

7) Pois um array é sempre um ponteiro.

8)	X	Y	PX	PY
	3	4	0x100	0x200
	6	16	0x200	

9) . Imprime o vetor normalmente.

- Printa o endereço de memória de cada uma das posições
- Imprime o endereço de memória do valor e incrementa de acordo com o tipo de variável.

10) . Incrementa o endereço

- Incrementa o valor
- Incrementa o valor do próximo endereço