

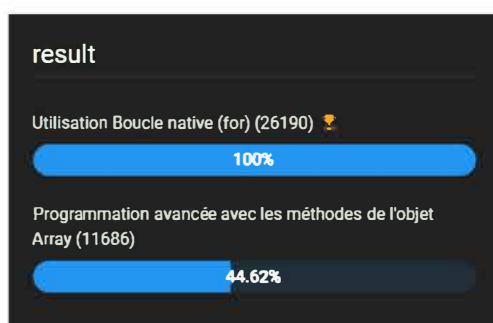
## Fiche d'investigation de fonctionnalité

<b>Fonctionnalité :</b> Recherche de recettes	<b>Fonctionnalité #1</b>
<b>Problématique :</b> Accéder rapidement grâce à la fonctionnalité de 'recherche' à une recette correspondant au besoin de l'utilisateur, que ce soit lié aux ingrédients, des noms de recettes ou à sa description.	

<b>Option 1 : Programmation avancée avec les méthodes de l'objet Array</b> Accéder rapidement grâce à la fonctionnalité de 'recherche' à une recette correspondant au besoin de l'utilisateur, que ce soit lié aux ingrédients, des noms de recettes ou à sa description	
<b>Avantages</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Écriture du code plus simple.</li> <li>• Utilisation et pratique de méthodes de tableau avancées.</li> </ul>	<b>Inconvénients</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nécessite une connaissance des méthodes et de leur fonctionnement pour construire l'algorithme.</li> </ul>
<b>Nombre de champs à remplir : 1</b> Champ principal de recherche	

<b>Option 2 : Utilisation Boucle native (for)</b> Dans cette option, le code est composé de boucles et de méthodes de tableau natives de JavaScript. Afin de traiter de la manière la plus rapide possible nos recettes, ainsi l'utilisateur obtient un résultat lié à ses recherches.	
<b>Avantages</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilisation des connaissances de base de JS pour créer l'algorithme (travail en équipe facilité).</li> <li>• Décomposition et compréhension du fonctionnement des méthodes avancées de tableau.</li> </ul>	<b>Inconvénients</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rend la compréhension et l'écriture du code un peu plus complexe.</li> <li>• Réduit l'efficacité que peuvent avoir certaines méthodes avancées.</li> </ul>
<b>Nombre de champs à remplir : 1</b> Champ principal de recherche	

<b>Solution retenue :</b> Le deuxième algorithme puisqu'il nous permet d'avoir une recherche plus efficace et plus maintenable. La raison est que cette version est plus puissante et permet d'effectuer plus d'opérations par seconde.
--



## Annexes

