**もらえる。

## 演出



必殺技発動時に低確率で**スロー演出**が掛かる。  
その際距離問わず必ずゴールする。尚、得点は1点となる



## 広報、宣伝

作中のステージにもこっそり登場するアイドル  
『野束リコ』

公式Youtubeチャンネル「世界のみんなを笑顔に！  
おざしき娘ちゃんねる☆≧▽≦☆」を開設

チャンネル内で  
曲「笑うあなたに福キタル！！」を発表  
動画内にてゲームの操作説明及び実践、魅力を発  
信！

X(旧:twitter)では野束リコちゃんが食べた美味し  
いお店を発信し、主にグッズの宣伝や大会の告知な  
どを行う

## 【備考】

### なぜモンスターなのか？

マリオやポケモンなど世界的に有名なIPの特徴から人外であるキャラクターの方が親しみやすさが生まれるのではないかと考えた。根拠として子供に人気のIPに上記の2作品の他にスプラトゥーンやどうぶつの森がある。世界展開やグッズ化のしやすさなどを見通し、日本古来の妖怪(=モンスター)という枠に留めず追加パックの事も見通し、モンスターとした。コンテンツを動かしやすくする為にもストーリーも細部まで決めず大まかにした。

### なぜフットサルなの？

ホッケーやブラインドサッカー、ラグビーの案があったが一番の理由はフットサルは身近にあるスポーツだからである。少人数ででき、子供達だけでも気軽に出来るためである。

### 二次創作等のガイドライン

社会通念上不適切だと判断されるもの、他者の権利を侵害するもの露骨な卑猥的表現など以外は全て受諾するつもりである。

その根底にあるのはまず知ってもらう事が得策と感じているからである。

## 【反省】

矛盾点、オリジナリティ、ニーズを考慮するがあまりに当初の目的と逸れてしまう事が多々あった。キャラクターも何体か考案していたが、結局絵にすることは出来ず、かなりの時間を要してしまった。振り返ると説明会に参加された様々な企業様から痛いくらいに突っ込まれたおかげで悔しさをバネに企画書に対する熱意をぶつけることが出来た。また企画書制作の大変さを痛感した一か月であったが確実に自分のためになったと思う。