# Tutoriel sur les collections Génériques en Java

## **ArrayList**

- Collection ordonnée selon l'ordre d'insertion
- Tableau dynamique extensible à volonté.
- Accepte les doublons
- Accepte l'élément null
- Les éléments d'un ArrayList sont accessibles par leur indice. L'index commence à partir de 0.

```
public class ArrayListExemple {
      public static void main(String[] args) {
            ArrayList<Integer> 11=new ArrayList<Integer>();
            //1. Ajout d'éléments
            11.add(10);
            11.add(100);
            11.add(40);
            // l1.add("jack");//erreur
            // l1.add(5.2);//erreur
            //2. imprimer une référence sur la liste
            System.out.println("Liste 1 ="+l1);
            //3. autorise les doublons
            11.add(100);
            11.add(100);
            System.out.println("Liste 1 ="+11);
            //4. Récupération d'un élément par son index
            System.out.println(11.get(2));
            //5. Modifier un élément de la liste
            11.set(3, 50);
            11.set(4, 70);
            //5. Parcours avec une boucle for indexée
            System.out.println("Parcours avec une boucle for indexée");
            for (int i=0;i<11.size();i++){</pre>
```

```
System.out.println(l1.get(i));
            //6. trie de la liste
           Collections.sort(11);
           System.out.println("Affichage après trie");
           for (int i=0;i<11.size();i++){</pre>
                 System.out.println(l1.get(i));
//7. Suppression d'un élément de la liste (faire attention au
débordement)
            11.remove(11.size()-1);
            //Suppression en début de liste LENTE
           11.remove(0);
            //Parcours avec for each
                        System.out.println("Parcours avec une boucle
foreach");
                        for (Integer valeur : 11){
                              System.out.println(valeur);
            //interface List
           List <String> 12 =new ArrayList<>();
           12.add("chien");
           12.add("mouton");
           12.add("rat");
           12.add("mouton");
            //Parcours avec iterator
           System.out.println("Parcours avec iterator");
           Iterator<String> it=12.iterator();
           while(it.hasNext()){
                 System.out.println(it.next());
            // la méthode contains
           if (12.contains("rat"))
                 System.out.println("le rat est dans la liste");
           else System.out.println("cet élément n'est pas dans la
liste");
            //Supression avec iterator
           System.out.println("Suppression avec iterator");
            Iterator<String> it2=12.iterator();
           while(it2.hasNext()){
                 System.out.println(it2.next());
                  if(it2.next().equals("mouton"))
                        it2.remove();
```

#### LinkedList

- Est une liste ordonnée
- Liste doublement chainée
- Peut être parcouru par un ListIterator qui permet de parcourir la liste dans les deux sens.

```
public class LinkedListExemple {
      public static void main(String[] args) {
            LinkedList<Integer> 111=new LinkedList<Integer>();
            //ajout d'éléments à la liste
            111.add(50);
            111.add(30);
            111.add(80);
            //Parcours avec une boucle for indexée
            System.out.println("Parcours avec une boucle for indexée");
            for (int i=0;i<ll1.size();i++){</pre>
                  System.out.println(ll1.get(i));
            //Ajout en tête et en fin de liste (présence de doublon)
            111.addFirst(100);
            111.addLast(50);
            //Parcours avec for each
            System.out.println("Parcours avec une boucle foreach");
            for (Integer valeur : 111){
                  System.out.println(valeur);
            //Suppression du dernier élément
            111.removeLast();
            System.out.println("après supression du dernier élément");
            //parcours avec un ListIterator
            System.out.println("Parcours avec un ListIterator");
            ListIterator<Integer> i=ll1.listIterator();
            while(i.hasNext()){
                  System.out.println(i.next());
             System.out.println("Parcours inverse avec un
ListIterator");
             while(i.hasPrevious()){
                        System.out.println(i.previous());
```

### Set: HashSet, LinkedHashSet et TreeSet

- Les Set sont des collections qui n'acceptent pas les doublons
- HashSet ne propose <u>aucune garantie sur l'ordre de parcours</u> lors de l'itération sur les éléments qu'elle contient (<u>non ordonnée</u>)
- LinkeSet est un Set qui maintient les clés dans l'ordre d'insertion
- TreeSet garantit que les éléments sont rangés dans leur ordre naturel (interface Comparable) ou l'ordre d'un Comparator.

```
public class SetExemple {
     public static void main(String[] args) {
            //une collection de type Set n'accepte pas les doublons
            //HashSet ne retient aucun ordre pour ses éléments
            Set<String> s1=new HashSet<String>();
            s1.add("chien");
            s1.add("chat");
            s1.add("vache");
            s1.add("chèvre");
            System.out.println(s1);
            //ajout d'un doublon ne fonctionne pas
            s1.add("chat");
            System.out.println("Affichage des éléments d'un HashSet");
            System.out.println(s1);
            //LinkedHashSet retient l'ordre d'insertion des éléments
            Set<String> s2=new LinkedHashSet<String>();
            s2.add("bonbon");
            s2.add("chocolat");
            s2.add("glace");
            s2.add("gateau");
      System.out.println("Affichage des éléments d'un LinkedHashSet");
            System.out.println(s2);
            //TreeSet ordonne les éléments selon leur ordre naturel
            Set<String> s3=new TreeSet<String>();
            if(s3.isEmpty())
                  System.out.println("le Set 3 est vide au début");
            s3.add("veste");
            s3.add("manteau");
            s3.add("chemise");
            s3.add("jupe");
            if(s3.isEmpty())
                  System.out.println("le Set 3 est vide après ajout");
```

```
System.out.println("Affichage des éléments d'un TreeSet");
           System.out.println(s3);
           System.out.println("Affichage des éléments avec for each");
            /////////itérations/////////
           for(String element:s3){
                 System.out.println(element);
           }
           ///Recherche d'un élément dans un set
           if(s1.contains("azerty"))
                 System.out.println("Le Set 1 contient l'élément
azerty");
           if(s3.contains("jupe"))
                 System.out.println("Le Set 3 contient l'élément
jupe");
            // s5 contient des éléments en commun avec S1
           Set<String> s5=new LinkedHashSet<String>();
           s5.add("ours");
           s5.add("chat");
           s5.add("vache");
           s5.add("mouton");
            ////// intersection /////////
           System.out.println("Intersection des Set s1 et s5");
           Set<String> intersection=new LinkedHashSet<String>(s1);
           System.out.println(intersection);
           intersection.retainAll(s5);
           System.out.println(intersection);
      /////Différence entre S1 et S5
           System.out.println("difference des Set s1 et s5");
           Set<String> diff=new LinkedHashSet<String>(s1);
           System.out.println(diff);
           diff.removeAll(s5);
           System.out.println(diff);
      }
```

### Map: HashMap

- Les Map sont des collections sous la forme d'association clé-valeur
- La clé doit être unique.
- la même valeur peut être associée à plusieurs clés différentes.
- HasMap n'est pas ordonné
- LinkedHashMap conserve l'ordre d'insertion des éléments
- TreeMap stocke les éléments selon l'ordre naturel ou avec un comparator

```
public class HashMapExemple {
      public static void main(String[] args) {
            // TODO Auto-generated method stub
            HashMap<Integer,String> hm=new HashMap<Integer,String>();
            hm.put(5, "cinq");
            hm.put(2, "deux");
            hm.put(8,"huit");
            hm.put(3,"trois");
            hm.put(10, "dix");
            System.out.println(hm);
            //Ajout d'une clé existante
            hm.put(2,"zouuz");
            System.out.println(hm);
            String text=hm.get(2);
            System.out.println(text);
            //récupération de la valeur d'une clé inexistante
            System.out.println(hm.get(9));
            System.out.println("Parcours des clés");
            Set s= hm.keySet();
           Iterator i1=s.iterator();
           while(i1.hasNext())
           System.out.print (i1.next()+" ");
           System.out.println("\n Parcours des valeurs");
                  Collection c= hm.values();
                 Iterator i2=c.iterator();
                 while(i2.hasNext())
                 System.out.print (i2.next()+" ");
             System.out.println("\n Parcours d'un ensemble de paires
clé/valeur");
```

# **Comparator**

```
class StringLongueurComparator implements Comparator<String>{
     @Override
     public int compare(String s1, String s2) {
            int l1=s1.length();
           int 12=s2.length();
           if(11==12)
           return 0;
           else if(11>12)
                 return 1;
            else return -1;
class AlphabetiqueComparator implements Comparator<String>{
     @Override
     public int compare(String s1, String s2) {
            //compareTo est une méthode de l'interface Comparable
            //Comparable correspond à l'implantation d'un ordre naturel
d'une classe
           return s1.compareTo(s2);
class inverserAlphabetiqueComparator implements Comparator<String>{
```

```
@Override
     public int compare(String s1, String s2) {
           //compareTo est une méthode de l'interface Comparable
           //Comparable correspond à l'implantation d'un ordre naturel
d'une classe
           return -s1.compareTo(s2);
public class ComparatorExemple {
     public static void main(String[] args) {
           ////////////////////Sorting
List<String> animaux=new ArrayList<String>();
           animaux.add("brebis");
           animaux.add("zebre");
           animaux.add("rat");
           animaux.add("oiseau");
           animaux.add("mouton");
           animaux.add("lion");
           //sort permet de trier les éléments selon leur ordre naturel
           //Collections.sort(animaux);
           //Ordonne la liste selon le comparateur passé en paramètre à
la méthode sort
           //Collections.sort(animaux, new StringLongueurComparator());
           //Collections.sort(animaux,new AlphabetiqueComparator());
           //Collections.sort(animaux,new
inverserAlphabetiqueComparator());*/
     /*for(String animal : animaux){
                System.out.println(animal);
           } * /
List<Integer> nombres=new ArrayList<Integer>();
           nombres.add(15);
           nombres.add(9);
           nombres.add(72);
           nombres.add(18);
           nombres.add(23);
           nombres.add(45);
           //ordonne la collection selon l'ordre naturel
           Collections.sort(nombres);
           //ordonne la collection selon l'ordr inverse
           System.out.println("trier les nombres selon l'ordre
inverse");
           Collections.sort(nombres, new Comparator<Integer>() {
```

```
@Override
                 public int compare(Integer n1, Integer n2) {
                      return -n1.compareTo(n2);
           });
           for(Integer n : nombres){
                System.out.print(n+" ");
           System.out.println();
/*List<Personne> lesGens=new ArrayList<Personne>();
           Personne p1=new Personne(1, "zaineb");
           Personne p2=new Personne(2, "aymen");
           Personne p3=new Personne(3, "mouna");
           Personne p4=new Personne(4, "salah");
           lesGens.add(p3);
           lesGens.add(p4);
           lesGens.add(p1);
           lesGens.add(p2);
           //Collections.sort(lesGens);
           /* System.out.println("comparaison selon l'id");
             Collections.sort(lesGens, new Comparator<Personne>() {
                public int compare(Personne per1, Personne per2) {
                      if (per1.getId()>per2.getId())
                            return 1;
                      else if (per1.getId()<per2.getId())</pre>
                            return -1;
                      return 0;
           });*/
           System.out.println("comparaison selon l'ordre naturel des
noms");
           Collections.sort(lesGens, new Comparator<Personne>() {
                 @Override
                public int compare(Personne o1, Personne o2) {
                      return o1.getNom().compareTo(o2.getNom());
           });
           for (Personne p:lesGens){
                System.out.println(p);
```