

## Opis zadania

Należy stworzyć aplikację, której głównym celem będzie wykrywanie wartości “odstającej” od pozostałych.

## Opis algorytmu

Dostajesz tablicę (która będzie miała długość co najmniej 3, ale może być bardzo duża) zawierającą liczby całkowite. Tablica jest albo w całości złożona z nieparzystych liczb całkowitych, albo całkowicie składa się z parzystych liczb całkowitych, z wyjątkiem pojedynczej liczby całkowitej N. Napisz metodę, która przyjmuje tablicę jako argument i zwraca tę „wartość odstającą” N.

Przykład:

[2, 4, 0, 100, 4, 11, 2602, 36]

Powinno zwrócić: 11 (jedyna nieparzysta)

[160, 3, 1719, 19, 11, 13, -21]

Powinno zwrócić: 160 (jedyna parzysta)

Należy zwrócić szczególną uwagę na jakość rozwiązania (dobre praktyki, SOLID)

## Opis aplikacji

Należy stworzyć aplikację która będzie posiadać 1xActivity oraz 2xFragment. Na pierwszym fragmencie będzie znajdował się 1xinput i 1xbutton. W input będzie się wpisywało liczby po przecinku np. 2,4,0,100,4,11,2602,36 button będzie miał opis “Wyszukaj”. Po kliknięciu wyszukaj aplikacja uruchomi drugi fragment, na którym będzie wyświetlała się liczba 11, ponieważ 11 jest jedyną liczbą nieparzystą w zbiorze.

## Wymagania do aplikacji

1. Aplikacja powinna implementować Navigation Component

2. Powinna być napisana zgodnie z wzorcem architektonicznym MVVM

## Poglądowy widok aplikacji

