

<u>עבודת הגשה מס' 3</u>

(friend אופרטורים,) מועד הגשה עד: 21/05/2025 שעה 23:50

<u>הוראות הגשה:</u>

- הגשה באופן עצמאי בלבד. הגשה בקבוצות תוביל לציון $\mathbf{0}$ בעבודה.
- **0**) אין לשתף או להעתיק את העבודה או חלקים ממנה. עבירה על הוראה זו תוביל לציון רערודה רערודה
 - . הגשה דרך מערכת מודל בלבד. שום עבודה לא תתקבל במייל.
- ולכלול עבור כל Practical תשובה לשאלה מעשית צריכה להיות בתיקיה נפרדת בשם Practical ולכלול עבור כל (cpp אור התאורטיות החלקה לקבים (h), קובץ נוסף קובץ נוסף עבור main תשובות לשאלות התאורטיות צריכות להיות בקובץ pdf/word . יש להגיש קובץ אחד בפורמט Practical ותיקית pdf/word.
 - שאלות ובקשות בקשר לעבודה להפנות אך ורק למרצה האחראית לתרגיל, <mark>סבטלנה (5</mark> רוסין, במייל: <u>sceassign2016@gmail.com</u>

הערות:

- a. ניתן להוסיף פונקציות/מתודות נוספות לפי הצורך. עליכם לבחור היטב את ההרשאה המתאימה לכל פונקציה/מתודה.
 - b. אין להוסיף שדות.
 - c. חלה חובה על שחרור כל הזיכרון הדינאמי שהוקצה בתוכנית!
 - d. תהליך הצפנה ופענוח יש לבצע ע"י אופרטורים בלבד!
- על הקלט להיות תקין טקסט מורכב רק תווים שהם אותיות גדולות או קטנות. e וספרות, רווח או רווחים מפרידים בין המילים ניתן להוסיף תו לסימון סוף הטקסט (לדוגמא .).
 - f. בתרגיל מותר להשתמש בספריות iostream ,assert ,time.h בלבד!
 - g. כל הערכים שהם קבועים, (מבחינה לוגית הם לא אמורים להשתנות), חייבים .g להיות מוגדרים כ: define ,const או enum, בהתאם לצורך.
- והממשק ב-private יש להקפיד על כימוס נכון כל השדות ומתודות השירות ב-private והממשק ב-private (מו כן: חלוקה לקבצים! כל מחלקה בקבצים נפרדים!
 - j. יש להקפיד על הזחות!!! כיתוב נכון וקריא! ושמות משמעותיים.
 - .k יש לנסות ולייעל את הקוד והתוכנית ככל שניתן. הקפידו על reuse בקוד.
 - ו. יש להקפיד על מוסכמות התכנות הנכון (שמות כמו שצריך וכו') וכללי התכנות שנלמדו.



<u>חלק תאורטי (12 נק' – 2 נק' לכל שאלה)</u>

- 1) האם ניתן ליצור מספר אופרטורים =+ השונים בינהם בטיפוסי הפרמטרים? אם לא ניתן יש לתת הסבר, אם כן ניתן יש לתת דוגמא.
 - רק במסגרת static ניתן ליצור משתני C++ במסגרת (2) האם הטענה נכונה או לא נכונה: בשפת המחלקה. יש לתת הסבר קצר.
- בתוכנית ספציפית רוצים לבדוק כמה פעמים הופעלה מתודה. איך ניתן ליישם את זה? יש לתת דוגמה קצרה.
 - ?אר? ניתן לעשות זאת במידה ורוצים למנוע שימוש באופרטור השמה, איך ניתן לעשות זאת (4
 - מהו ההבדל בין בנאי מעתיק לבין אופרטור השמה ? תן הסבר קצר.
 - נתון קטע של קוד שעובר קומפילציה אך נותן טעות הרצה בעת יצירת אובייקט. איך ניתן 6 לתקן.

חלק מעשי (88 נק')

בתרגיל זה אתם מתבקשים לבנות מערכת שמצפינה טקסט (הצפנה) או משחזרת טקסט מוצפן (פענוח). הצפנה או פענוח מתבצע ע"י מפתח הצפנה שכולל פעולות שצריך לבצע על טקסט. הפעולות מתבצעות בשתי רמות: רמת מילה או ברמת כל טקסט.

לצורך ביצוע משימה אתם מתבקשים לבנות את המחלקות הבאות:

- מחלקה <mark>Word</mark> המתארת <mark>מילה</mark> ומכילה:
 - (char) מערך דינאמי של תווים
 - . גודל המערך

יש להגדיר בה את כל הבנאים הדרושים, הורס ואופרטורים:

- ! שמחליף תווים לפי הכללים הבאים: אם התו המדובר הינו ספרה יש להחליפו לספרה משלימה ל-9 (לדוגמא: 0 ל-9, 3 ל-6, 7 ל-2), אם מדובר בתו שהינו אות יש להחליף אותיות קטנות לגדולות (וההיפך) ולאחר מכן להחליפה לאות המשלימה הרלוונטית.
 b ל-x , Z + d ,b-d ,b-d ,b-d לדוגמא: a ל-y , Z + שנייה מהחוף וכו'...)
 - . (32cba תשונה ל abc23 הופך את סדר התווים במילה (לדוגמא: 32cba תשונה ל



תכנות מונחה עצמים

- → ר הזזה מעגלית שמאלה ב-n מקומות. (לדוגמא ל-2 מקומות: abc23 תשונה ל c23ab
- (23abc תשונה ל abc23 תשונה ב-n מקומות. (לדוגמא ל-2 מקומות: n-23abc תשונה ל ->> •
- (abTc23 :2 במילה. (לדוגמא מקום 2: n במילה ל במיקום n במילה. (לדוגמא מקום 2: +=
 - -- להורדת תו במקום n במילה.(לדוגמא מקום 2: abTc23 תשונה ל 23).
- w1[6] מחזיר תו הנמצא במקום מודולו אורך המילה , למשל בדוגמה מטה [0] w1[6] תחזיר האות הראשונה (יש לממש עם אופציית עדכון).
 - . ✓ a מוסיף מילה לזרימת פלט (מדפיס מילה על המסך). − cout

למשל,

```
Word w1("abcdef", 6);
w1[0] = 'x';
w1 >> 2;
cout << w1 << endl; // print : efxbcd
```

- במחלקה Text המתארת <mark>טקסט (אוסף מילים) : •</mark>
 - מערך דינאמי של מצבעים למילים
 - כמות המילים בטקסט.

יש להגדיר בה את כל הבנאים הדרושים, הורס ואופרטורים:

"one two three four five" : למשל , אוסף המילים ההתחלתי

- ! מחליף תווים לכל המילים בטקסט ע"י הפעלת אופרטור מתאים לכל מילה (החלפת התווים בכל מילה של הטקסט) עבור הדוגמה תשונה ל-
 - .LMV GDL GSIVV ULFI UREV
 - **&** הופך את **סדר המילים**. האוסף בדוגמה יהפוך ל: "five four three two one".
 - . ראזה מעגלית של המילים שמאלה ל- \mathbf{n} מקומות.

"three four five one two" :עבור הזזה של 2 מקומות, הדוגמא תשתנה ל

מקומות. \rightarrow - הזזה מעגלית מילים ימינה ל- \mathbf{n}

עבור הזזה של 2 מקומות, הדוגמא תשתנה ל: "four five one two three"

- ++ להוספת מילה אקראית בגודל אקראי במקום ח בטקסט (כלומר יש להגריל גודל אקראי ולאחר-מכן למלא את המחרוזת בתווים אקראיים).
 - -- להורדת מילה במקום n בטקסט.

עבור הדוגמה ו- n=2 תשונה ל: "one two four five." עבור הדוגמה ו- 1−2

- . [] המחזיר **מילה** הנמצאת במיקום הנבחר (יש לממש עם אופציית עדכון).
 - מוסיף טקסט לזרימת הפלט (מדפיס טקסט על המסך). cout <<

הערה: ניתן להניח שהמילים בטקסט מופרדים ע"י רווח בודד.

למשל,

```
Text text1("one two three four five");

text1 >> 11;

cout << text1;//print : five one two three four

cout << text1[2] << endl;//print : two

text1[2][3] = '9';

cout << text1;//print : five one 9wo three four

text1+=2;

cout<<text1;//print : five one eSK1 9wo three four
```



- מחלקה EncryptedText המתארת אובייקט שמורכב מהתכונות:
 - Text מצביע לאובייקט •
 - סטטוס (טקסט להצפנה או פענוח) •
- מפתח הצפנה או פענוח המכיל מערך דינאמי חד-ממדי של מספרים שלמים שמורכב משלישיות של מספרים (1) קוד פעולה, (2) כל הטקסט או מילה מסוימת ו-(3) פרמטר (לפי סוג הפעולה).
 - גודל מפתח (המערך) •

יש להגדיר במחלקה:

- א) בנאי שמקבל טקסט להצפנה או פענוח וסטטוס.
 - ב) פונקציה הורסת.
- ג) אופרטור =+ להוספת המפתח לאובייקט המקבל מפתח (מערך מספרים ניתן לממש כך שאחד מהמספרים יסמן את סוף המערך לדוגמא 2- כמו שזה מופיע בדוגמה מטה).
 - . אופרטור ! שמבצע הצפנת טקסט
 - ה) אופרטור & שמבצע פענוח של הטקסט.
- שמוסיף לזרימת הפלט טקסט מוצפן ומפתח או טקסט אחרי הפענוח cout <> ו) אופרטור אופרטור כמו בדוגמה מטה).

בתוכנית ראשית (**main**) יש לתת דוגמא להצפנת טקסט ע"י הוספת מפתח הצפנה, לתת דוגמא ליצירת אובייקט **EncryptedText** עם טקסט לפענוח, הוספת קוד לפענוח, פענוח והדפסת תוצאה - טקסט אחרי פענוח.

דוגמה לדרייבר:

ההסבר לגבי מערך המהווה מפתח הצפנה/פענוח:

The London is capital hVKTI of Great Britian

The London is capital of Great Britian

השלישיה *השנייה*: 3 1- 1 מהווה הזזת כל המילים ב-3 מקומות שמאלה.

capital hVKTI of Great Britian The London is



. מקומות שמאלה -4 מקומות שמאלה השלישית: 1 0.4 מהווה הזזת תווים במילה הראשונה ל-4 מקומות שמאלה talcapi hVKTI of Great Britian The London is

. (לכל המילים) אם החלפת תווים לכל החלפת (לכל המילים) השלישיה הרביעית: 10 - 4 מהווה החלפת תווים לכל הטקסט (לכל המילים) GZOXZKR Sepgr LU tIVZG yIRGRZM gSV oLMWLM RH

השלישיה *החמישית*: 0 1- 5 מהווה הפיכת סדר המילים בכל הטקסט. RH oLMWLM gSV yIRGRZM tIVZG LU Sepgr GZOXZKR

:הפלט אמור להיראות כך

The decrypted text: The London is capital of Great Britian.

The key: empty

The encrypted text: RH oLMWLM gSV yIRGRZM tIVZG LU Sepgr

GZOXZKR

The key:

3 -1 4

1 -1 3

1 0 4

4 -1 0

5 - 10

The encrypted text: RH oLMWLM gSV yIRGRZM tIVZG LU Sepgr GZOXZKR

The key:

3 - 1 4

1 -1 3

1 0 4

4 - 1 0

5 - 10

The decrypted text: The London is capital of Great Britian

Press any key to continue. . .

בהצלחה!