WYDZIAŁ NAUK ŚCISŁYCH I TECHNICZNYCH

Symulacje Komputerowe

Sprawozdanie "Symulacja Monte Carlo"

Adam Talarczyk, Mateusz Wrzoł

1 Zadanie 1

Należy zmodyfikować kod dla aproksymacji stałej π , aby sprawdzić jak rozmiar próbki wpływa na błąd aproksymacji. Błąd aproksymacji obliczamy jako wartość bezwględną różnicy, pomiędzy aproksymacją π i wartością rzeczywistą π (3.14159265). Należy przygotować wykres [Rysunek 1].



Rysunek 1: Przykład wykresu

1.1 Rozwiązanie

Opis rozwiązania

1.2 Kod źródłowy

```
_{1} \# Title
            : Monte Carlo Simulation
2 # Objective :
_3 \# Created \ by: Adam \ Talarczyk, Mateusz Wrzol
4 \# Created on: 16.04.2021
6 library ("xlsx")
7 source ('pi/approximation.R')
source ('pi/avarage absolute difference.R')
10 calculate and make plot <- function(steps, sequences) {
    diff.vector <- NULL
    dataset <- data.frame()
12
13
    for (runs in steps)
14
15
      difference <- avarage_absolute_difference (runs,
16
      dataset <- rbind (dataset, difference)
17
      diff.vector <- append(diff.vector, difference[1, 'avg
18
     diff'])
```

```
19
20
    export dataset (dataset)
21
    draw plot (steps, diff. vector)
22
23 }
24
25 export dataset <- function(dataset){</pre>
    write.xlsx(dataset, file = "pi/export/data.xlsx",
     sheet Name="PI")
27
28
29 draw_plot <- function(steps, results) {
    plot(steps, results, xlab = 'Rozmiar probki', ylab = 'Blad
      aproksymacji', col = 'black')
31 }
33 # calculate and make plot(seq(0, 1000000, by = 10000))
sequence < c(1,500,1000,10000,50000,100000,500000,1000000)
35 calculate and make plot (sequence, 10)
```

Listing 1: Plik main.R - wywołanie głównej funkcji

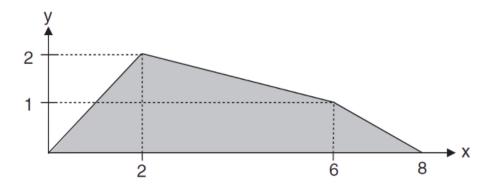
```
1 \# Title : Avarage \ absolute \ difference
2 \# Objective :
{}_3\#\ Created\ by:\ Adam\ Talarczyk\ ,\ Mateusz\ Wrzol
_{4} \# Created on: 10.04.2021
avarage absolute difference <- function (runs, sequences =
     100) {
    pi.vector <- NULL
    for (i in seq(1, sequences, by = 1))
9
      mc.pi <- approximation (runs)
      pi.vector <- append(pi.vector, mc.pi)</pre>
11
12
    avarage_pi <- mean(pi.vector, trim = 0, na.rm = FALSE)
14
    avarage difference \leftarrow abs (3.14159265 - avarage pi)
15
16
    dataset <- data.frame(
17
      step = runs,
18
      pi value = pi.vector,
19
      avg_pi = avarage pi,
20
      avg_diff = avarage_difference
21
22
```

Listing 2: Plik avarage_absolute_difference.R - odpowiedzialny za wyliczanie błędu aproksymacji PI

Listing 3: Plik approximation.R - odpowiedzialny za obliczanie przybliżenia

2 Zadanie 2

Zaprogramować symulację Monte Carlo (np. w języku R), która pozwoli obliczyć pole powierzchni szarego obszaru, przedstawionego na poniższym rysunku [Rysunek 2]. Obliczyć błąd uzyskanego wyniku.



Rysunek 2: Figura

2.1 Rozwiązanie

Opis rozwiązania

2.2 Kod źródłowy

Listingi