

LISTA DE EXERCÍCIOS 00

INSTRUÇÕES:

- 1.) Providenciar ambiente para o desenvolvimento de programas em C/C++:
- compilador (gcc ou MinGW), bibliotecas e arquivos complementares (io.h, karel.h, io.hpp, karel.hpp)

OBS: Não utilizar espaços em branco nos nomes de pastas ou de arquivos.

- editor de textos para programas (pode ser ambiente integrado (IDE))
- atalhos ou facilitadores para tradução (compilação) e execução, caso necessário, ajustar as variáveis de ambiente para indicar as pastas onde estarão armazenados os arquivos do compilador (**bin**, **include**, **lib**).

SUGESTÃO: Ver dicas nas relações de **links** disponíveis em arquivo anexo.

- 2.) Testar a instalação do ambiente para o desenvolvimento de programas em C/C++:

- executar programa para abrir uma janela de comandos do sistema:

cmd (Windows) ou terminal (Linux/Mac)

- executar na janela de comandos:

gcc -v

OBS.: Conferir as versões, de acordo com a instalação.

- 3.) Testar a execução e a tradução (compilação) de um programa em C/C++

- extrair os arquivos contidos em 2023-1_aed1_Exemplo_00 para a pasta associada à janela de comandos do sistema:

AED1.c

OBS.:

Para os exemplos a seguir serão consideradas as definições padrões, realizadas após a instalação da ferramenta da linguagem C:

- compilar o programa fonte (texto) em C:

no Linux : gcc -o ./AED1 ./AED1.c
no Windows: gcc -o AED1 AED1.c

- executar o programa objeto (executável):

no Linux : ./AED1
no Windows: AED1

- observar as saídas

- anotar dúvidas, questões e comentários, para posteriores discussões, ao final do arquivo com o programa fonte, colocando o texto entre os sinais indicados abaixo:

```
/*  
  // colocar o texto aqui <- (comentario)  
*/
```

OBS.: Evitar o uso de acentos e cedilha.

Iniciar os nomes, preferencialmente, por letras. Essas poderão ser seguidas de algarismos.

- 4.) Para familiarizar-se com a linguagem C, editar e compilar programas para cada um dos exemplos no material anexo à apostila (Anexo_C_02), segundo o padrão sugerido no modelo Lista00.c.

SUGESTÃO: Montar um menu para facilitar a execução de testes, conforme exemplo em 2023-1_aed1_Lista_00.c .

- Cada conjunto deverá conter, em seu cabeçalho, como comentário (`/** e */`), a documentação essencial: nome e matrícula, identificação, objetivo, parâmetros e condições especiais, se houver, e relatório de testes (exemplos de valores usados e condições testadas).
- O programa contendo todos os métodos deverá ser guardado para ser usado como referência posterior, poderá ser requisitado em laboratório e ou mesmo requisitado para envio de tarefas.

SUGESTÃO: Guardar cópia também em outro local (por exemplo, OneDrive, Google Drive etc), usando sua conta de **email** (____ @ sga.pucminas.br).
Fazer controle do desenvolvimento através de versões é recomendado.
Guardar cópias e não descartá-las.

- Antes da elaboração das primeiras atividades recomenda-se a leitura do arquivo contendo o roteiro para elaboração de programas (2023-1_aed1_roteiro.pdf).
- Em caso de dúvidas, solicitar esclarecimentos, o quanto antes, aos professores ou aos monitores. Os horários de disponibilidades serão informados oportunamente.

SUGESTÃO: Apresentar e discutir as soluções e os programas em laboratório é um excelente exercício de comunicação técnica e poderá auxiliar os professores no endereçamento de questões comuns.