

# Projektowanie webowych aplikacji graficznych

“One-armed bandit”  
Gra przeglądarkowa

**Adam Talarczyk**

Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych  
Uniwersytet Śląski  
Semestr letni 2020/2020

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
1.1	Założenia projektowe . . . . .	2
1.2	Wymagania funkcjonalne . . . . .	2
1.3	Wymagania niefunkcjonalne . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Specyfikacja zewnętrzna</b>	<b>2</b>
2.1	Instrukcja obsługi . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Specyfikacja wewnętrzna</b>	<b>2</b>
3.1	Struktura aplikacji . . . . .	2
3.2	Wzorce projektowe . . . . .	2
3.3	Biblioteki i API . . . . .	2
3.4	Kod źródłowy . . . . .	2
3.5	Uruchomienie aplikacji w środowisku deweloperskim . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Podsumowanie</b>	<b>2</b>
4.1	Uwagi . . . . .	2
4.2	Błędy . . . . .	2
4.3	Możliwość dalszego rozwoju . . . . .	2
4.4	Wnioski . . . . .	2
	<b>Spis rysunków</b>	<b>3</b>
	<b>Bibliografia</b>	<b>4</b>

## 1 Wstęp

### 1.1 Założenia projektowe

### 1.2 Wymagania funkcjonalne

### 1.3 Wymagania niefunkcjonalne

## 2 Specyfikacja zewnętrzna

### 2.1 Instrukcja obsługi

## 3 Specyfikacja wewnętrzna

### 3.1 Struktura aplikacji

### 3.2 Wzorce projektowe

### 3.3 Biblioteki i API

### 3.4 Kod źródłowy

### 3.5 Uruchomienie aplikacji w środowisku deweloperskim

## 4 Podsumowanie

### 4.1 Uwagi

### 4.2 Błędy

### 4.3 Możliwość dalszego rozwoju

### 4.4 Wnioski

## Spis rysunków

## Literatura

[1] <https://www.deviantart.com/giozaga/art/Casino-Card-Background-Wallpaper-HD-1920x1080>