

**FCFM**

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS



**UANL**

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

# Gráficas Computacionales 2

Primer Avance

Grupo: 002

Integrantes:

Ricardo Alberto Grimaldo Estévez 1868520

Talia Denisse Gutiérrez Alvarez 1902726

Gerardo de Jesús Sosa Godina 1990071

## Detalles sobre el juego

**Temática:** Terror y acción

**Jugabilidad:** Llegar a la meta ganando la mayor cantidad de puntos matando zombies, antes de que lleguen al jugador y terminen con su barra de vida.

### Mecánicas:

Conducir  
Disparar

**Descripción de escenario:** Afuera de una ciudad semi-destruida.

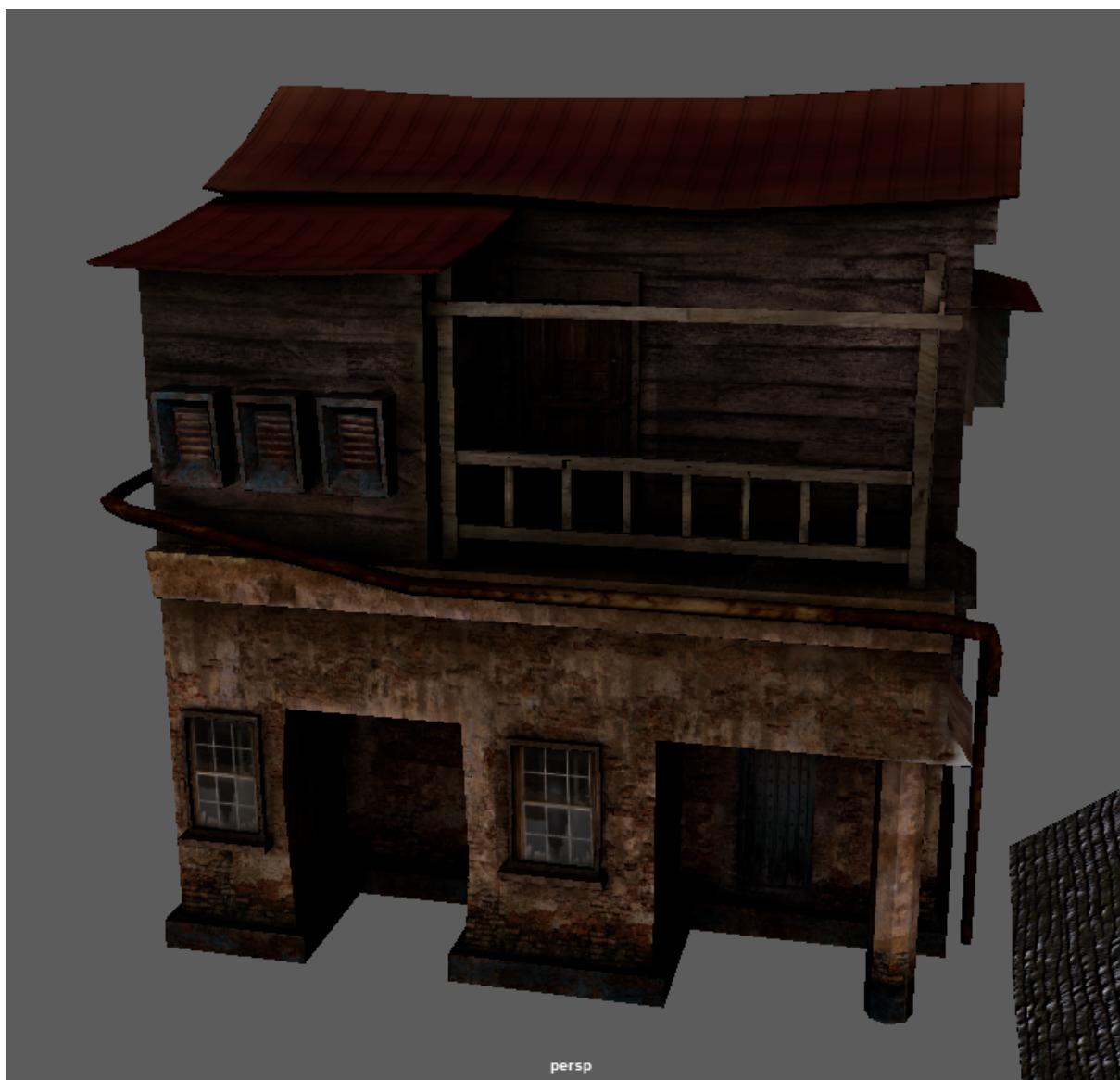
### Assets:

#### Vehículo



## Otros modelos





persp







## Enemigos



## Imágenes de referencia del escenario



