

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais
Instituto de Ciências Exatas e Informática
Curso de Ciência da Computação

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I

PROPOSTA INICIAL PARA O CRONOGRAMA - Parte 1

Mês	Dia	T	Dia	P	Distribuição de Conteúdo e Atividades	OBS.
02						
			01	G00	Preparação para o início de atividades	
	13	A01			Apresentação da disciplina - Introdução	
	15	A02			Modelo de computador - Representação de dados	
			19	--		
	20	--				Recesso
	22	--				Recesso
			26	G01	Guia 01	
	27	A03			Algoritmos - Tipos de dados e expressões	
03						
	01	A04			Algoritmos - Estruturas sequenciais	
			05	G02	Guia 02	
	06	A05			Algoritmos - Estruturas condicionais	
	08	A06			Algoritmos - Estruturas repetitivas	
			12	G03	Guia 03	
	13	A07			Algoritmos - Procedimentos	
	15	A08			Algoritmos - Funções	
			19	E01	Estudo Dirigido 01	
	20	A09			Algoritmos - Recursividade	
	22	A10			Algoritmos - Recursividade	
			26	E02	Estudo Dirigido 02	
	27	A11			Algoritmos - Passagens de parâmetros	
	29	A12			Algoritmos - Grupos homogêneos - Arquivos	
04						
			02	E03	Estudo Dirigido 03	
	03	A13			Algoritmos - Grupos homogêneos - Caracteres	
	05	A14			Algoritmos - Grupos homogêneos - Arranjos	
			09	E04	Estudo Dirigido 04	
	10	A15			Algoritmos - Grupos homogêneos - Matrizes	
	12	A16			Algoritmos - Grupos homogêneos - Estruturas	
			16	E05	Estudo Dirigido 05	
	17	A17			Algoritmos - Grupos homogêneos - Apontadores	
	19	A18			Verificação 01 - Abstrações de Controle	25
			24	E06	Estudo Dirigido 06	(*)
	24	A19			Algoritmos - Grupos homogêneos - Apontadores	
	26	A20			Algoritmos - Grupos heterogêneos - Aplicações	
			30	E07	Estudo Dirigido 07	

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I

PROPOSTA INICIAL PARA CRONOGRAMA - Parte 2

Mês	Dia	T	Dia	P	Descrição	OBS.
05						
	01	--			Feriado	
	03	A21			Noções de orientação a objetos - Classes	
			03	T01	Artigo (*)	
			07	E08	Estudo Dirigido 08	
	08	A22			Noções de orientação a objetos - Encapsulamento	
	10	A23			Noções de orientação a objetos - Herança	
			14	E09	Estudo Dirigido 09	
	15	A24			Algoritmos - Grupos heterogêneos - Objetos	
	17	A25			Noções de orientação a objetos - Caracteres	
			21	E10	Estudo Dirigido 10	
	22	A26			Noções de orientação a objetos - Arranjos	
	24	A27			Noções de orientação a objetos - Vetores	
			28	E11	Estudo Dirigido 11	
	29	A28			Noções de orientação a objetos - Matrizes	
	31	A29			Noções de orientação a objetos - Tabelas	
06						
			04	E12	Estudo Dirigido 12	
	05	A30			Noções de orientação a objetos - Erros	
	07	A31			Verificação 02 - Abstrações de dados	25
			11	E13	Estudo Dirigido 13	
	12	A32			Noções de orientação a objetos - Exceções	
	14	A33			Noções de orientação a objetos - Testes	
			18	E14	Estudo Dirigido 14	
	19	A34			Noções de orientação a objetos - Aplicações	
	21	A35			Noções de orientação a objetos - Aplicações	
			25	E15	Estudo Dirigido 15	
	26	A36			Verificação 03 - Todos os assuntos	25
	28	A37			Noções de orientação a objetos - Revisão	
					Divulgação de notas de atividades práticas e ADA	25
07						
			02	--	A programar	
	03	A38			Noções de orientação a objetos - Revisão	
			09	--		
	10	A39			Reavaliação	25
	12	A40			Divulgação de notas finais Encerramento	100
T		80		18	Totais	100

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I

PROPOSTA INICIAL PARA CRONOGRAMA

AULA	DATA	U	DISTRIBUIÇÃO DE AULAS DE TEORIA
01	13/02	1	Apresentação da disciplina - Introdução à Informática
02	15/02	1	Modelo de computador - Representação de dados
03	27/02	2	Algoritmos - Tipos de dados e expressões
04	01/03	2	Algoritmos - Estruturas sequenciais
05	06/03	2	Algoritmos - Estruturas condicionais
06	08/03	2	Algoritmos - Estruturas repetitivas
07	13/03	3	Algoritmos - Procedimentos
08	15/03	3	Algoritmos - Funções
09	20/03	3	Algoritmos - Recursividade
10	22/03	3	Algoritmos - Recursividade
11	27/03	4	Algoritmos - Passagens de parâmetros
12	29/03	4	Algoritmos - Grupos homogêneos - Arquivos
13	03/04	5	Algoritmos - Grupos homogêneos - Caracteres
14	05/04	5	Algoritmos - Grupos homogêneos - Arranjos
15	10/04	5	Algoritmos - Grupos homogêneos - Matrizes
16	12/14	5	Algoritmos - Grupos homogêneos - Estruturas
17	17/14	5	Verificação de aprendizagem 01
18	19/14	5	Algoritmos - Grupos heterogêneos - Apontadores
19	24/04	5	Algoritmos - Grupos heterogêneos - Apontadores
20	26/04	6	Algoritmos - Grupos heterogêneos - Aplicações
21	03/05	6	Algoritmos - Grupos heterogêneos - Classes
22	08/05	6	Noções de orientação a objetos - Encapsulamento
23	10/05	6	Noções de orientação a objetos - Herança
24	15/05	6	Noções de orientação a objetos - Objetos
25	17/05	6	Noções de orientação a objetos - Caracteres
26	22/05	6	Noções de orientação a objetos - Arranjos
27	24/05	6	Noções de orientação a objetos - Vetores
28	29/05	6	Noções de orientação a objetos - Matrizes
29	31/05	6	Noções de orientação a objetos - Tabelas
30	05/06	6	Noções de orientação a objetos - Tratamento de erros
31	07/06	6	Verificação de aprendizagem 02
32	12/06	6	Noções de orientação a objetos - Exceções
33	14/06	6	Noções de orientação a objetos - Testes
34	19/06	6	Noções de orientação a objetos - Aplicações
35	21/06	6	Noções de orientação a objetos - Aplicações
36	26/06	6	Verificação de aprendizagem 03
37	28/06	6	Noções de orientação a objetos - Revisão
38	03/07	6	Noções de orientação a objetos - Revisão
39	10/07	6	Revisão
40	12/07	6	Reavaliação (provisório)
		08	Prática investigativa (extraclasse)
40	80 h-a		Aulas teóricas previstas + prática investigativa (08h)

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I
 PROPOSTA DE CRONOGRAMA

AULA	DATA	U	DISTRIBUIÇÃO DE AULAS DE LABORATÓRIO
01	19/02	1	Recesso
02	26/02	1	G01 - Introdução à programação de computadores
03	05/03	1	G02 - Tipos de dados e estrutura sequencial
04	12/03	2	G03 - Estruturas de controle condicionais
05	19/03	3	E01 - Estruturas de controle repetitivas
06	26/03	4	E02 - Abstrações de comandos
07	02/04	5	E03 - Arquivos
08	09/04	5	E04 - Arranjos unidimensionais
09	16/04	5	E05 - Arranjos unidimensionais
10	24/04	5	E06 - Arranjos bidimensionais
11	30/04	6	E07 - Estruturas
12	03/05	6	T01 - Artigo
13	07/05	6	E08 - Classes - Encapsulamento
14	14/05	6	E09 - Classes - Herança
15	21/05	6	E10 - Classes - Arranjos
16	28/05	6	E11 - Classes - Matrizes
17	04/06	6	E12 - Classes - Exceções
18	11/06	6	E13 - Classes - Tratamento de erros e testes
19	18/06	6	E14 - Classes - Aplicações
20	25/06	6	E15 - Classes - Aplicações
21	02/07	6	A programar
22	09/07	6	A programar
	08 h-a		Práticas investigativas extra classes
20	40 h-a		Aulas práticas previstas e investigação extra-classe

Observações:

A proposta a seguir é passível de modificações, dependentes do aceite e sugestões do Colegiado do Curso e eventualidades. Lançamentos de notas poderão ser alterados.

As avaliações e atividades práticas acompanharão o desenvolvimento da teoria.

As datas previstas para as avaliações **são provisórias. Não haverá qualquer avaliação, sem prévio anúncio em sala de aula e posterior confirmação.**

Exercícios entregues fora do prazo serão penalizados por um fator de depreciação mínimo de 0.50 semana em atraso, **até o limite de 03 semanas**, após o que **NÃO mais serão aceitos para fins de avaliação** somativa. No último mês letivo, o fator de depreciação será de 0.90, **para qualquer entrega fora do prazo**, independente do atraso.

Ao final de cada mês será providenciada a publicação de valores provisórios acumulados até então, para acompanhamento das atividades já avaliadas.

Proposta provisória para verificações de aprendizagem				
Teoria				pontos
	01	P1	avaliação somativa individual acumulativa	25
		P2	avaliação somativa individual acumulativa	25
		P3	avaliação somativa individual acumulativa	25
Subtotal			P1(25) + P2(25) + P3(25)	75
Prática				
	15	P4	atividades práticas semanais (15 no mínimo) e	25
			outras atividades semanais, projetos e artigo	15
			Avaliação de Desempenho Acadêmico (ADA=05)	05
			Maratona de Programação (MP=05)	05
Subtotal			(P1+P2+P3)+P4	100
		P5	reavaliação (repositiva/substitutiva, se necessária)	25
Subtotal		P6	P6=substituir(P5, menor(P1,P2,P3,P4))	100
Total			(P5 P6)	100 pontos

As avaliações somativas e individuais serão aplicadas de forma incremental: parte menor do conteúdo já avaliado será revista, e a maior parte será do conteúdo mais recente.

A Avaliação de Desempenho Acadêmica (ADA) e a Maratona de Programação serão aplicadas em datas e nas formas indicadas pelo curso a serem definidas, oportunamente, pela Coordenação de Curso. Os valores obtidos nessas avaliações serão incorporados em até 05 pontos, cada.

A reavaliação poderá incluir o reaproveitamento parcial de valores obtidos anteriormente. Todos os pontos reunidos nessa etapa terão caráter substitutivo, independentemente do valor final ser superior ou inferior ao já obtido. O reaproveitamento de avaliações sobre atividades práticas, terão prioridade sobre outras formas de avaliação.

Em caso de perda de alguma avaliação (**e apenas nas condições previstas no Manual do Aluno**), comunicar imediatamente ao professor, e apresentar petição justificada; se aprovada, agendar a reposição (no prazo de uma semana, se possível). **Em qualquer outra situação**, a **avaliação correspondente terá valor igual a zero** e a reposição de pontos somente poderá ser obtida mediante o processo de reavaliação descrito acima.