

מטלה 1

ES6

בתרגיל זה תבנו אפליקצית מתכונים באמצעות ES6. יש לבנות GUI אסתטי שנראה טוב על המובייל (ניתן להשתמש ב-bootstrap או בכל ספריה אחרת).

צרו מערך מסוג **JSON** שמחזיק את מרכיבי המנה שיופיעו באפליקציה.

כל מרכיב מנה מהווה אובייקט בעל התכונות הבאות:

1. id.
2. name.
3. image (link url).
4. calories

דוגמה לאובייקט במערך:

```
//ingredients data
const ingredientJson = [
  {
    id:1,
    name:'Broccoli',
    image:'https://www.health.harvard.edu/media/content/images/p7_Broccoli_HH1812_gi905351392.jpg',
    calories:34
  },
]
```

צרו מחלקת **Ingredient**:

1. למחלקה בנאי אשר מקבל את כל השדות של אובייקט המרכיב, למעט ומאתחל אותם.
2. למחלקה פונקציית **Render** אשר מחזירה שרשור של כל השדות בתגיות **html**.

- צרו מחלקת DishRecipe:

1. בנאי המחלקה מקבל את השדות - **name** (שם המנה), **ingredients** (מערך מרכיבי המנה), **time** (זמן הכנת המנה בדקות), **cookingMethod** (אופן הכנת המנה), **image** (לינק לתמונה של המנה).
2. פונקציית **Render** אשר מחזירה שרשור של כל השדות בתגיות **html**.
3. פונקציית **getTotalCalories** אשר מחזירה את סך הקלוריות במנה.
4. פונקציית **getIngredients** אשר מחזירה את הפרטים של כל רכיב במנה (כולם).

פונקציות עיקריות במטלה:

- ניתן להוסיף מנה ע"י מילוי טופס, המנה תתווסף למנות בדף הראשי.
- ניתן להוסיף מרכיב ע"י מילוי טופס, המרכיב יתווסף ונוכל לבחור בו במנות חדשות שניצור.
- בלחיצה על מנה נוכל לראות את המרכיבים שלה (ניתן להציג את הרכיבים בכל דרך שתרצו).

אתר לדוגמה:

<https://es6-mobile2020-2021.netlify.app/>

- שימו לב, אין צורך שהאתר יראה כמו האתר לדוגמה, אך כן חשוב שכל סעיפי המטלה יבוצעו.
- הפרטים של המנה והרכיבים שפונקציות ה-**render** יציגו במסך צריכים להיות כמו באתר.