

1. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números enteros positivos (se supone que se introducen bien) y muestre por pantalla el cociente y el resto de dividir el primero entre el segundo.

Ejemplo:

Entrada: 5 2

Salida: COCIENTE: 2

RESTO: 1

2. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado la temperatura en grados Celsius y muestre por pantalla la temperatura en grados Fahrenheit.

$$t(^{\circ}F)=1.8*t(^{\circ}C)+32$$

Ejemplo:

Entrada: 24

Salida: 75.2

3. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número entero positivo (se supone que se introduce bien) y muestre por pantalla el último dígito del número.

Ejemplo:

Entrada: 123456

Salida: 6

4. Realiza la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado la edad de una persona y muestre por pantalla uno de los siguientes mensajes: "MAYOR DE EDAD" o "MENOR DE EDAD". Deberás realizarlo utilizando el operador condicional ternario.

Ejemplo:

Entrada: 17

Salida: MENOR DE EDAD

Entrega de las actividades: carpeta con nombre y apellidos que contenga este archivo, los pseudocódigos (en formato psc) y los ficheros fuente de las clases. Comprime la carpeta.