Mini-Projet : Système de Gestion de Stock dans une Librairie

Objectif

Le projet consiste à créer un programme en C qui permet de gérer le stock de livres dans une librairie. Le programme doit offrir les fonctionnalités suivantes : 1. Ajouter un livre au stock. 2. Afficher tous les livres disponibles. 3. Rechercher un livre par son titre. 4. Mettre à jour la quantité d'un livre. 5. Supprimer un livre du stock. 6. Afficher le nombre total de livres en stock.

Détails du Projet

1. Ajouter un Livre au Stock

- Le programme demande les informations suivantes pour chaque livre :
 - Titre du livre.
 - Auteur du livre.
 - Prix du livre.
 - Quantité en stock.
- Les informations sont stockées dans des tableaux distincts pour chaque attribut (titre, auteur, prix, quantité).

2. Afficher Tous les Livres Disponibles

• Le programme parcourt les tableaux et affiche les détails de chaque livre (titre, auteur, prix, quantité).

3. Mettre à Jour la Quantité d'un Livre

- Le programme permet de modifier la quantité en stock pour un livre donné.
- L'utilisateur spécifie le titre du livre et la nouvelle quantité.

4. Supprimer un Livre du Stock

- Le programme permet de supprimer un livre du stock en fonction de son titre.
- Après la suppression, le livre n'apparaît plus dans la liste des livres disponibles.

5. Afficher le Nombre Total de Livres en Stock

• Le programme calcule et affiche le nombre total de livres en stock, en additionnant les quantités de tous les livres.

Fonctionnalités Requises

- Variables : Pour stocker les informations des livres (titre, auteur, prix, quantité).
- Conditions : Pour rechercher un livre, mettre à jour la quantité, et supprimer un livre.
- Boucles : Pour parcourir les livres et afficher leurs détails.
- Tableaux : Pour stocker plusieurs attributs des livres.