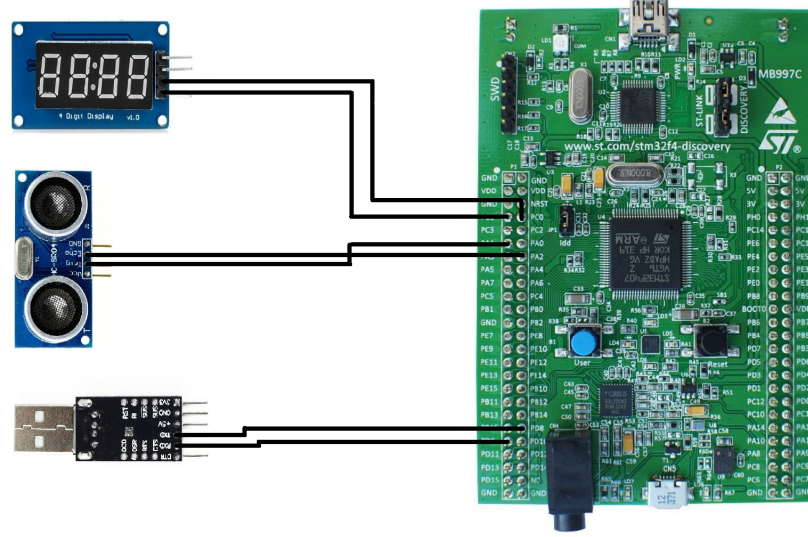
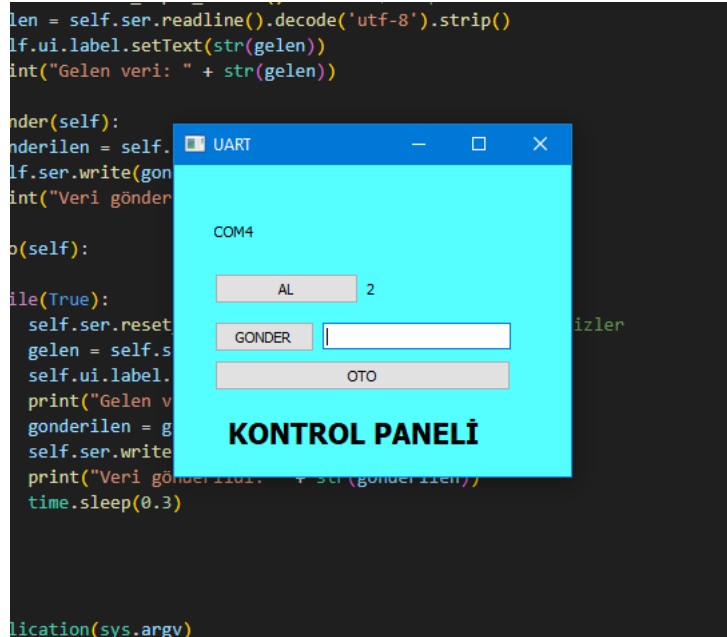


# KONTROL PANELİ

Stm32f407vgt6 discovery board ile UART haberleşmesi yapılmaktadır. HC-SR04 ile mesafe ölçümü yapıp ölçülen değeri bilgisayara göndererek bilgisayarın mikrodenetleyiciye komut göndermesi planlanmıştır. Ölçülen mesafe değerine göre 3 adet led belirli değer aralıkları için yanmaktadır ve 4 digit display üzerinden mesafe kullanıcıya gösterilmektedir.



Python PyQt5 ile bir kullanıcı arayüzü tasarlanıp bu arayüzden veri akışı kontrol edilmektedir. Yine python ile port okuması ve port üzerinden veri göndermesi yapılmaktadır.



# Kullanıcı arayüzü

## Main kodu

```
SeriHaberlesme.py x pencere.py
SeriHaberlesme.py > -
1 import sys, serial, time
2 from PyQt5 import QtWidgets
3 from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow
4 from pencere import Ui_MainWindow
5
6 class pencere(QMainWindow): # QMainWindow'dan türetilen GUI için ana sınıf
7
8     def __init__(self):
9         super().__init__()
10        self.ui = Ui_MainWindow() # Kullanıcı arayüzünü başlatma
11        self.ui.setupUi(self) # Arayüz setup
12        self.setToolTip("DevamEt!!") # fare sabit kaldığında altında çıkan yazı
13
14        self.ui.pushButton.clicked.connect(self.verial) # butona basıldığında gidilen fonksiyon
15        self.ui.pushButton_2.clicked.connect(self.gonder) # butona basıldığında gidilen fonksiyon
16        self.ui.pushButton_3.clicked.connect(self.oto) # butona basıldığında gidilen fonksiyon
17
18        self.ser = serial.Serial( # seri haberleşme
19            port='COM4', # linux'ta /dev/ttyUSB4 veya /dev/ttyS4 olabilir
20            baudrate=115200, # veri akış hızı
21            timeout=2 # bekleme
22        )
23
24        if self.ser.is_open: # port açımı
25            port = str(self.ser.name) # port adını alır
26            self.ui.label_2.setText(port) # port adını label üzerine yazar
27
28        def verial(self): # tek seferde veri almak için
29            self.ser.reset_input_buffer() # Giriş tamponunu temizler
30            gelen = self.ser.readline().decode('utf-8').strip() # porttan gelen veriyi okur
31            self.ui.label.setText(str(gelen)) # veriyi label üzerine yazar
32            print("Gelen veri: " + str(gelen)) # terminale yazar
33
```

```
34 def gonder(self): # tek seferde veri göndermek için
35     gonderilen = self.ui.lineEdit.text() + "." # verinin sonuna . koyar, stm32'in verinin bittiğini anlaması için
36     self.ser.write(gonderilen.encode('utf-8')) # port üzerinden veriyi gönderir
37     print("Veri gönderildi: " + str(gonderilen)) # terminale yazar
38
39 def oto(self): # veri alıs verisini otomatik yapar
40
41     while(True):
42         self.ser.reset_input_buffer() # Giriş tamponunu temizler
43         gelen = self.ser.readline().decode('utf-8').strip() # porttan gelen veriyi okur
44         self.ui.label.setText(str(gelen)) # veriyi label üzerine yazar
45         print("Gelen veri: " + str(gelen)) # terminale yazar
46         gonderilen = gelen + "." # gelen veriyi noktalar
47         self.ser.write(gonderilen.encode('utf-8')) # port üzerinden veriyi gönderir
48         print("Veri gönderildi: " + str(gonderilen)) # terminale yazar
49         time.sleep(0.3) # 0.3 saniye bekler, gözlemleme için
50
51 app = QApplication(sys.argv) # PyQt5 uygulamasını başlatma
52 win = pencere() # Ana pencerenin bir örneğini oluşturma
53 win.show() # main window gösterme
54 app.exec_() # Uygulamanın ana döngüsünü yürütme
```

## Arayüz kodu

```
... SeriHaberlesme.py x pencere.py x
pencere.py > -
1 from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
2
3 class Ui_MainWindow(object):
4     def setupUi(self, MainWindow):
5         MainWindow.setObjectName("MainWindow")
6         MainWindow.resize(297, 233)
7         palette = QtGui.QPalette()
8         brush = QtGui.QBrush(QtGui.QColor(255, 255, 255))
9         brush.setStyle(QtCore.Qt.SolidPattern)
10        palette.setBrush(QtGui.QPalette.Active, QtGui.QPalette.Base, brush)
11        brush = QtGui.QBrush(QtGui.QColor(85, 255, 255))
12        brush.setStyle(QtCore.Qt.SolidPattern)
13        palette.setBrush(QtGui.QPalette.Active, QtGui.QPalette.Window, brush)
14        brush = QtGui.QBrush(QtGui.QColor(255, 255, 255))
15        brush.setStyle(QtCore.Qt.SolidPattern)
16        palette.setBrush(QtGui.QPalette.Inactive, QtGui.QPalette.Base, brush)
17        brush = QtGui.QBrush(QtGui.QColor(85, 255, 255))
18        brush.setStyle(QtCore.Qt.SolidPattern)
19        palette.setBrush(QtGui.QPalette.Inactive, QtGui.QPalette.Window, brush)
20        brush = QtGui.QBrush(QtGui.QColor(85, 255, 255))
21        brush.setStyle(QtCore.Qt.SolidPattern)
22        palette.setBrush(QtGui.QPalette.Disabled, QtGui.QPalette.Base, brush)
23        brush = QtGui.QBrush(QtGui.QColor(85, 255, 255))
24        brush.setStyle(QtCore.Qt.SolidPattern)
25        palette.setBrush(QtGui.QPalette.Disabled, QtGui.QPalette.Window, brush)
26        MainWindow.setPalette(palette)
27        self.centralwidget = QtWidgets.QWidget(MainWindow)
28        self.centralwidget.setObjectName("centralwidget")
29        self.label_4 = QtWidgets.QLabel(self.centralwidget)
30        self.label_4.setGeometry(QtCore.QRect(40, 190, 221, 21))
31        font = QtGui.QFont()
32        font.setPointSize(16)
33        font.setBold(True)
34        font.setWeight(75)
35        self.label_4.setFont(font)
36        self.label_4.setObjectName("label_4")
37        self.widget = QtWidgets.QWidget(self.centralwidget)
38        self.widget.setGeometry(QtCore.QRect(30, 30, 222, 139))
39        self.widget.setObjectName("widget")
40        self.verticalLayout_3 = QtWidgets.QVBoxLayout(self.widget)
41        self.verticalLayout_3.setObjectName("verticalLayout_3")
42        self.verticalLayout_2 = QtWidgets.QVBoxLayout()
43        self.verticalLayout_2.setObjectName("verticalLayout_2")
44        self.verticalLayout_2.setObjectName("verticalLayout_2")
45        self.verticalLayout_2.setObjectName("verticalLayout_2")
46        self.label_2 = QtWidgets.QLabel(self.widget)
47        self.label_2.setObjectName("label_2")
48
```

```
49 self.verticalLayout.addWidget(self.label_2)
50 self.horizontalLayout_2 = QtWidgets.QHBoxLayout()
51 self.horizontalLayout_2.setObjectName("horizontalLayout_2")
52 self.pushButton = QtWidgets.QPushButton(self.widget)
53 self.pushButton.setObjectName("pushButton")
54 self.horizontalLayout_2.addWidget(self.pushButton)
55 self.label = QtWidgets.QLabel(self.widget)
56 self.label.setObjectName("label")
57 self.horizontalLayout_2.addWidget(self.label)
58 self.verticalLayout.addWidget(self.horizontalLayout_2)
59 self.horizontalLayout = QtWidgets.QHBoxLayout()
60 self.horizontalLayout.setObjectName("horizontalLayout")
61 self.pushButton_2 = QtWidgets.QPushButton(self.widget)
62 self.pushButton_2.setObjectName("pushButton_2")
63 self.horizontalLayout.addWidget(self.pushButton_2)
64 self.lineEdit = QtWidgets.QLineEdit(self.widget)
65 self.lineEdit.setObjectName("lineEdit")
66 self.horizontalLayout.addWidget(self.lineEdit)
67 self.verticalLayout.addWidget(self.horizontalLayout)
68 self.verticalLayout_2.addWidget(self.verticalLayout)
69 self.pushButton_3 = QtWidgets.QPushButton(self.widget)
70 self.pushButton_3.setObjectName("pushButton_3")
71 self.verticalLayout_2.addWidget(self.pushButton_3)
72 self.verticalLayout_3.addWidget(self.verticalLayout_2)
73 MainWindow.setCentralWidget(self.centralwidget)
74
75 self.retranslateUi(MainWindow)
76 QtCore.QMetaObject.connectSlotsByName(MainWindow)
77
78 def retranslateUi(self, MainWindow):
79     translate = QtCore.QCoreApplication.translate
80     MainWindow.setWindowTitle(translate("MainWindow", "UART"))
81     self.label_4.setText(translate("MainWindow", "KONTROL PANELİ"))
82     self.label_2.setText(translate("MainWindow", "TextLabel"))
83     self.pushButton.setText(translate("MainWindow", "AL"))
84     self.label.setText(translate("MainWindow", "BÖLGE"))
85     self.pushButton_2.setText(translate("MainWindow", "GÖNDER"))
86     self.pushButton_3.setText(translate("MainWindow", "OTO"))
87
```

QtDesigner ile hazırlandı

# Stm32 kodu

## Değişkenler

```
52 char Uart_Data[10] = ""; // string değişken için
53
54 uint8_t rx_buffer[20]; // 10 baytlık gelen veri
55 uint8_t rx_index = 0; // Alınan byte konumu
56 uint8_t rx_byte; // Tek baytlık okuma
57 uint8_t data_ready = 0; // Veri durumu
58
59 uint32_t time; // HCSR04 ile ölçülen süre
60 uint16_t distance; // Ölçülen sürenin 58' bölünmesi ile elde edilen mesafe (cm)
61
62 int gelen_sayi = 1111; // port üzerinden gelen veri için değişken
63
```

## HC-SR04 okuması

```
81 uint32_t read_hcsr04(){ // HC-SR04 okuması
82
83     uint32_t local_time=0; // Yarıdan önce sürenin (mikro saniye cinsinden) tutarak süreyi tutalım.
84
85     HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_1, 1); // Trig pin (pinin PA1)
86     DWT_Delay_us(10); //
87     HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_1, 0);
88
89     while(!HAL_GPIO_ReadPin(GPIOA, GPIO_PIN_2)); // Echo pin 1'ine kadar bekle (veri beklenir)
90
91     while(HAL_GPIO_ReadPin(GPIOA, GPIO_PIN_2)){ // Echo pin 1'ine kadar bekle
92         local_time++; // Her 1 mikro saniye kadar artırılır
93         DWT_Delay_us(1); // 1 mikro saniye kadar
94     }
95
96     return local_time; // Okunan zamanı geri döndür
97 }
98
99
100
```

## Init kodları

```
137 MX_GPIO_Init();
138 MX_USART3_UART_Init();
139 MX_TIM1_Init();
140 /* USER CODE BEGIN 2 */
141 //-----
142 HAL_UART_ENABLE_IT(&huart3, UART_IT_RXNE); // UART RX tamamı okut hale geldi
143 HAL_UART_Receive_IT(&huart3, &rx_byte, 1); // UART3'ten 1 byte'lık veri alındı için tamamı alın karıştırılıyor
144
145 DWT_Delay_Init(); // DWT zamanlayıcıyı başlat (mikro saniyelik hassasiyetlik delay için)
146
147 tm1637Init(); // TM1637 4-digit 7 segment display modülünü başlat
148
149 tm1637SetBrightness(0); // Ekran parlaklığı maksimum seviyeye azaltıldı
150 tm1637DisplayDecimal(1111, 1); // 1111 sayısını ekrana yazıldı, mantıkla çıktı
151 //-----
152 /* USER CODE END 2 */
153
```

## While döngüsü

```
154 while (1)
155 {
156     /* USER CODE BEGIN WHILE */
157
158     /* USER CODE BEGIN 3 */
159     //-----
160     time = read_hcsr04(); // Yarıdan önce zamanı mikro saniye cinsinden alalım
161     distance = time / 58; // Mesafe ne kadar uzunluk (yaklaşık 58) 4'si olan süre önce zamanı buradan
162     HAL_Delay(100);
163
164     sprintf(Uart_Data, "%d\n", distance); // String'e çevir
165
166     HAL_UART_Transmit(&huart3, Uart_Data, strlen(Uart_Data), 10); // UART3 üzerinden veriyi gönder
167
168     //-----
169     if (data_ready) // Eğer UART üzerinden bir veri geldi ve tam veri karıştırıldıysa
170     {
171         data_ready = 0; // Veri alındı, sonraki veriyi
172         rx_buffer[rx_index] = '\0'; // Buffer'ı t string bitişime ekler (null-terminate)
173         gelen_sayi = atoi((char*)rx_buffer); // Alınan string veriyi integer'a çevir
174
175         if (gelen_sayi >= 1 && gelen_sayi <= 10)
176         {
177             HAL_GPIO_WritePin(GPIO0, GPIO_PIN_13, GPIO_PIN_SET);
178         }
179         else if (gelen_sayi >= 11 && gelen_sayi <= 20)
180         {
181             HAL_GPIO_WritePin(GPIO0, GPIO_PIN_14, GPIO_PIN_SET);
182         }
183         else if (gelen_sayi >= 21 && gelen_sayi <= 30)
184         {
185             HAL_GPIO_WritePin(GPIO0, GPIO_PIN_12, GPIO_PIN_SET);
186         }
187         else
188         {
189             HAL_GPIO_WritePin(GPIO0, GPIO_PIN_13, GPIO_PIN_RESET);
190             HAL_GPIO_WritePin(GPIO0, GPIO_PIN_14, GPIO_PIN_RESET);
191             HAL_GPIO_WritePin(GPIO0, GPIO_PIN_12, GPIO_PIN_RESET);
192         }
193
194         memset(rx_buffer, 0, sizeof(rx_buffer)); // Tam buffer temizlendi
195         rx_index = 0;
196     }
197
198     tm1637SetBrightness(5);
199     tm1637DisplayDecimal(gelen_sayi, 1); // UART'tan gelen sayıyı ekrana göster
200
201     //-----
202 }
```

## UART Callback fonksiyonu

```
400 void HAL_UART_RxCpltCallback(UART_HandleTypeDef *huart){ // UART tamamıyla her bir karakter alındığında sağlanan callback fonksiyonu
401
402     if (huart->Instance == USART3) // Bu callback yalnızca USART3 için çalışacak şekilde ayarlanmalıdır
403     {
404         if (rx_byte == '\n') // Eğer karakteri gördüğünde karakteri karıştırılmalıdır
405         {
406             data_ready = 1; // Ana döngüde alınacak veri hazır demektir
407         }
408         else
409         {
410             if (rx_index < sizeof(rx_buffer) - 1) // Buffer tamamı dolmadıysa, başka veriyi kontrol edelim
411             {
412                 rx_buffer[rx_index++] = rx_byte; // Alınan karakteri buffer'a ekle
413             }
414         }
415
416         HAL_UART_Receive_IT(&huart3, &rx_byte, 1); // Bir sonraki karakteri alın karıştır
417     }
418 }
```

Baudrate = 115200

Word Length = 8 Bits

Stop Bits = 1

PD8 (TX) = RX

PD9 (RX) = TX

PC0 (Output) = CLK (4 digit display)

PC1 (Output) = DIO (4 digit display)

PA1 (Output) = Trig (HC-SR04)

PA2 (Input) = Echo (HC-SR04)

Clock = HSE - 168MHz