Projektname: YAZ - Fahrschule

Autor: Talha Yaz, 200503076

GitHub-Link der Software:

https://github.com/TalhaY61/200503076_TalhaYaz

Beantworten Sie folgende Fragen in Bezug auf das Lastenheft, dass Sie von Ihrem Kunden erhalten haben und in Bezug auf die Kommunikation mit Ihrem Kunden, um offene Punkte im Lastenheft aufzuklären.

	Trifft nicht zu	1	2	3	4	Trifft zu 5
Die Produktdaten waren vorhanden.						X
Die Produktdaten haben mir geholfen das Klassen- diagramme zu erstellen und die Datenbank zu mo- dellieren, also zu entscheiden welche Tabellen und welche Spalten notwendig sind.					X	
Die Produktdaten waren vollständig und ich musste keine weiteren Klassen/Attribute erzeugen.						X
Die Anforderungen an die Software waren vorhanden.						X
Die Anforderungen waren vorhanden und haben mir geholfen, die Prozessabläufe zu modellieren, also die Anforderungsdiagramme zu zeichnen.					X	
Die Anwendungen waren vollständig definiert und ich musste keine weiteren Fragen bzgl. der Funktionalität der Software stellen.				X		
Die Kommunikation mit meinem Kunden war gut.						X
Mein Kunde hat meine Fragen bzgl. der Anforderungen aufgeklärt und das Lastenheft entsprechend überarbeitet.						X

Systemspezifikation

Für eine Fahrschule soll ein System entwickelt werden, welches bestimmte Funktionen und Eigenschaften beinhalten soll. Diese werden im laufenden näher veranschaulicht. Die Anforderungen werden an die Entwickler des Systems über einem Pflichtenheft informiert.

1. Ausgangssituation und Ziele

Der Zweck dieser Anwendung ist, dass Personal die Prüfungen und Studienzeit der Studenten verfolgen.

1.1 Systemumgebung

Die Anwender des Systems sind der Leiter, Lehrpersonal und Fahrschüler. Der Leiter gilt als Administrator des Systems. Jeder Benutzer meldet sich mit unterschiedliche IDs an.

1.2 Zielsetzung

Hauptziel ist Managements der Studienzeiten, Klassen und Prüfungen zu erleichtern. /SSZ01/ Die Fahrschule muss durch die Software in die Lage versetzt werden, die von ihr angebotenen Lehrveranstaltungen und Prüfungen sowie Fahrschüler und Personal rechnerunterstützt zu verwalten.

/SSZ02/ Die Daten müssen an einem Computer gespeichert werden.

1.3 Auftretende Schwierigkeiten bei der Implementierung

Das Implementieren von Fahrstunden war eine Schwierigkeit. Das Implementieren von Theoretischen Vorlesungen wäre auch eine sehr nicht realistische Implementierung und eine Schwierigkeit, welches aber nach der Besprechung mit dem Kunden vereinfacht wurde.

2. Funktionale Anforderungen

/SS00/ Nach Login Typs richten das System zu anderem Seiten.

/SS01/ Der Login-Typ des Leiters ist die 1, der Login-Typ des Fahrlehrpersonals ist die 2 und der Login-Typ des Fahrschülers ist die 3.

/SS02/ Alle Benutzer haben eigene IDs und Passwörter für das Login. Die ID sind eindeutig.

/SS03/ Alle Benutzer können ihre Kontaktdaten aktualisieren.

/SS10/ Das System muss den Admins die Möglichkeit bieten, neue Fahrschüler und Fahrlehrer hinzuzufügen, vorhandene zu aktualisieren und zu entfernen. (Login-Typ = 1)

/SS20/ Das System muss den Admins die Möglichkeit bieten, die Fahrzeiten der Fahrschüler für Preisgestaltung zu speichern und die Gesamtsumme zu rechnen und vorzuzeigen. (Login-Typ = 1)

/SS30/ Das System muss den Admins die Möglichkeit bieten, die Art von Führerschein der Fahrschüler (z.B A, A1, A2, B) zu speichern. (Login-Typ = 1)

/SS31/ Das System muss den Admins die Möglichkeit bieten, den Fahrschülern Termine für Fahrstunden nach ihrer Führerscheinarten geben können. Die Fahrlehrer können die Termine ebenfalls sehen. (Login-Typ = 1 und 2)

/SS32/ Zeitplan von Fahrlehrer muss angezeigt werden können. (z.B: Fahrstundenzeit) (Login-Typ =1 und 2)

/**SS40**/ Der Leiter muss das Gehalt vom Fahrlehrer speichern und aktualisieren können. Der Mindestlohn beträgt 4200TRY (türkisches Lira). (Login-Typ = 1)

/SS50/ LF50 und LF51 wurde geändert: die theoretischen Vorlesungen für die jeweiligen Fahrschüler sind online zu finden, es werden keine Vorlesungen vor Ort stattfinden. Fahrschüler müssen sich selbst für die Prüfung vorbereiten.

/SS51/ Die Prüfung hat eine maximale Punktzahl von 100 Punkten. Wer 70 Punkte oder höher bekommt besteht die Prüfung und kann sich für die Fahrstunden anmelden.

/SS52/ Die Prüfungen finden Ende des Monats statt. Fahrschüler muss die Termine der kommenden 2 (zwei) Prüfungstermine sehen können.

/SS53/ Die Prüfungsnoten werden von dem jeweiligen Fahrlehrer eingegeben.

3. Nichtfunktionale Anforderungen

/SSNF-10/ Die Oberflache sollte eindeutig und widerspruchsfrei gestaltet werden. /SSNF-20/ Die Nutzung des Systems sollte auf Basis von PC-Grundkenntnissen möglich sein.

3.1 Rahmenbedingungen

/SSR10/ Die Fahrschule Anwendung ist eine administrative Anwendung /SSR20/ Die Benutzer des Systems sind der Leiter und Fahrlehrer.

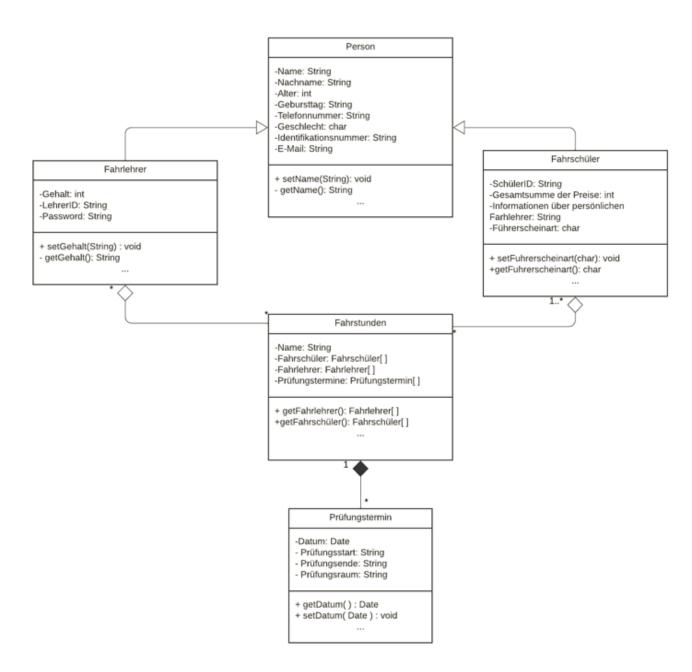
3.2 Qualitätsanforderungen

Systemfunktionalität	sehr gut	gut	normal	nicht relevant
Funktionalität		X		
Zuverlässigkeit	X			
Benutzbarkeit	X			
Effizienz		X		
Wartbarkeit			X	
Portabilität				X

4. Produktdaten

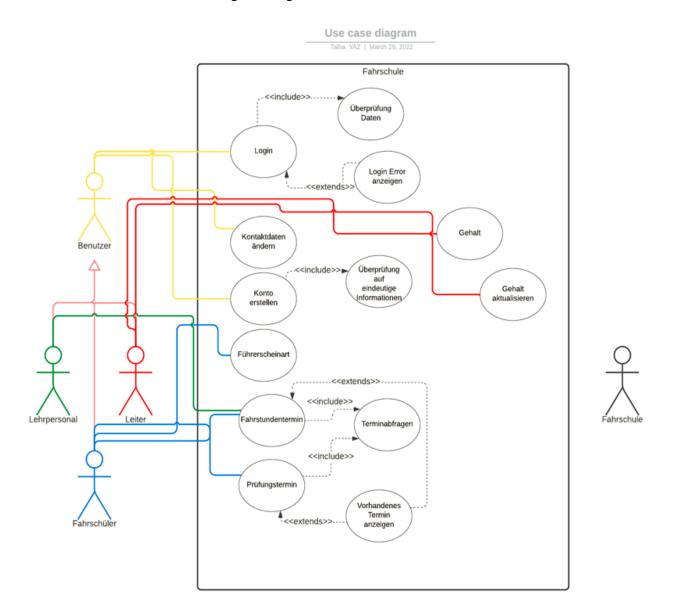
Die letzte Version des Klassendiagramms, wie sie in der Datenbank realisiert wurde.

Die jeweiligen Daten sind wie folgt und diese sollten permanent gespeichert werden: /SSP10/ Fahrschüler; Name, Nachname, Geburtsdatum, Identifikationsnummer (ID), Führerscheinart, Telefonnummer, Geschlecht, Gesamtsumme der Preise und die Informationen des Fahrlehrers, der von dem Fahrschüler verantwortlich ist. /SSP20/ Fahrlehrer; Name, Nachname, persönliche E-Mail-Adresse, Geburtsdatum, Telefonnummer, Geschlecht, Identifikationsnummer (ID) und Gehalt



5. Anwendungfalldiagramm

Die letzte Version der Anwendungsfalldiagramme, wie sie in der Software realisiert wurden.



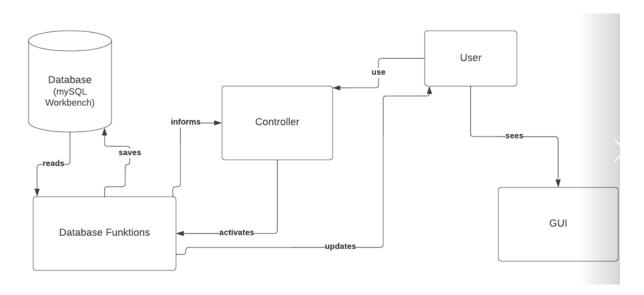
6. Skizze des Lebenszyklus und der Gesamtarchitektur

Der Boss von der Fahrschule anfordert dieses App und es wird erwartet, dass alle Anforderungen erfüllt werden.

Als Lebenszyklus für die neue Software sind sechs Jahre geplant.

6.1 Systemarchitektur

Diagramm der Systemarchitektur



6.2 Systemsicherheit

Die Software soll über eine eigene Benutzerverwaltung verfügen. Die Passwörter sind in verschlüsselter Form zu speichern.

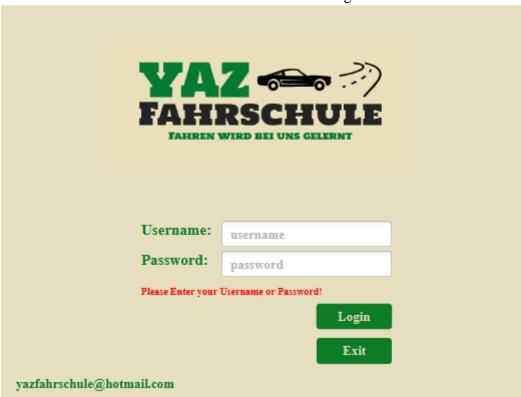
6.3 Lieferumfang

Der Lieferumfang des Systems enthält Installationsbereite Programmversion 1.0 der Software auf einem digitalen Datenträger.

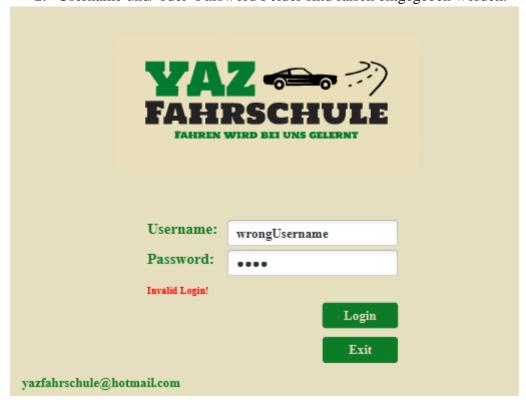
7. Anwenderhandbuch

Beschreibung der Prozessabläufe mit Screenshots und Erklärungen.

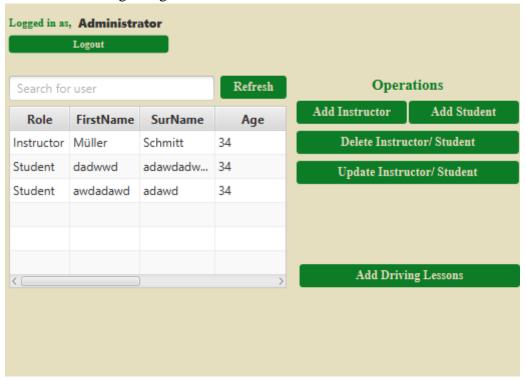
1. Username und Password Felder sind nicht ausgefüllt.



2. Username und/ oder Password Felder sind falsch eingegeben worden.



3. Admin Login Page



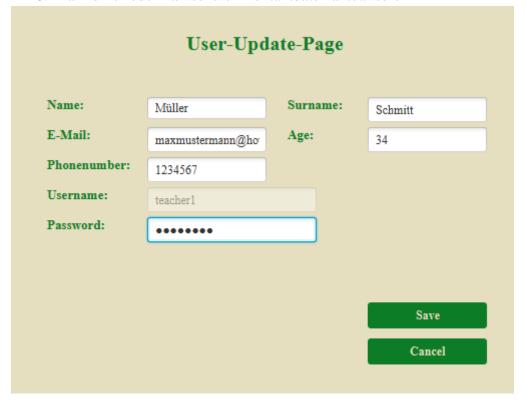
4. Fahrlehrer Register Page



5. Fahrschüler Register Page



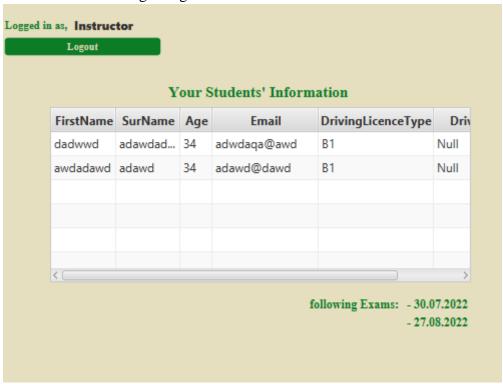
6. Fahrlehrer oder Fahrschüler Kontaktdaten aktualiseren



7. Dem Fahrschüler Fahrstunden hinzufügen.

Name:	dadwwd	Surname:	adawdadwd	
E-Mail:	adwdaqa@awd	Age:	34	
Phonenumber:	24312111			
Username:	adwada			
Password:	•••••			

8. Fahrlehrer Login Page



8. Stundenliste

Datum	Dauer	Beschreibung der Aktivität
12.04.2022	3.5 Stunden	Anlegen der Klassen Person, Fahrlehrer, Fahrschüler, Fahrstunden, Prüfungstermin + Attribute und Getter/Setter
22-26.04.2022	5 Stunden	Login-Screen vom GUI wurde erstellt. Man kann die Buttons benutzen und drücken, jedoch die Verbindung zur Datenbank konnte nicht fertiggestellt werden.
29.04-01.05	5 Stunden	-Studenten und Lehrer Controller sowie Studenten und Lehrer FXML Dateien wurden hinzugefügt. Das GUI von denen wurde erstellt. Es ist möglich zwi- schen den 4 Fenstern (Log-in -> Admin, Student, Leh- rer) zu wechseln. Datenbank Verbindung ist halbwegs fertig. Konnte es in der kurzen Zeit leider nicht fertig- bekommen.
05.05.2022	3 Stunden	Sign.UP gui und Controller wurden erstellt.
08.05.2022- 15.05.2022	6 Stunden	Es ist möglich Studenten und Instructor hinzuzufügen Instructor Page wurde erstellt.
08.07-11.07	6 Stunden	Tabellen wurden erstellt in der AdminView. Database Methoden wurde in die Database Klasse hinzugefügt. Delete und Add User funktionieren
12.07.2022	5 Stunden	Update User ist fertig. Instructor kann die Informationen der Schüler sehen. Admin kann Informationen aktualisieren.
13.07.2022	4 Stunden	Fahrstunden wurden hinzugefügt und die Kontrolle aller Klassen und Controller wurden gemacht. END OF THE PROJECT
	Summe:	37.5 Stunden