

WYDZIAŁ NAUK ŚCISŁYCH I TECHNICZNYCH

Symulacje Komputerowe

Sprawozdanie “Symulacja Wieloagentowa”

Adam Talarczyk, Mateusz Wrzoł

Uniwersytet Śląski, Sosnowiec, 2021

Spis treści

1 Zadanie 1

Należy opracować symulator dowolnego zjawiska lub procesu, wykorzystując model wieloagentowy.

Symulator powinien być wyposażony następujące funkcje:

- wizualizacja stanu środowiska i agentów,
- wykres(y) z wynikami symulacji,
- interfejs użytkownika umożliwiający modyfikowanie parametrów modelu.

Sprawozdanie powinno zawierać:

- opis zaimplementowanego modelu wieloagentowego,
- kod źródłowy symulatora z komentarzami,
- prezentację interfejsu użytkownika z zrzutami ekranu,
- przykładowe wyniki symulacji,
- spis bibliografii (jeżeli była wykorzystana).

Dodatkowo poza sprawozdaniem proszę przesłać pik(i) z projektem symulatora (np. plik Netlogo).

Ocena rozwiązania będzie uwzględniała:

- stopień skomplikowania zaproponowanego modelu i opracowanego symulatora,
- oryginalność rozwiązania (symulator nie może być prostą modyfikacją modeli symulacyjnych dostępnych w Netlogo lub innego gotowego oprogramowania),
- jakość przygotowanego sprawozdania.

Do rozwiązania zadania można wykorzystać środowisko Netlogo lub dowolne inne środowisko programistyczne.