

## Exercices sur les Structures en C

### Challenge 1 : Définition et Utilisation de Structure

Écrivez un programme C qui définit une structure pour représenter une personne avec les champs `nom`, `prenom`, et `age`. Créez une variable de cette structure, assignez des valeurs aux champs, et affichez ces valeurs.

### Challenge 2 : Structure avec Tableau

Écrivez un programme C qui définit une structure pour représenter un étudiant avec les champs `nom`, `prenom`, et un tableau d'entiers pour stocker les notes. Assignez des valeurs aux champs et aux notes, puis affichez les informations de l'étudiant.

### Challenge 3 : Passage de Structure en Argument

Écrivez un programme C qui définit une structure pour représenter un rectangle avec les champs `longueur` et `largeur`. Écrivez une fonction qui prend une variable de cette structure en argument et calcule l'aire du rectangle. Affichez l'aire dans le programme principal.

### Challenge 4 : Structure avec Pointeurs

Écrivez un programme C qui définit une structure pour représenter un point dans un plan avec les champs `x` et `y`. Utilisez des pointeurs pour créer une variable de cette structure et modifiez ses valeurs. Affichez les valeurs du point.

### Challenge 5 : Structure et Fonction de Retour

Écrivez un programme C qui définit une structure pour représenter un livre avec les champs `titre`, `auteur`, et `année`. Écrivez une fonction qui retourne une variable de cette structure initialisée avec des valeurs données. Affichez les informations du livre dans le programme principal.