

Cyber Security



AGENDA

Angreifertypen



ANGREIFERTYPEN

Hacker

Der Begriff "Hacker" wird vom US-amerikanische Journalist Steven Levy auf Ende des Jahres 1950 zurückgeführt. Hier entstand in einem Modelleisenbahnclub des MIT, die erste Gruppe welche sich anstatt mit der Bahn mit dessen Netzwerk und in diesem Zuge der Manipulation dieses beschäftigten.



Hacker

1984 legte er sechs Leitprinzipien fest, welche er durch Gespräche mit Hackern erarbeitet.

- Zugriff auf Computer und alles, was einen etwas über die Welt lehren kann, soll unlimitiert und total sein. Der Imperativ der Praxis gilt immer.
- Alle Information sollte frei zugänglich sein.
- Misstraue Autorität, setze Dich für Dezentralisierung ein.
- Hacker sollten nur nach ihrer Fähigkeit im Hacken beurteilt werden, nicht nach Scheinkriterien wie Abschlüssen, Alter, Rasse oder Position.
- Du kannst mit Computern Kunst und Schönheit schaffen.
- Computer können dein Leben zum Besseren verändern.



Hacker

Die sechs Leitprinzipien dienten Hackern, wie z.B. Kevin Mitnick, dessen Geschichte zum Film "WarGames" von 1989 inspirierte, als Basis ihres Vorgehens. Sie beeinflussen das Vorgehen auch heute noch.

Über die Jahre entwickelten sich drei Gruppen von Hackern:

- White-Hat-Hacker
- Grey-Hat-Hacker
- Black-Hat-Hacker



Hacker

White-Hat-Hackers werden auch als ethische Hacker bezeichnet. Sie arbeiten immer im Auftrag eines Unternehmens, ihre Fähigkeiten stellen sie diesem zur Auffindung von Schwachstellen innerhalb der IT-Infrastruktur zur Verfügung. Technik hierfür sind sogenannte Penetrationstests.

Grey-Hat-Hacker halten sich weitestgehend an die Hackerethik, jedoch sind sie auch bereit gewisse Grenzen zu überschreiten und ohne vorherige Erlaubnis in ein System einzudringen. Für sie ist es akzeptabel, nachdem sie bereits ohne vorherige Erlaubnis in ein System eingedrungen sind, dem Unternehmen die gefundene Lücke mitzuteilen und im Anschluss dazu, eine Belohnung für Ihre Arbeit zu fordern.



ANGREIFERTYPEN

Hacker

Black-Hat-Hacker oder **Cracker** sind Cyberkriminelle, die ohne Erlaubnis in fremde Systeme eindringen, Daten stehlen oder Erpressungstrojaner einsetzen und somit Schaden anrichten.



