

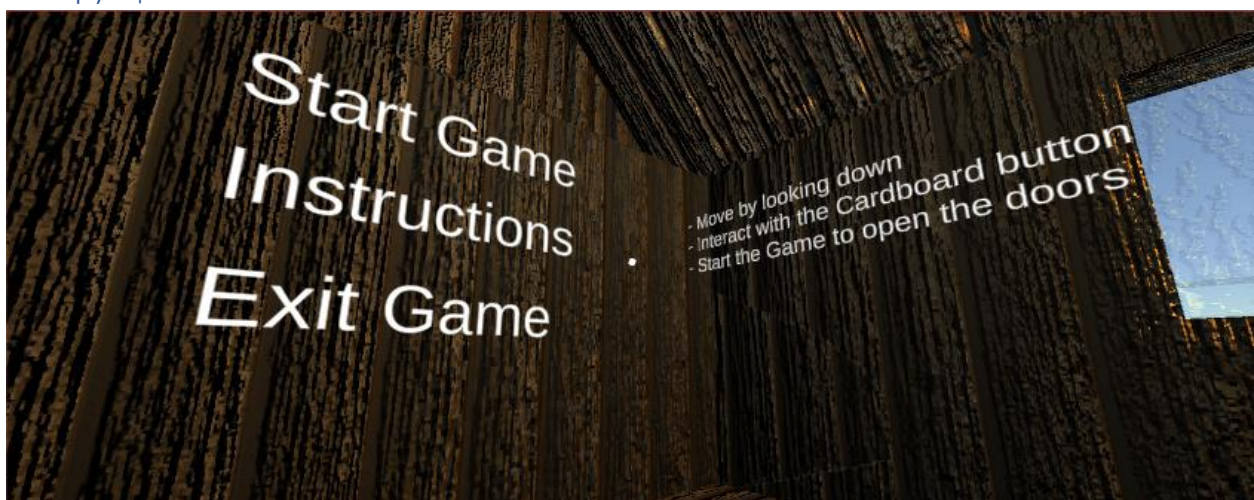
# HW 3 Documentation

Целта на креирањето на интеракција во ова домашно ми беше да направам мини-игра каде што играчот ќе сади и израснува дрвја. Играта почнува со отворање на вратите од куќата, која е еден вид интеракција, и кога ќе излезе надвор, треба да ги бара местата каде што треба да израснат дрвјата, и со клик на тоа место, тие растат. Исто така ставив помошник NPC кој кога е кликнат извршува свои анимации. На помошникот ќе му бидат додадени дополнителни функции понатаму во проектот. Напишав свои скрипти за интеракција и јас ги направив анимациите внатре во Unity. Помошникот е превземен од Asset Store. Бидејќи не ставив слики за претходното домашно, тука ќе ги поставам сликите за домашно 2 и 3.

## Стартен поглед



## Инструкциите



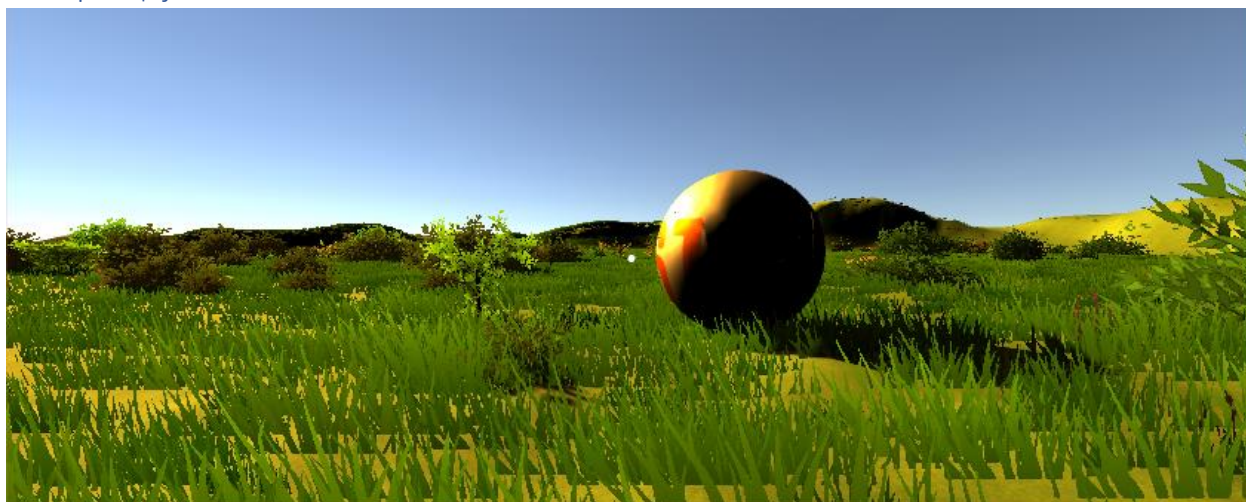


Отворање и затворање на вратите / почнување и гасење на играта





Интеракција со помошникот



Растење на дрвја







Птичја перспектива

