WYDZIAŁ NAUK ŚCISŁYCH I TECHNICZNYCH

Symulacje Komputerowe

Sprawozdanie "Symulacja Monte Carlo"

Adam Talarczyk, Mateusz Wrzoł

1 Zadanie 1

Należy zmodyfikować kod dla aproksymacji stałej π , aby sprawdzić jak rozmiar próbki wpływa na błąd aproksymacji. Błąd aproksymacji obliczamy jako wartość bezwględną różnicy, pomiędzy aproksymacją π i wartością rzeczywistą π (3.14159265). Należy przygotować wykres [Rysunek 1].



Rysunek 1: Przykład wykresu

1.1 Rozwiązanie

Opis rozwiązania

1.2 Kod źródłowy

```
_{1} \# Title
             : Monte Carlo Simulation
2 # Objective :
_3 \# Created \ by: Adam \ Talarczyk, \ Mateusz \ Wrzol
4 \# Created on: 16.04.2021
6 library ("xlsx")
7 source ('pi/avarage_absolute_difference.R')
g calculate and make plot <- function(steps, sequences) {</pre>
    diff.vector <- NULL
10
    dataset <- data.frame()
11
12
    for (runs in steps)
13
14
      difference <- avarage_absolute_difference (runs,
15
     sequences)
      dataset <- rbind (dataset, difference)
      diff.vector <- append(diff.vector, difference[1, 'avg_
17
      diff'])
```

```
19
    export_dataset (dataset)
20
    draw plot (steps, diff.vector)
21
23
24 export dataset <- function (dataset) {
    write.xlsx(dataset, file = "pi/export/data.xlsx",
     sheetName="PI")
26
^{27}
28 draw_plot <- function(steps, results) {
    plot(steps, results, xlab = 'Rozmiar probki', ylab = 'Blad
      aproksymacji', col = 'black')
30 }
32 \# calculate\_and\_make\ plot(seq(0, 1000000, by = 10000))
sequence < c (1,500,1000,10000,50000,100000,500000,1000000)
34 calculate_and_make_plot (sequence, 10)
```

Listing 1: Plik main.R - wywołanie głównej funkcji

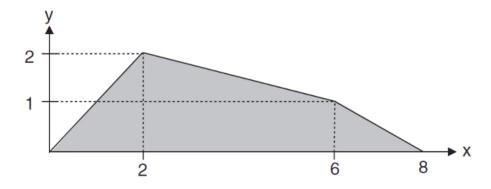
```
1 \# Title : Avarage \ absolute \ difference
2 # Objective :
{}_3\#\ Created\ by:\ Adam\ Talarczyk, Mateusz Wrzol
4 \# Created on: 10.04.2021
6 source ('pi/approximation.R')
a avarage absolute difference <- function(runs, sequences =</pre>
     100) {
    pi.vector <- NULL
9
    for (i in seq(1, sequences, by = 1)
10
      mc. pi <- approximation (runs)
12
      pi.vector <- append(pi.vector, mc.pi)</pre>
14
15
16
    avarage_pi <- mean(pi.vector, trim = 0, na.rm = FALSE)
    avarage_difference <- abs(3.14159265 - avarage_pi)
17
18
    dataset <- data.frame(
19
      step = runs,
20
      pi value = pi.vector,
21
22
      avg pi = avarage pi,
      avg diff = avarage difference
23
    )
24
25
```

Listing 2: Plik avarage_absolute_difference.R - odpowiedzialny za wyliczanie błędu aproksymacji PI

Listing 3: Plik approximation.R - odpowiedzialny za obliczanie przybliżenia

2 Zadanie 2

Zaprogramować symulację Monte Carlo (np. w języku R), która pozwoli obliczyć pole powierzchni szarego obszaru, przedstawionego na poniższym rysunku [Rysunek 2]. Obliczyć błąd uzyskanego wyniku.



Rysunek 2: Figura

2.1 Rozwiązanie

Opis rozwiązania

2.2 Kod źródłowy

```
1 # Title : Monte Carlo Simulation
2 # Objective :
3 # Created by: Adam Talarczyk, Mateusz Wrzol
4 # Created on: 15.04.2021
5
6 figure <- function(runs) {
    xs <- runif(runs, min = 0, max = 8)
    ys <- runif(runs, min = -0, max = 2)</pre>
```

```
in.r\_triangle <- xs <= 2 \& ys <= 2 \& ys <= xs
10
    in.mid square <- xs <= 6 \& xs >= 2 \& ys <= 1
11
    in.l triangle \langle -xs \rangle = 6 \&
12
       xs <= 8 \&
1.3
       ys <= 1 &
14
       ys <= (-0.5 * xs + 4)
15
    in.mid triangle \langle -xs \rangle = 2 \&
16
       xs <= 6 \&
17
       ys >= 1 \&
18
       ys <= (-0.25 * xs + 2.5)
19
20
    in_all_figures <- in.r_triangle +
21
       in.mid square +
22
       in.mid triangle +
23
       in.l triangle
24
2.5
    mc_figure_field <- (sum(in_all_figures) / runs) * 16
26
    mc_exact_figure_field <- (2 * 2 / 2) + (1 * 4 / 2) + (1 *
27
      2 / 2) + (1 * 4)
    mc.error <- abs(mc_exact_figure_field - mc_figure_field)
29
     plot (xs, ys,
30
          col = ifelse(in_all_figures, "blue", "grey"),
xlab = '', ylab = '', asp = 1, pch = '.',
main = paste("Figure field =", mc_figure_field, ",
31
32
      Result error =", mc.error))
34 }
36 figure (1000000)
```

Listing 4: Plik figure. R
 - odpowiedzialny obliczenie pola i wygenerowanie wykresu