

折り紙における Conformal Geometric Algebra の利用

九州大学大学院数理学府数理学専攻

修士課程2年 近藤光浩

修士課程2年 松尾拓哉

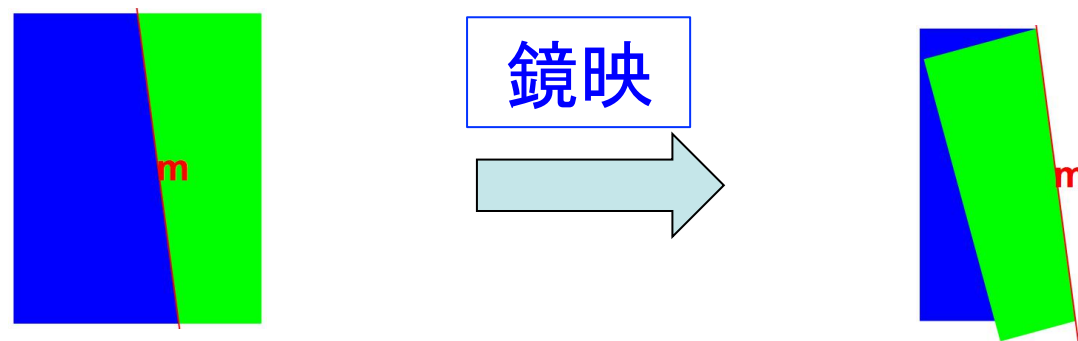
CG技術の実装と数理 2015/10/3

目的

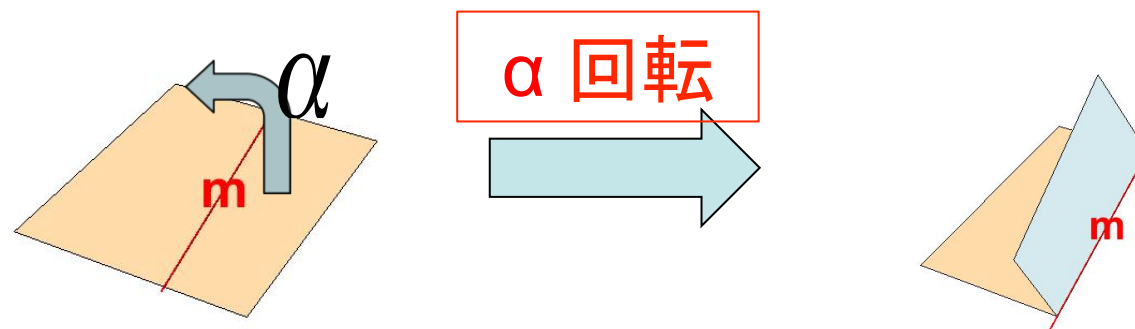
- "Ida et al. 2006."《Computational Origami System Eos》
 - 目的: 2D折り操作の形式化、幾何定理の自動証明
 - 2DEosシステムは公開済み(ソースは非公開)
- "Ida et al. 2014."《Huzita's Basic Origami Fold in Geometric Algebra》
 - 目的: Geometric Algebra(GA)を用いて3D折り操作の形式化、幾何定理の自動証明
 - 3DEosシステムはアイデアのみで未完成
- 普段の研究
 - 目的: GAを用いて新しい動きのアニメーションと定式化
- 今回の目的
 - 折り紙, 折り紙操作のGAによる定式化
 - GAを用いた折り操作のアニメーション作成 (折り紙以外の『動き』も考えている)
 - 2DEosの再構築(GAを用いた)と3DEosの作成
 - 幾何定理の自動証明 ← 3D折り紙の証明がGAの等式の証明と対応

2Dを3Dに拡張

2Dでは, 折り線 m と 山折り, 谷折りの情報を与えることで, 折り操作を行う.



3Dでは, 折り線 m と角度 α を与えることで, 折り操作を行う.



「折り線 m で 角度 α 折る」というGAの元を与えられる?

利点: 折り操作を簡単に表現出来る.
折り紙を用いた証明が可能になる.

折り紙データ構造

- 実装は *Wolfram Mathematica* で行った。

折り紙グラフ $O = (\Pi, \sim, \succ)$

- **面集合(Face set) Π**
 - 要素は頂点座標の集合による面。面は点の集合。
- **隣接関係(Adjacency relation) \sim**
 - 要素は隣あう面の組み合わせ。
- **重畳関係(Superposition relation) \succ**
 - 要素は直接重なりあう面の組み合わせ。ただし、他の面の重畳関係の組み合わせを複数辿ることにより、面の重畳関係が分かるような場合は簡約化として取り除く。

折り紙データ構造～面集合～

面集合 Π

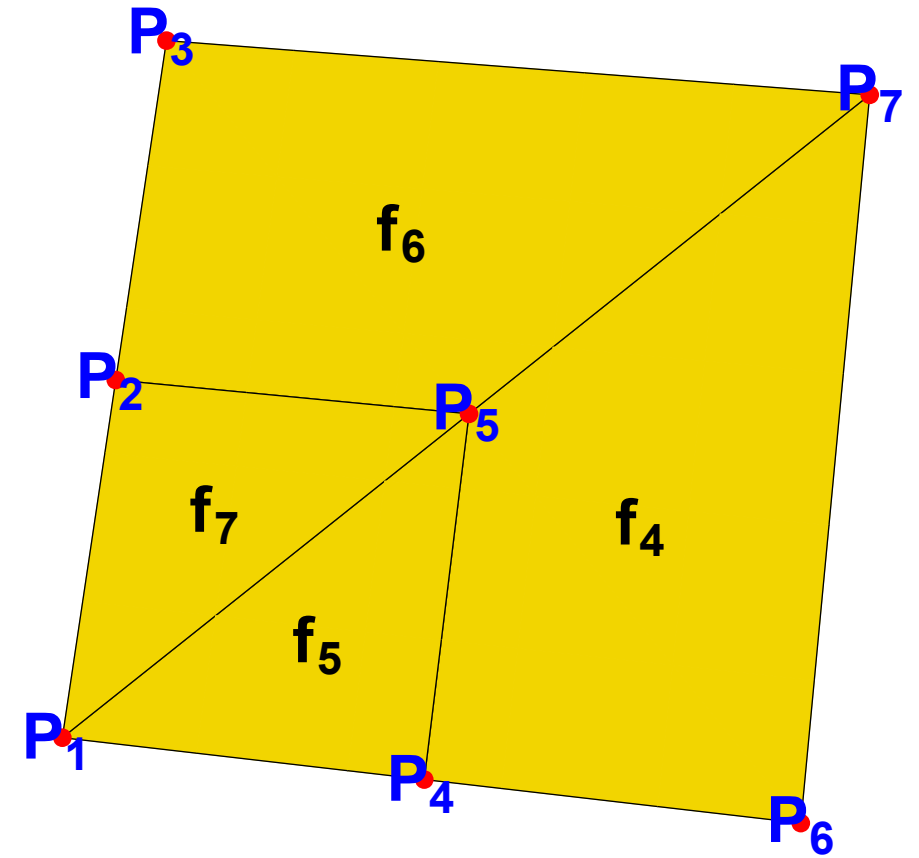
$$\Pi = \{f_4, f_5, f_6, f_7\}$$

$$f_4 = \{p_5, p_4, p_6, p_7\}$$

$$f_5 = \{p_4, p_5, p_1\}$$

$$f_6 = \{p_2, p_5, p_7, p_3\}$$

$$f_7 = \{p_5, p_2, p_1\}$$



頂点の回転の向きによって面の裏表が決まる.

折り紙データ構造～隣接関係～

隣接関係

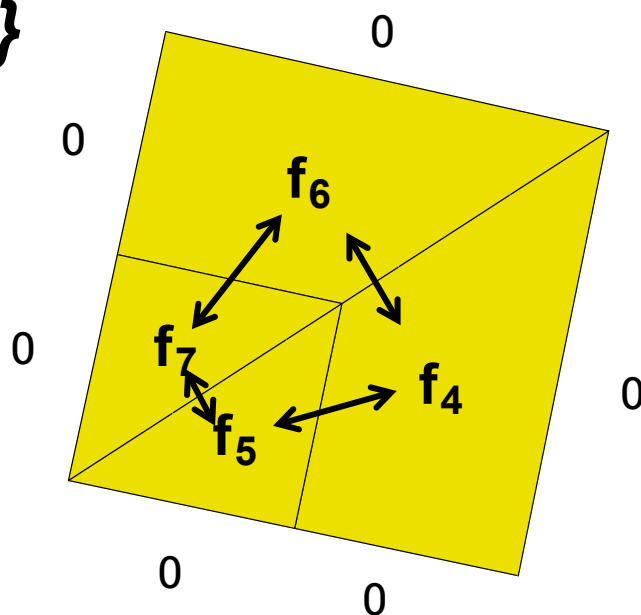
$$\sim = \{ \sim_4, \sim_5, \sim_6, \sim_7 \}$$

$$\sim_4 = \{ f_6, f_5, f_0, f_0 \}$$

$$\sim_5 = \{ f_0, f_4, f_7 \}$$

$$\sim_6 = \{ f_0, f_7, f_4, f_0 \}$$

$$\sim_7 = \{ f_7, f_7, f_0 \}$$



面集合 Π

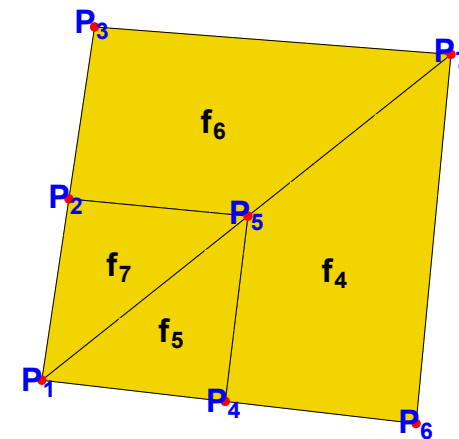
$$\Pi = \{ f_4, f_5, f_6, f_7 \}$$

$$f_4 = \{ p_5, p_4, p_6, p_7 \}$$

$$f_5 = \{ p_4, p_5, p_1 \}$$

$$f_6 = \{ p_2, p_5, p_7, p_3 \}$$

$$f_7 = \{ p_5, p_2, p_1 \}$$



面集合 Π

$$\Pi = \{ f_2, f_3 \}$$

$$f_2 = \{ p_1, p_2, p_3, p_4 \}$$

$$f_3 = \{ p_5, p_6, p_7, p_8 \}$$

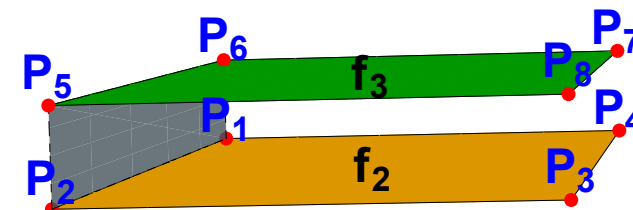
$$\sim = \{ \sim_2, \sim_3 \}$$

$$\sim_2 = \{ f_0, f_3, f_0, f_0 \}$$

$$\sim_3 = \{ f_0, f_2, f_0, f_0 \}$$

$$> = \{ (f_3, f_2) \}$$

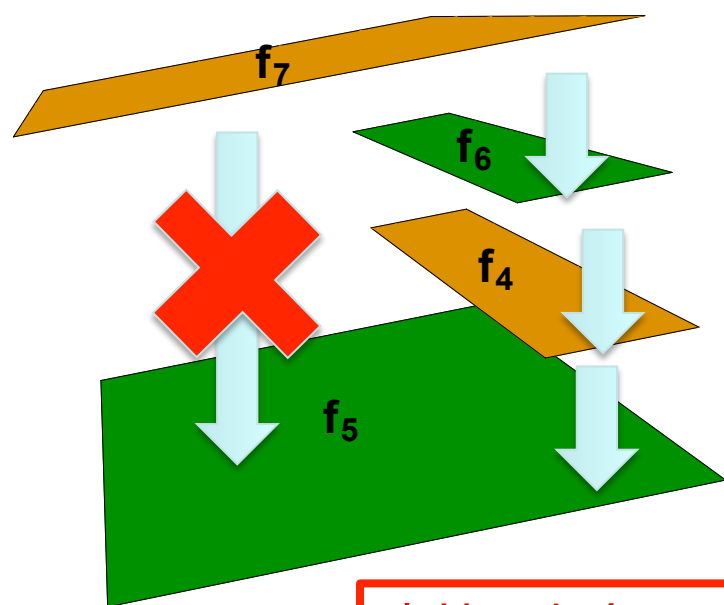
隣接関係は辺ごとに
持つ必要がある



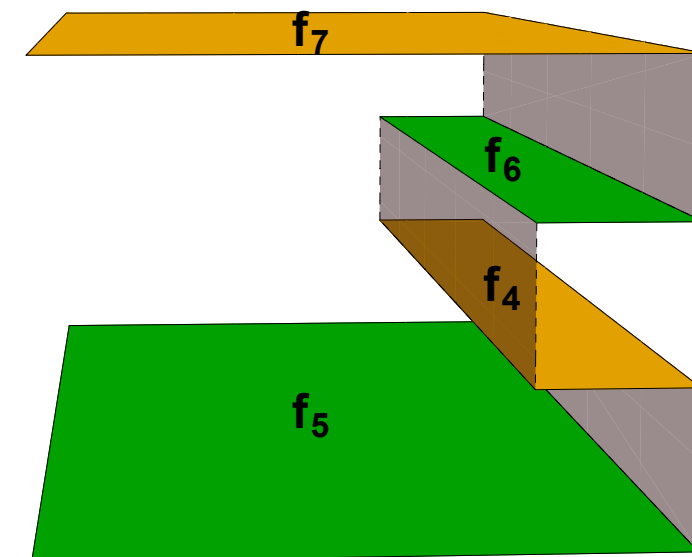
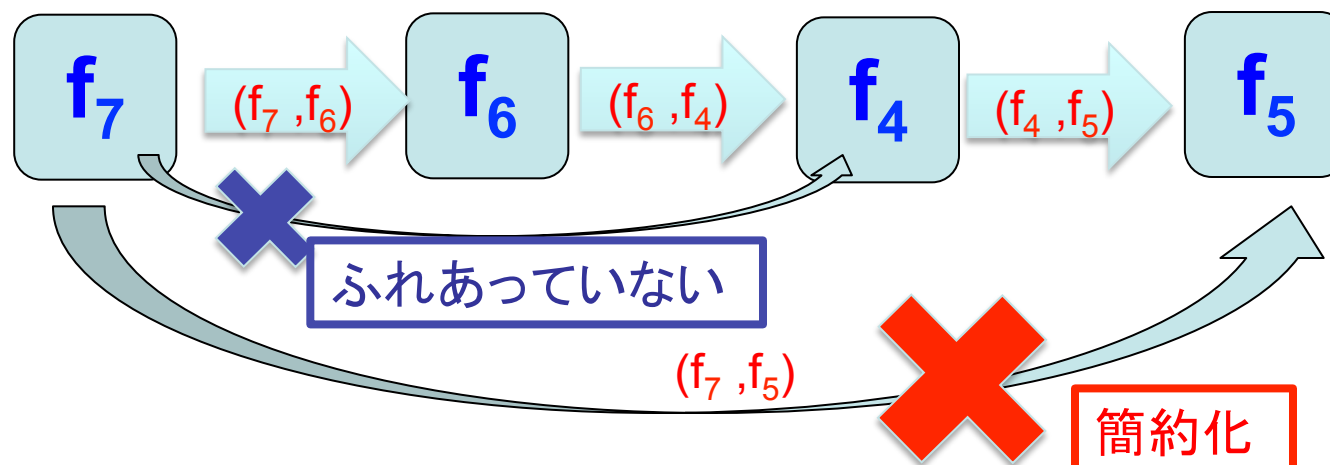
折り紙データ構造～重畳関係～

重畳関係

$$> = \{(f_7, f_6), (f_6, f_4), (f_4, f_5)\}$$



直接ふれあっている面同士の上下関係。
ただし、組み合わせて分かる関係は簡約化する

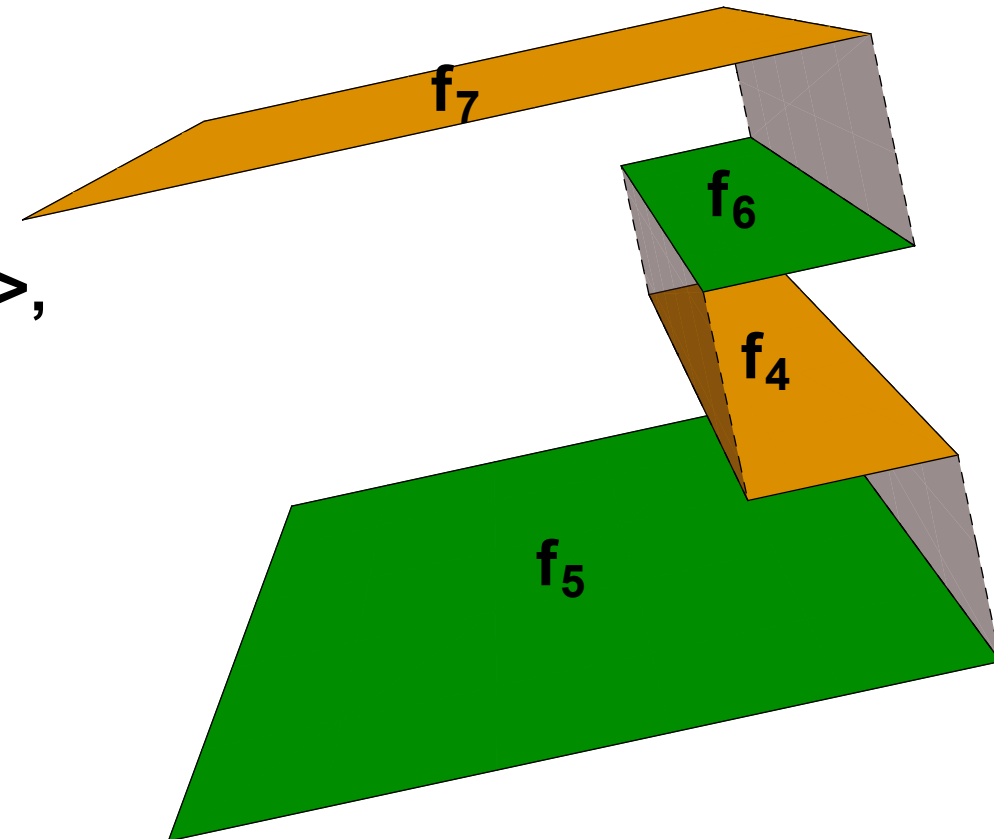


折り紙データ構造～連想配列～

Mathematica 10 の連想配列の機能を使っている。

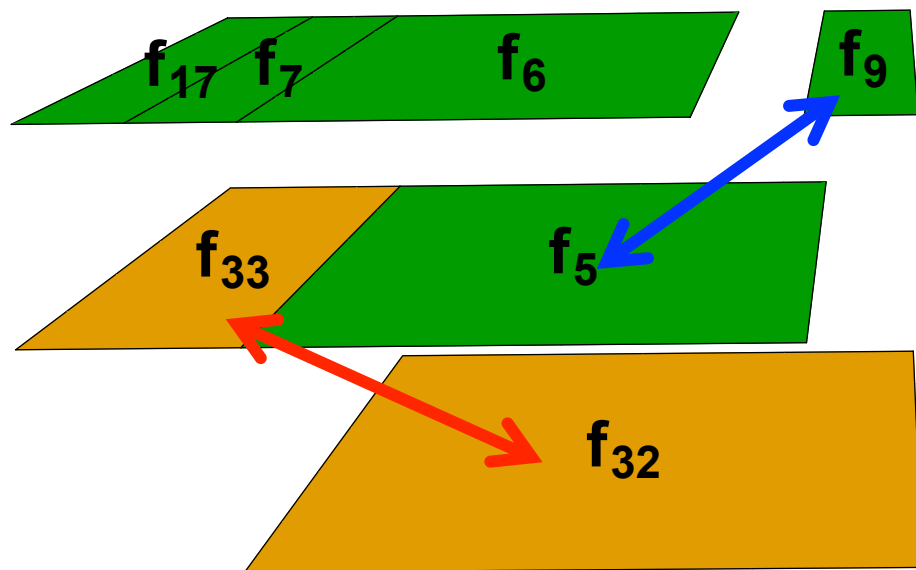
```
<| "F" → <|4 → {{6, 0}, {6, 10}, {5, 10}, {5, 0}},
      5 → {{6, 10}, {6, 0}, {2., 0.}, {2., 10.}},
      6 → {{6., 10.}, {6., 0.}, {5, 0}, {5, 10}},
      7 → {{6., 0.}, {6., 10.}, {2., 10.}, {2., 0.}}|>,
"A" → <|4 → {0, 5, 0, 6}, 5 → {0, 4, 0, 0}
      , 6 → {0, 7, 0, 4}, 7 → {0, 6, 0, 0}|>,
"S" → {{4, 5}, {6, 4}, {7, 6}} |>
```

- 面集合(Face set) Π
- 隣接関係(Adjacency relation) \sim
- 重畳関係(Superposition relation) $>$



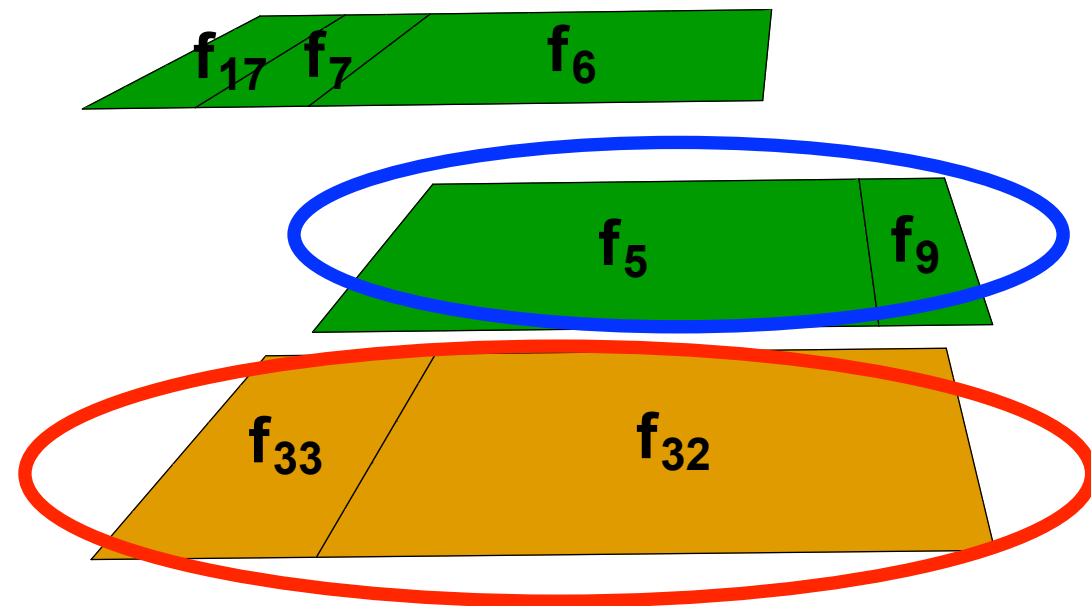
折り紙表示

- GOutput3D



隣接関係を無視した表示

"S" \rightarrow $\{\{5, 32\}, \{6, 5\}, \{7, 33\}, \{9, 32\}, \{17, 33\}\}$



隣接関係によって高さを揃える

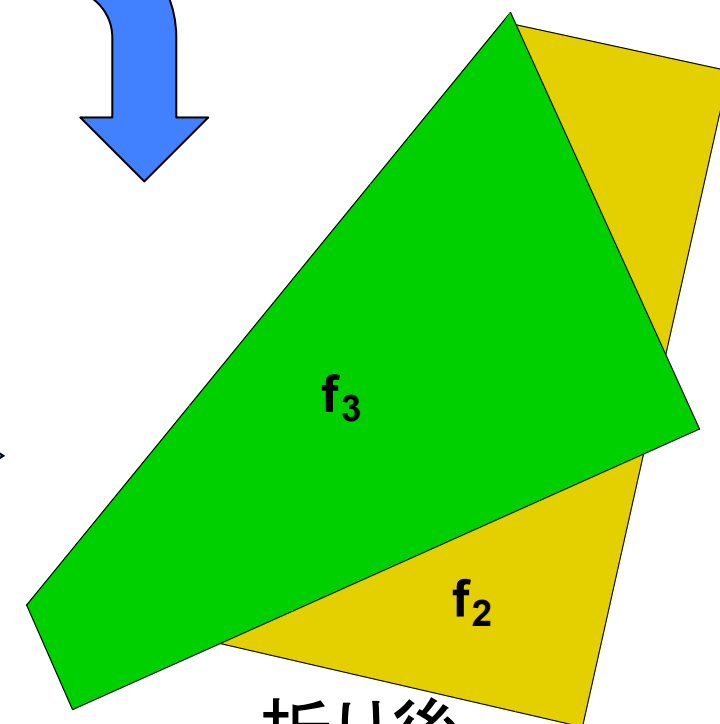
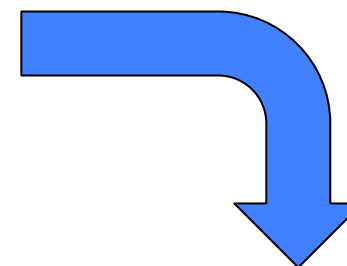
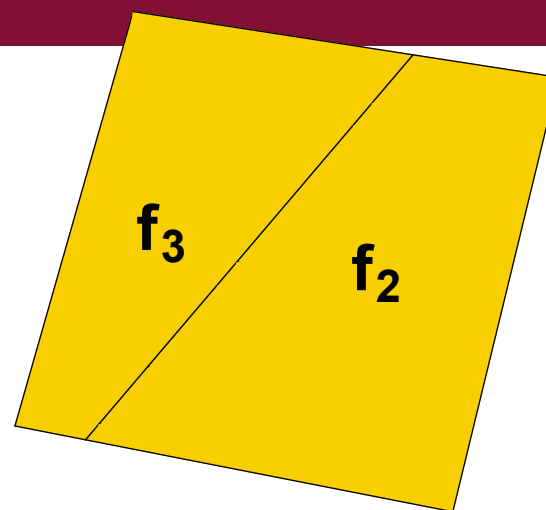
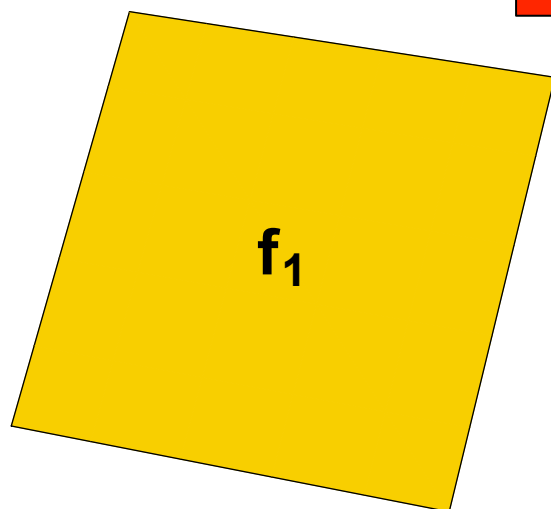


折り操作

- Ori

分割操作

回転操作



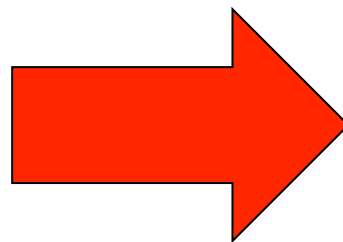
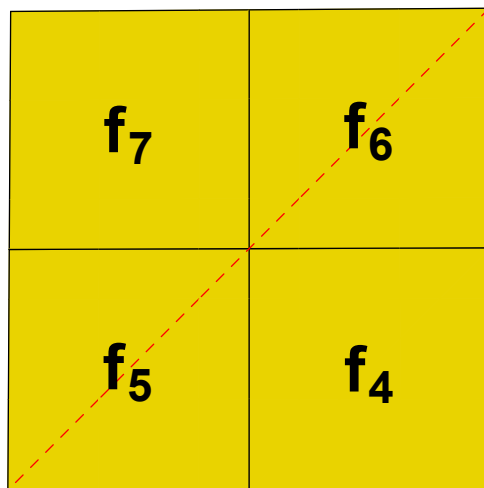
折り前

折り操作
= 回転操作 \circ 分割操作

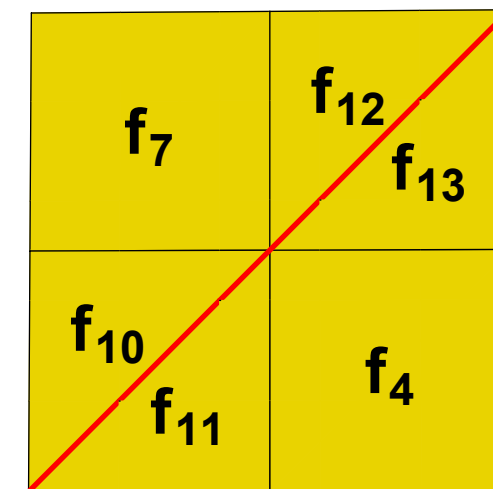
折り後

折り操作～分割操作～

元の図+折り線



分割後



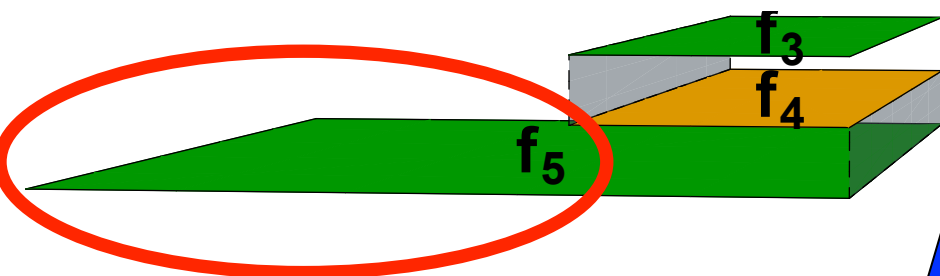
元の面のID が i の時、
面は $2i$, $2i+1$ に分かれる。



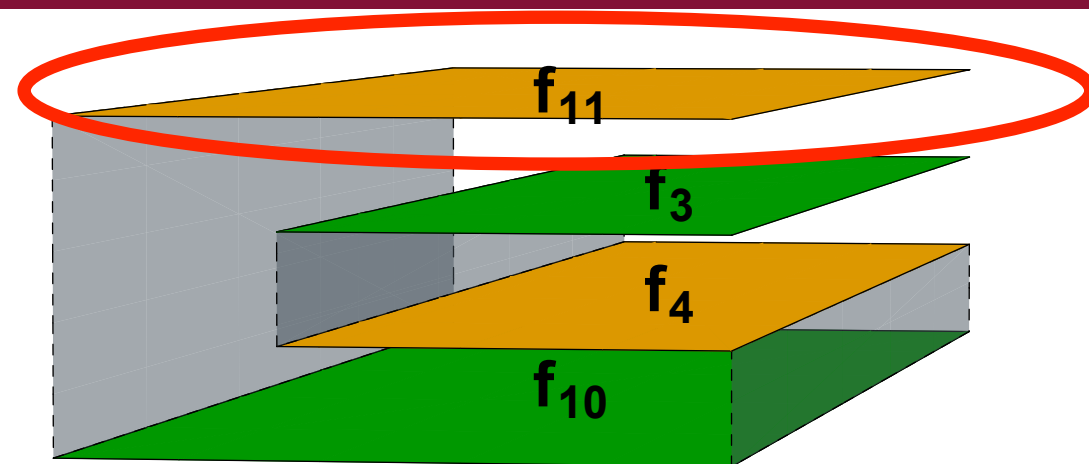
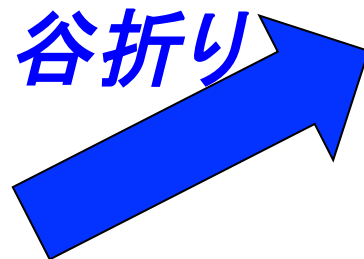
折り操作～回転操作～

折る前の図

"S" \rightarrow { {3, 4}, {4, 5} }



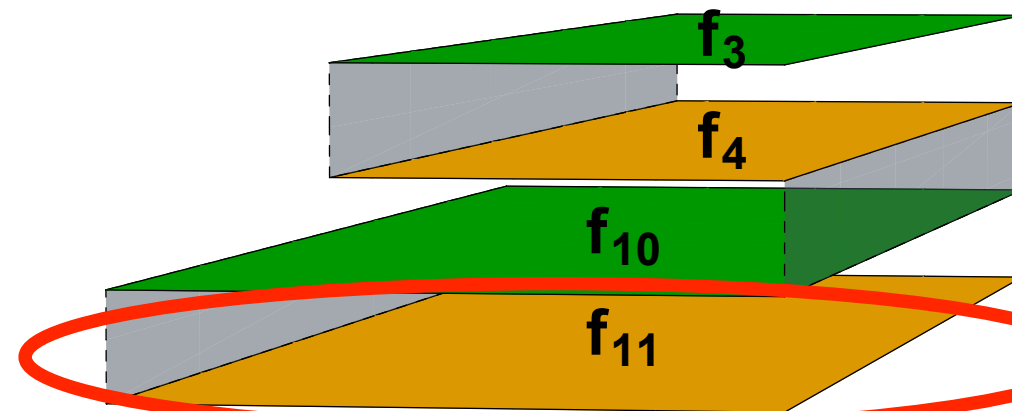
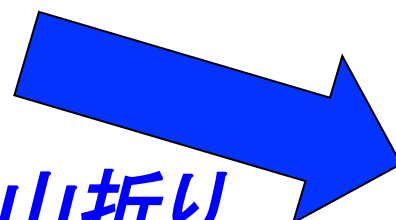
谷折り



谷折り時は、折られた面が上へ行くことで表現する.

"S" \rightarrow { {11, 3}, {3, 4}, {4, 10} }

山折り



山折り時は、折られた面が下へ行くことで表現する.

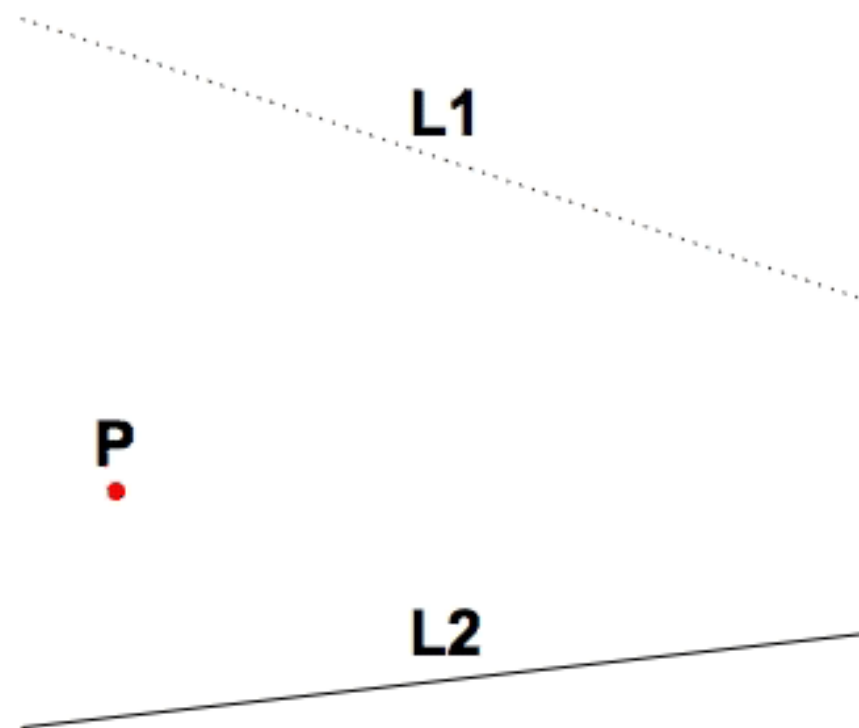
"S" \rightarrow { {3, 4}, {4, 10}, {10, 11} }

折り線指定

- Ori1~7
 - 藤田の公理1~7によって折り線を計算する関数

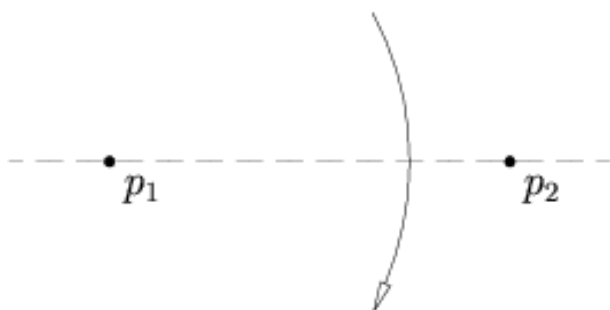
公理7

1点 p と2本の直線 l_1, l_2 が与えられたとき、 p を l_1 に重ね、 l_2 に垂直な折り方がある。



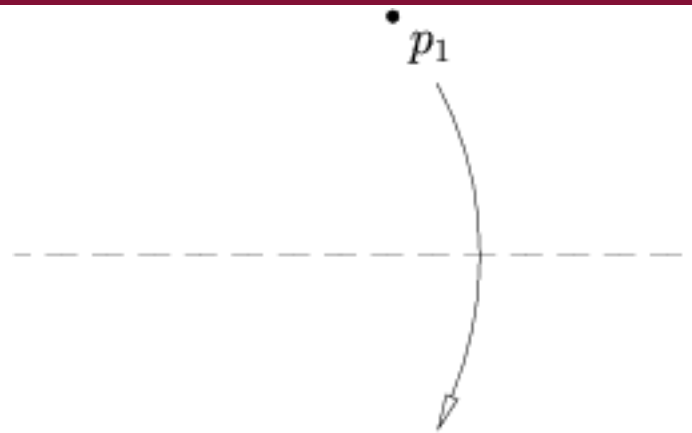
藤田の折り紙公理1~4

公理1



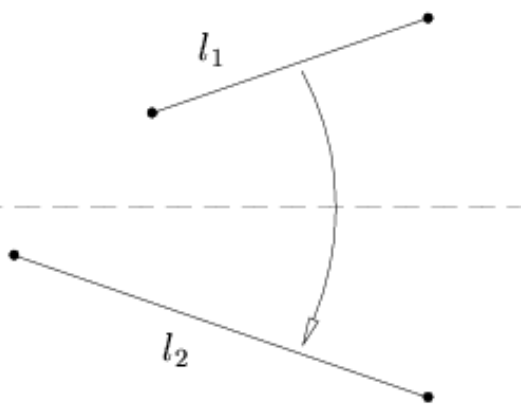
2点 p_1, p_2 が与えられたとき、2点を通るただ1つの折り方がある。

公理2



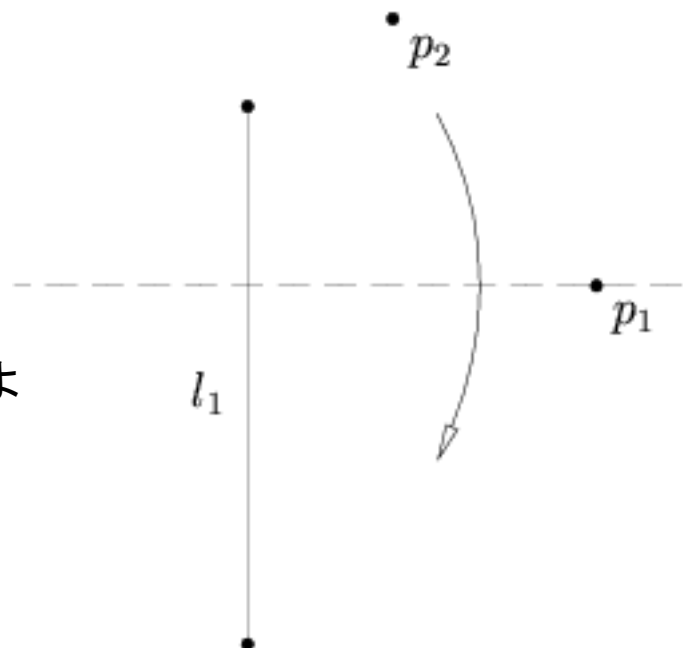
2点 p_1, p_2 が与えられたとき、 p_1 を p_2 に重ねるただ1つの折り方がある。

公理3



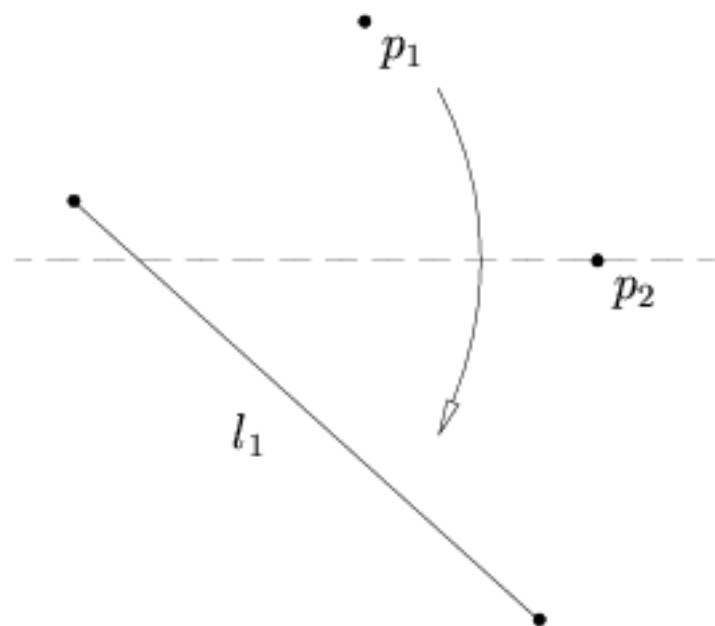
2本の直線 l_1, l_2 が与えられたとき、 l_1 を l_2 に重ねるような折り方がある。

公理4



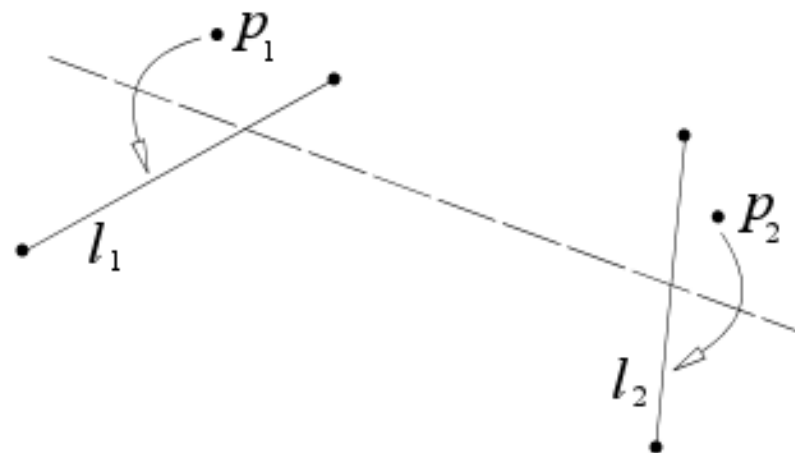
1点 p_1 と1本の直線 l_1 が与えられたとき、 l_1 に垂直で p_1 を通るただ1つの折り方がある。

藤田の折り紙公理5~7



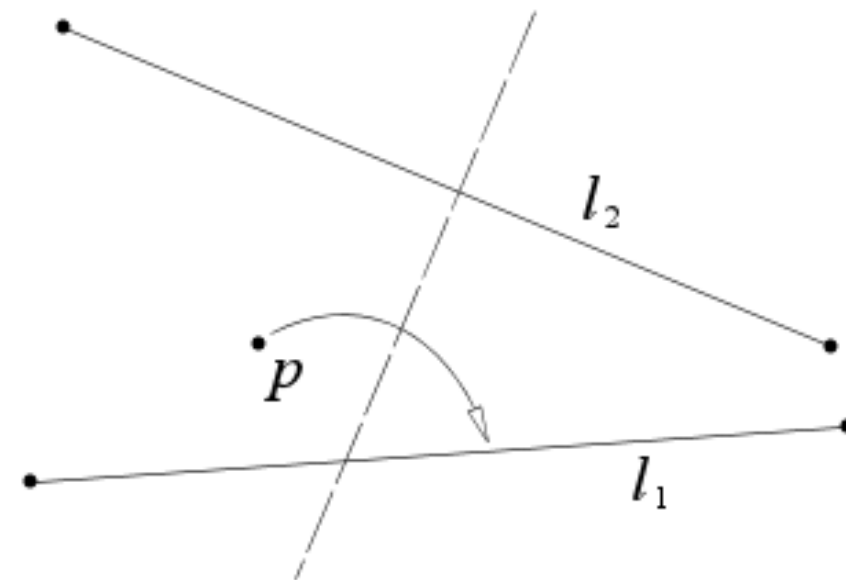
公理5

2点 p_1, p_2 と1本の直線 l_1 が与えられたとき、 p_1 を l_1 上に重ね、 p_2 を通る折り方がある。



公理6

2点 p_1, p_2 と2本の直線 l_1, l_2 が与えられたとき、 p_1 を l_1 上に重ね、かつ p_2 を l_2 上に重ねる折り方がある。

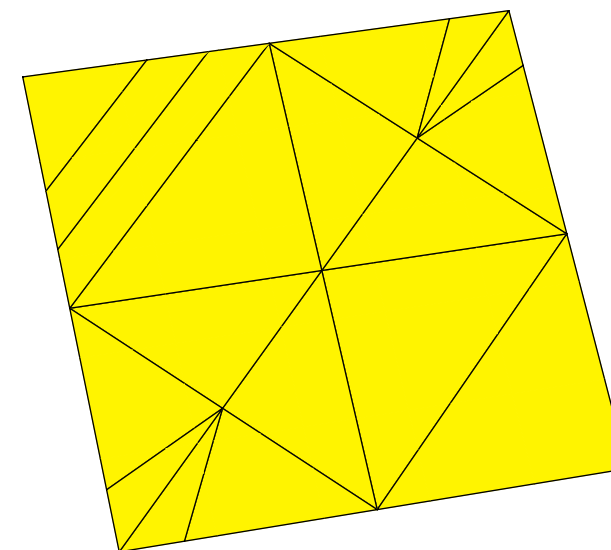
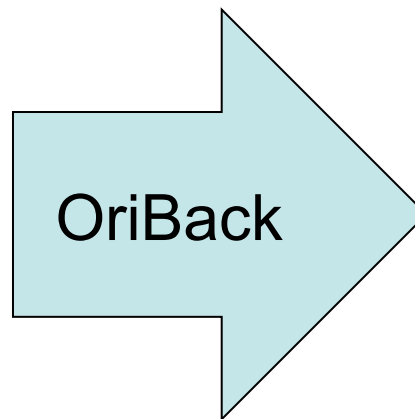
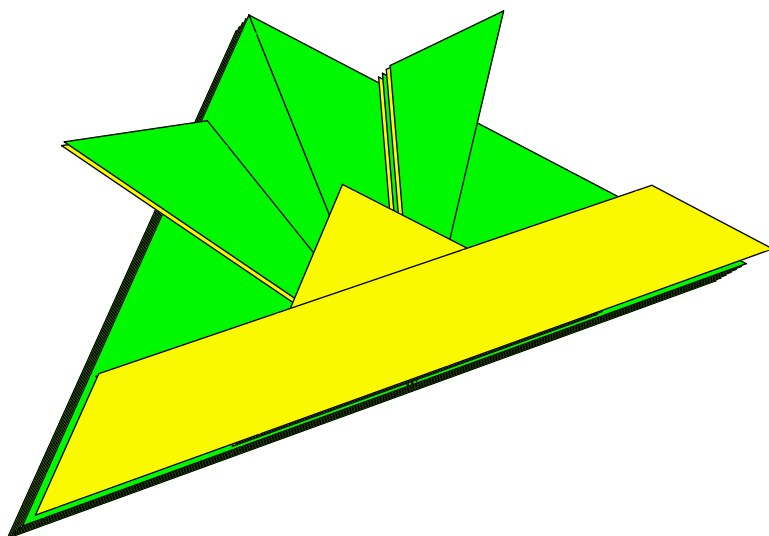


公理7

1点 p と2本の直線 l_1, l_2 が与えられたとき、 p を l_1 に重ね、 l_2 に垂直な折り方がある。

展開図

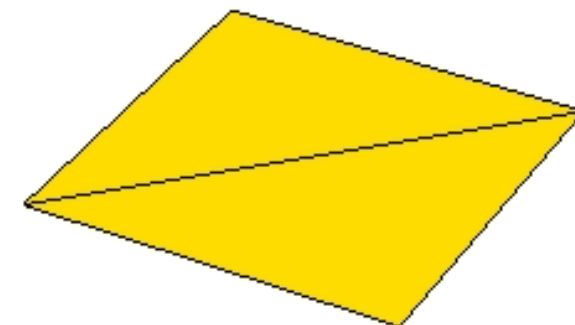
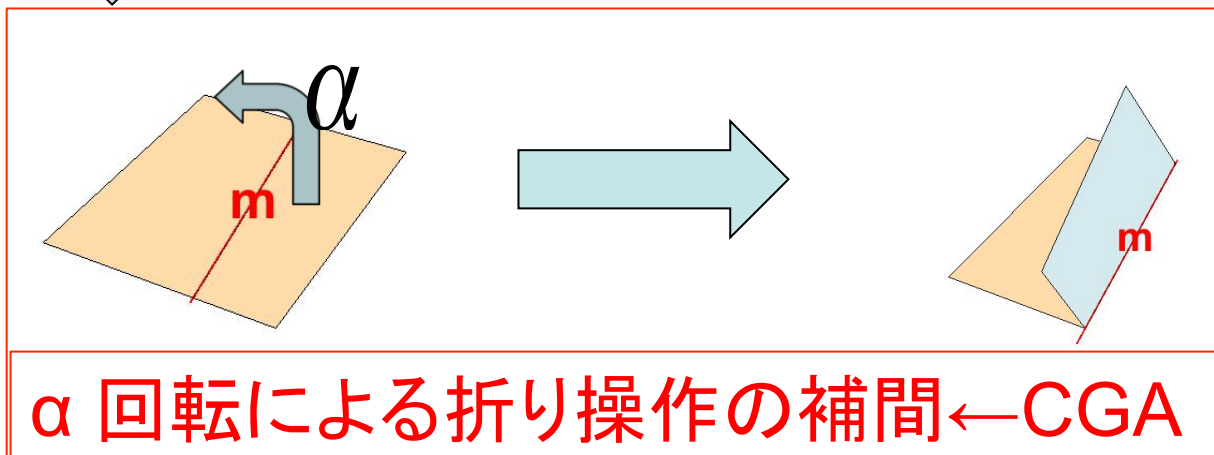
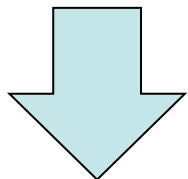
- OriBack
 - 開く(折りを戻す)関数



ムービー

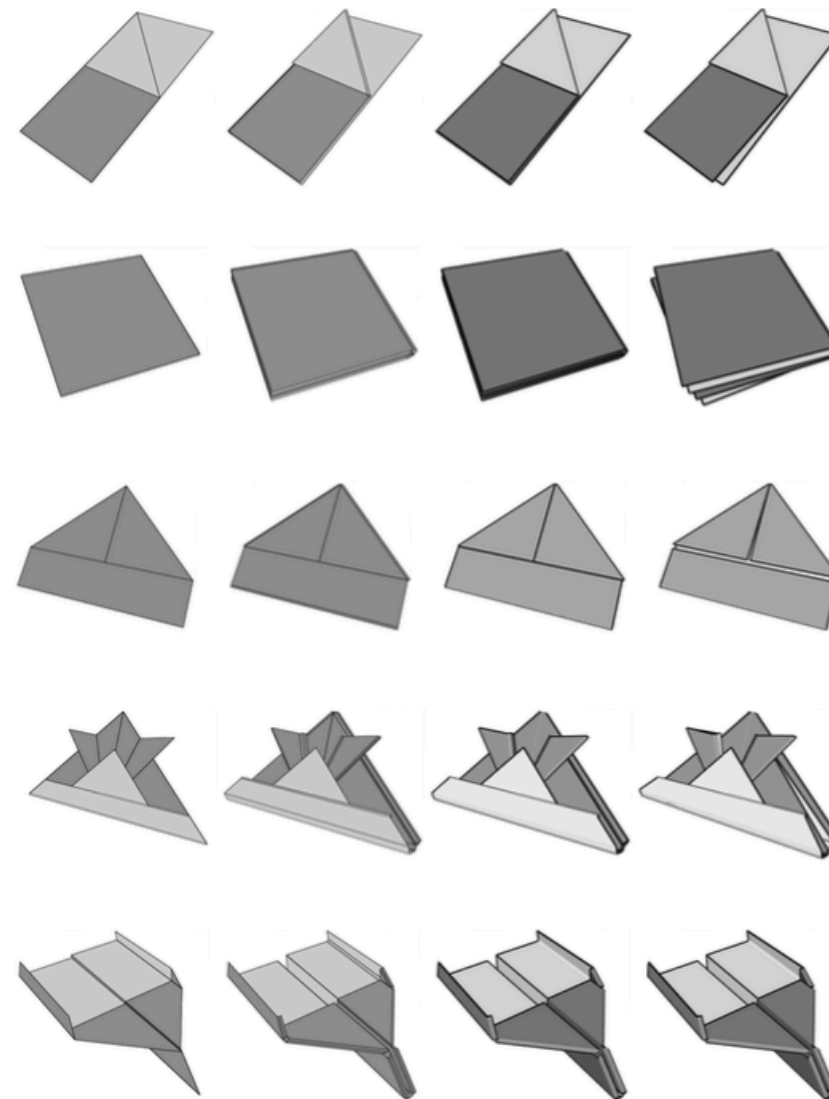
- 折り紙ムービーを作る関数
 - CGAを使うことでデータを扱いやすくしている。

鏡映



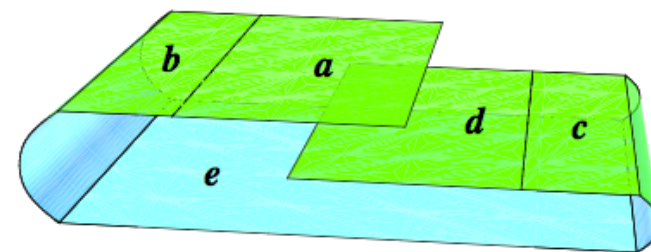
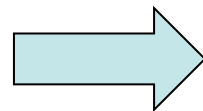
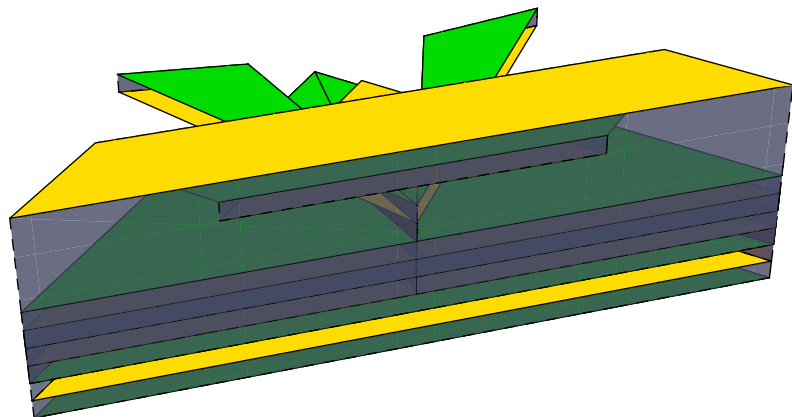
今後の課題

- より現実的な折り紙の表示のために、点の間に距離を調節する、面に厚みを持たせるなどしたい

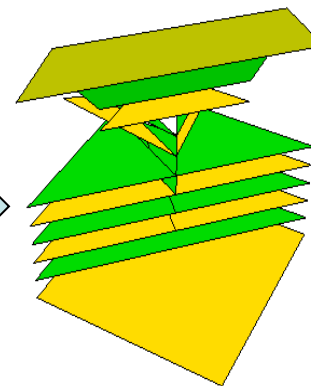
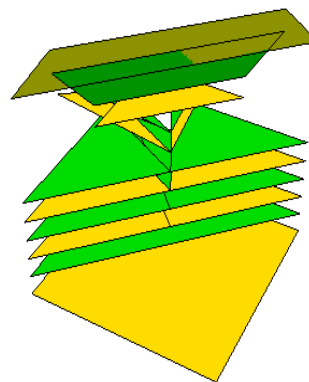
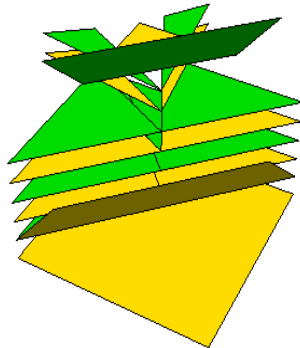
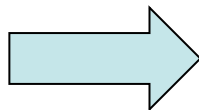
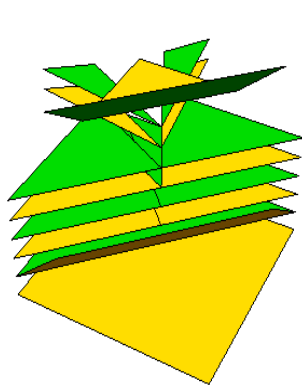


今後の課題

- 重なりが見やすいように蝶番部分を丸めたい



- ムービー時の面の急な移動を無くしたい



References

- [1] Pablo Colapinto, VERSOR Spatial Computing with Conformal Geometric Algebra, March 2011
- [2] Christian Perwass, Geometric Algebra with Applications in Engineering, Berlin, Germany. c2009 Springer
- [3] Computational Origami System Eos
- [4] Huzita's Basic Origami Fold in Geometric Algebra
- [5] 三谷純, 鈴木宏正. "折り紙の構造把握のための形状構築と CG 表示." 情報処理学会論文誌 46.1 (2005): 247-254.