



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
**«Дальневосточный федеральный университет»**  
**(ДВФУ)**

---

## **ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

**Департамент математического и компьютерного моделирования**

### **О Т Ч Е Т**

**Web-приложение «Thrill Together»**

направление подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика»  
профиль «Прикладная информатика в компьютерном дизайне»

Выполнили студенты  
гр. Б9121-09.03.03 пикд

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О.) (подпись)

Руководитель работы

\_\_\_\_\_  
(должность, уч. звание)

\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О.) (подпись)

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

Отчет защищен:  
с оценкой \_\_\_\_\_

Рег. № \_\_\_\_\_

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

г. Владивосток  
2022

# Оглавление

Аннотация .....	3
1 Введение.....	4
1.1 Глоссарий.....	5
1.2 Описание предметной области.....	6
1.3 Актуальность .....	8
1.4 Неформальная постановка задачи.....	9
1.5 Обзор существующих методов решения .....	10
1.6 План работы.....	11
2 Требования к окружению .....	17
2.1 Требования к аппаратному обеспечению .....	17
2.2 Требования к программному обеспечению .....	18
2.3 Требования к пользователям.....	18
2.4 Организационные требования.....	19
3 Архитектура системы .....	19
4 Спецификация данных.....	20
4.1 Обозначение сущностей.....	21
5 Функциональные требования.....	22
6 Требования к интерфейсу.....	23
6.1 Цветовая палитра.....	23
6.2 Типография .....	24
6.3 Иконки.....	24
7 Прочие требования .....	25
8 Проект .....	26
8.1 Средства реализации .....	26
8.2 Описание проблемы.....	27
8.3 Решение поставленной проблемы.....	27
8.4 Описание решения.....	27
8.5 Проблемы и решения.....	27
8.6 Проект интерфейса .....	27
9 Тестирование.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
10 Заключение .....	29
11 Список литературы .....	30

## **Аннотация**

Сайт "Thrill Together" – предназначается как платформа для любителей страшных и увлекательных историй, которые смогут найти здесь как развлечение, так и возможность поделиться своими творениями.

На сайте пользователи имеют возможность не только читать истории, но и написать свои собственные, дополнять их, добавлять контент в виде изображений, видео или аудио. Кроме того, каждый пользователь может комментировать произведения других авторов и голосовать за лучшие истории.

# 1 Введение

Данный сайт предполагается как платформа для людей, которые предпочитают читать литературу с жутким содержанием, истории, которые захватывают от начала и до конца или просто почувствовать некоторую дозу ужаса. "Thrill Together" может собирать в себе истории различных жанров и поджанров.

Сайт даст возможность погрузиться во множество интересных и страшных рассказов, которые позволят вам окунуться в мир загадочных событий, в которых происходят невероятные события. Основная цель данного сайта – создание максимально функционального и в то же время простого сайта различных захватывающих историй.

Функциональность сайта будет включать в себя возможность пользователя дополнять истории и делиться своими собственными рассказами. Дизайн сайта создан таким образом, чтобы максимально удовлетворить потребности пользователей, которые ищут страшные истории.

Контент сайта должен иметь свойство постоянно обновляться и предлагать новые разнообразные истории. Это позволит пользователям наслаждаться новым контентом и находить вдохновение для своих собственных рассказов.

Также на сайте предусмотрено взаимодействие пользователей, которые могут оставлять комментарии и оценивать истории. Это позволяет создать общество людей, которые увлекаются страшными историями и делятся своими впечатлениями.

В целом, "Thrill Together" – это отличный выбор для людей, которые ищут страшные истории и хотят наслаждаться новым контентом. Комбинация функциональности, дизайна, контента и взаимодействия пользователей сделает этот сайт одним из лучших в своем жанре.

## **1.1 Глоссарий**

Creepypasta - короткие страшилки, часто распространяемые онлайн.

Reddit - популярный социальный медиасайт, на котором можно общаться на различные темы, включая страшные истории.

Tumblr - социальный медиасайт, на котором можно публиковать контент и общаться с другими пользователями.

## 1.2 Описание предметной области

Сайты со страшными историями сосредоточены на жанре ужасов и направлены на развлечение аудитории рассказами о призраках, монстрах и других сверхъестественных явлениях.

Одним из главных достижений сайтов со страшными историями является их способность привлекать и очаровывать аудиторию, часто собирая большое количество преданных поклонников. Многие из этих сайтов также породили поджанры, такие как creepypasta (короткие страшилки, часто распространяемые онлайн), и вдохновили на ряд мультимедийных адаптаций, включая фильмы, телевизионные шоу и видеоигры.

Некоторые из главных исторических моментов в развитии страшных историй онлайн включают в себя рост интернет-форумов в конце 1990-х и начале 2000-х годов, а также распространение социальных медиасайтов, таких как Reddit и Tumblr в 2010-х годах, которые стали популярными платформами для обмена и обсуждения страшных историй.

Существует несколько теорий и гипотез о том, почему люди любят читать страшные истории. Вот некоторые из них:

1. Эволюционная теория: Некоторые исследователи предполагают, что люди устроены так, чтобы искать страшные переживания, потому что нашим предкам, возможно, было выгодно быстро выявлять и реагировать на потенциальные угрозы в их среде.
2. Психологическая теория: Согласно этой теории, людей привлекают страшные истории, потому что они позволяют им испытывать страх и беспокойство в контролируемой обстановке. Это может быть способом снять стресс и напряжение в их повседневной жизни.
3. Теория поиска ощущений: Эта теория предполагает, что некоторые люди имеют естественную склонность к поиску новых и интенсивных переживаний, и чтение страшных историй обеспечивает безопасный способ удовлетворить это желание.
4. Теория социальных сопоставлений: Эта теория утверждает, что люди могут наслаждаться страшными историями, потому что она позволяет им сравнивать свои собственные реакции на страх с другими. Это может быть способом почувствовать чувство принадлежности и общности.

5. Теория катарсиса: согласно этой теории, люди наслаждаются страшными историями, потому что они позволяют им высвобождать сдерживаемые эмоции безопасным и контролируемым образом.

Несмотря на отсутствие однозначного ответа, многие ученые согласны с тем, что сочетание этих теорий, вероятно, способствует тому, что люди любят читать страшные истории.

Например, исследование, опубликованное в «Journal of Media Psychology», показало, что у людей, которые любят фильмы ужасов, существует тенденция иметь более высокий уровень поиска ощущений и наслаждаться физиологическим возбуждением, которое приходит со страхом.

Другое исследование, опубликованное в журнале «Emotion», показало, что люди, которые любят фильмы ужасов, имеют более сильную эмоциональную реакцию на негативные стимулы, предполагая, что они могут быть более эмоционально реактивными в целом.

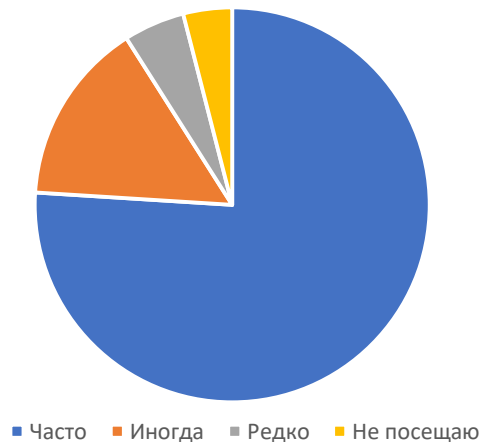
В целом ученые согласны с тем, что чтение страшных историй может быть способом испытать страх и беспокойство в безопасной и контролируемой обстановке, и что оно может обеспечить ощущение катарсиса и социального сравнения. Однако многое еще предстоит узнать об этой теме, и необходимы дополнительные исследования, чтобы полностью понять, почему людей привлекают страшные истории.

«Проблемой» является то, что многие сайты, базирующиеся на страшных историях, не имеют всех возможностей, которые есть на «Thrill Together».

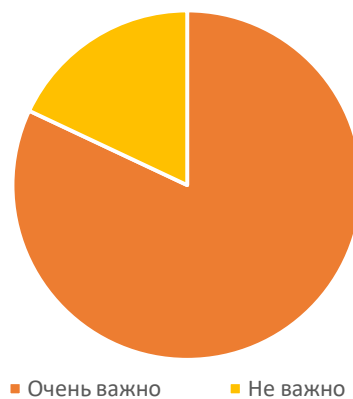
### 1.3 Актуальность

Для определения актуальности этой платформы были проведены опросы среди любителей захватывающих историй.

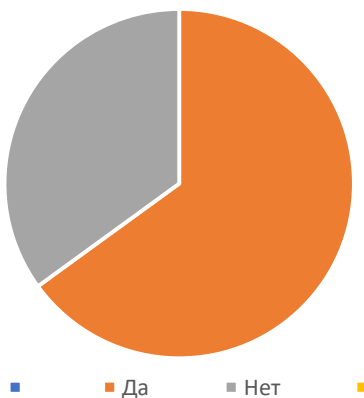
Как часто вы посещаете сайт с страшными историями?



Какую роль играет визуальное оформление сайта для вашего удовлетворения от чтения историй?



Хотели бы вы добавлять свои версии развития сюжета чужих историй?





## 1.4 Неформальная постановка задачи

На сайте «Thrill Together» можно легко найти нужную историю, используя поисковую строку или посмотрев категории и теги. Сайт позволит пользователям дописывать истории, добавлять контент по их желанию (озвучку, картинки и т. д.), комментировать, голосовать. Возможно проведение турниров на лучшую историю, победители будут получать определенные достижения, тем самым улучшая свой рейтинг писателя, в последствии это даст определенную мотивацию пользователю, и возможность отображения его историй на первых местах топа.

На примере одной истории:

- Автор написал историю.
- Историю прочитали другие пользователи, оставили реакции и комментарии.
- Другой пользователь решил, что концовка не доработана и дописал свою.
- Вторая версия концовки попадает на общее обозрение и при достаточной поддержке она становится такой же частью истории, как и оригинал.
- Другие пользователи могут добавить визуальные составляющие к истории, если таковые отсутствуют.

## 1.5 Обзор существующих методов решения

Существуют различные методы решения проблемы, связанной с тем, что не все сайты имеют возможность добавлять дополнительный контент к историям, например, изображения, аудио-сопровождение, озвучивание истории и т. п. Рассмотрим некоторые из них:

**Использование сторонних платформ.** Один из способов решения проблемы заключается в том, чтобы использовать сторонние платформы для хранения и публикации дополнительного контента, например, YouTube для видео или SoundCloud для аудио. Однако это может привести к тому, что пользователи сайта будут вынуждены переходить на другие платформы для просмотра контента.

**Создание собственной платформы.** Еще один метод заключается в том, чтобы создать собственную платформу, которая будет позволять добавлять и хранить дополнительный контент. Это может быть достаточно сложным и дорогостоящим процессом, который потребует значительных ресурсов и времени на разработку.

**Использование сайта "Thrill Together".** Одним из методов решения проблемы является использование сайта "Thrill Together". Этот сайт не только представляет собой библиотеку со страшными историями, но и становится большой платформой для вдохновения, для публикации своего творчества. Здесь пользователи могут добавлять к своим историям дополнительный контент, такой как изображения, аудио-сопровождение и т. д. Это позволяет пользователям сайта получить более полное впечатление от истории и насладиться ею в полной мере.

Таким образом, использование сайта "Thrill Together" может быть оптимальным методом решения проблемы, связанной с отсутствием возможности добавления дополнительного контента к историям на сайтах со страшными историями.

## 1.6 План работы

План работы представлен в файле Excel.

1 Занятие		
10.03.2023		
Цели		
Выбор проекта		
Набросок введения		
Примерный выбор технологий		
Анализ требований		
Женя	Денис	Лера
Настройка Notion	Изучение технических требований и спецификаций проекта;	Настройка документа для отчета
	Определение функциональности, которую должен предоставлять бэкэнд сайта.	

2 Занятие		
17.03.2023		
Цели		
Проработка и поиск конкурентов		
Доработка введения		
Глоссарий		
Составление плана работы		
Женя	Денис	Лера
План работы	Доработка введения	Проработка конкурентов
Изучение технических требований и спецификаций проекта;		Определение основных цветовых схем и элементов дизайна.

3 Занятие		
24.03.2023		
Цели		
Аннотация		
Изучение Figma		
Примерный набросок дизайна		
Разработка архетиктуры		
Женя	Денис	Лера
Набросок дизайна	Разработка архитектуры бэкенда сайта;	Изучение figma
Создание концептуальных скетчей, определяющих общий стиль и направление дизайна (Photoshop);		

4 Занятие		
31.03.2023		
Цели		
Полностью закончить 1 раздел методички		
Создание UI-kit в Figma		
Работа с элементами дизайна		
Архетиктура		
Женя	Денис	Лера
Разработка логотипа, значка сайта и других элементов брендинга (Illustrator);	Определение структуры базы данных;	Ui-kit
	Определение необходимых технологий и инструментов.	

5 Занятие		
07.04.2023		
Цели		
Создание макета		
Изучение Vue js		
Разработка БД		
Женя	Денис	Лера
Vue js	Разработка и настройка базы данных;	Макет
	Реализация схемы данных;	

6 Занятие		
14.04.2023		
Цели		
Верстка по макету фигмы (регистрация и вход)		
Разработка БД		
Женя	Денис	Лера
Определение функциональности, которую должен предоставлять фронтенд сайта;	Разработка API для взаимодействия с базой данных.	Верстка

7 Занятие		
21.04.2023		
Цели		
Дополнение к макету		
Разработка бэка		
Разработка пользовательского интерфейса		
Женя	Денис	Лера
Тестирование пользовательского интерфейса и оптимизация дизайна;	Разработка системы авторизации и аутентификации пользователей.	Разработка адаптивного дизайна для различных типов устройств.
8 Занятие		
28.04.2023		
Цели		
Разработка клиентской логики		
Разработка бэка		
Доработка отчета		
Женя	Денис	Лера
Разработка скриптов для взаимодействия с бэкендом.	Разработка бэкенда сайта с использованием выбранных технологий и инструментов	Доработка отчета
9 Занятие		
05.05.2023		
Цели		
Добавить компоненты Vuesax		
Разработка бэка		
Женя	Денис	Лера
Компоненты	Бэк	Компоненты

10 Занятие		
12.05.2023		
Цели		
Тестирование		
Женя	Денис	Лера
Тестирование совместимости дизайна с разными браузерами и устройствами.	Проверка работоспособности бэкенда сайта (автотесты);	Добавление Компонентов
	Подготовка бэкенда сайта к запуску;	
	Размещение бэкенда сайта на сервере;	

11 Занятие		
19.05.2023		
Цели		
Запуск и сопровождение		
Женя	Денис	Лера
Подготовка дизайна сайта к запуску;	Мониторинг работы бэкенда и оптимизация его производительности;	Добавление компонентов
Размещение дизайна на сервере;	Устранение ошибок и неполадок;	
Устранение ошибок и неполадок;		

<b>12 Занятие</b>		
26.05.2023		
<b>Цели</b>		
Работа над редактором		
Женя	Денис	Лера
	Разработка и внедрение новых функциональных возможностей.	Разработка и внедрение новых элементов дизайна при необходимости.



## **2 Требования к окружению**

Со стороны пользователя требуется устройства с операционной системой windows, а также периферии – мышь, клавиатура.

### **2.1 Требования к аппаратному обеспечению**

Устройство с возможностью использования браузера (Телефон, ноутбук, персональный компьютер) с системными параметрами:

- Объем оперативной памяти – 512Мб
- Видеопамять – 64 Мб
- Свободное место на жестком диске – 350 Мб
- Минимальное разрешение экрана – 800 x 600
- Операционные системы: Windows 7 SP1 x64 / Windows Server 2008 R2 SP1 или новее (32-битные системы не поддерживаются);
- Свободные аппаратные ресурсы: от 500 МБ RAM и от 10 ГБ места на диске;
- 4-х ядерный процессор с тактовой частотой каждого ядра 2ГГц;
- Сетевая карта;
- Поддерживаемые протоколы передачи данных: HTTP / HTTPS.

## 2.2 Требования к программному обеспечению

Версии ОС семейства Windows:

- Windows 10 и выше;
- Windows Server 2012;
- Windows Server 2012 R2;
- Windows Server 2016;
- Windows Server 2019 и выше.

Браузеры поддерживающие технологии: HTML5, CSS3, JavaScript

## 2.3 Требования к пользователям

Веб-сайтом могут пользоваться 3 категории пользователей:

### 1. Администратор

#### A. Обозначение исполняемых функций

- i. Наблюдение за постами пользователей, с проверкой на соблюдение цензуры
- ii. Отклик на жалобы пользователей (жалоба на аккаунт или пост)
- iii. Удаление постов или бан пользователя

#### B. Доступные возможности системы

- i. Редактирование/удаление постов пользователей
- ii. Возможность бана пользователя
- iii. Доступ ко всем данным из базы

### 2. Писатель

#### A. Обозначение исполняемых функций

- i. Создание постов на сайте

#### B. Доступные возможности системы

- i. Создание/редактирование собственных постов

#### C. Требования, предъявляемые к знаниям, умениям

- i. Соблюдение правил площадки (отсутствие нецензурной лексики, запрет на обсуждение неприличных тем)

### 3. Читатель

#### A. Обозначение исполняемых функций

- i. Обычный пользователь площадки

#### B. Доступные возможности системы

- i. Прочтение постов
- ii. Написание комментариев под постами
- iii. Возможность дополнять историю

Доступные возможности системы:

1. Управление контентом
2. Разделение на категории
3. Функция поиска
4. Комментарии
5. Подписка на обновления
6. Система рейтинга
7. Социальные кнопки
8. Аналитика

## 2.4 Организационные требования

- Требуется введение ставки администратора
- Требуется выделить место на сервере для хранения данных

## 3 Архитектура системы

1. **Клиент-серверная архитектура:** Thrill Together построен на базе клиент-серверной архитектуры. В этом случае клиенты (браузеры посетителей) отправляют запросы на сервер, а сервер отвечает, предоставляя необходимую информацию (HTML, CSS, JavaScript, изображения, тексты и т.д.).
2. **Frontend:** Для реализации пользовательского интерфейса сайта используется фронтэнд-фреймворк Vue.js. Фронтэнд может включать в себя страницы со страшными историями, категориями, формой поиска, комментариями, кнопками социальных сетей и т. д.
3. **Backend:** Для обработки запросов от клиентов и работы с базой данных используется бэкэнд-фреймворк Flask. Бэкэнд может обрабатывать запросы на добавление и редактирование контента, запросы на поиск, комментарии и т.д.
4. **База данных:** Для хранения информации о страшных историях, категориях, комментариях и других данных, используется база данных SQLite. В базе данных могут храниться также данные о пользователях, подписках и рейтингах.
5. **API:** Для обмена данными между фронтэндом и бэкэндом можно использовать API (интерфейс программирования приложений). API может определять набор методов и параметров для работы с базой данных, обработки запросов на сервере и передачи данных на фронтэнд.

## **4 Спецификация данных**

### **Формат страшных историй:**

Данные истории хранятся в текстовом формате, представляющим собой заголовок и содержание истории. Заголовок истории содержит название и автора, а содержание - текстовое описание самой истории.

### **Формат комментариев:**

Данные комментариев хранятся в текстовом формате и содержат текст комментария, автора и дату публикации.

### **Протокол обмена информацией между подсистемами:**

Веб-протокол HTTP используется для обмена информацией между клиентом и сервером. Клиент отправляет запросы на сервер, а сервер отвечает на запросы, предоставляя запрошенную информацию.

### **Сущности, хранимые в базе данных:**

База данных сайта содержит информацию о пользователях, историях и комментариях. Для хранения этих данных были созданы соответствующие таблицы, связанные между собой отношениями.

### **Структура данных:**

API сайта со страшными историями использует формат JSON для обмена информацией между клиентом и сервером.

## 4.1 Обозначение сущностей

### 1. Пользователь

- Имя (Тип: Строка, Обязательное, Уникальное)
- О себе (Тип: Строка, Редактируемое)
- Хэш пароля (Тип: Строка, Обязательное)
- Дата создания (Тип: Дата, Автоматическое поле)
- Рейтинг (Тип: Числовой, ПО умолчанию:0, Автоматическое поле)

### 2. Пост

- Название (Тип: Строка, Обязательное)
- Текст (Тип: Строка, Обязательное)
- Дата создания (Тип: Дата, Автоматическое поле)
- ID автора (Тип: Ссылка на сущность «Пользователь»)

## 5 Функциональные требования

Система должна:

- Механизмы авторизации и аутентификации для администраторов и пользователей;
- Интеграцию с социальными сетями для повышения удобства использования сайта;
- Оптимизацию работы серверной части системы для быстрой и стабильной работы.
- Позволять пользователям просматривать список страшных историй;
- Позволять пользователям фильтровать истории по различным категориям;
- Позволять пользователям оценивать и комментировать истории;
- Позволять пользователям поделиться историей через социальные сети;
- Позволять пользователям добавлять свои собственные истории после регистрации;
- Предоставлять возможность редактирования и удаления собственных историй пользователей;
- Обеспечивать безопасность и конфиденциальность пользовательских данных, включая пароли и персональную информацию;
- Обеспечивать быстрое и удобное отображение историй на различных устройствах, включая мобильные;
- Предоставлять возможность администраторам управлять контентом сайта, модерировать комментарии и удалять неподходящий контент.

**Стек технологий:**

### 1) Frontend

- HTML
- CSS
- Vue.js

### 2) Backend

- Flask
- Sqlite

## 6 Требования к интерфейсу

Интерфейс сайта – это набор инструментов, позволяющих взаимодействовать с веб-сайтом через браузер. Для создания интуитивно понятного интерфейса используется определенная палитра цветов, определенные шрифты, их размер.

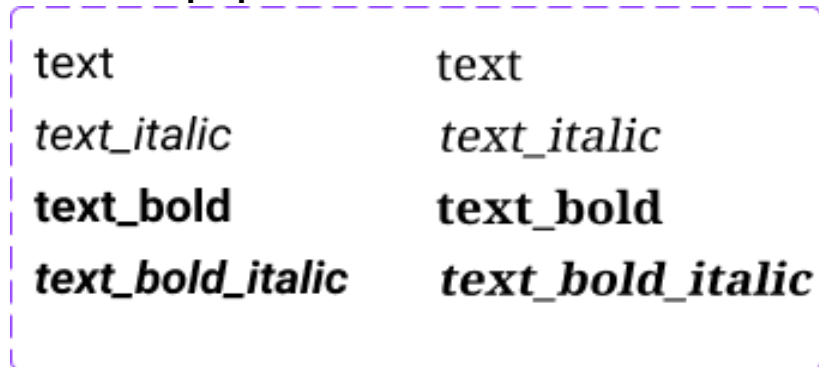
### 6.1 Цветовая палитра

Thrill Together имеет не яркую цветовую палитру.

При просмотре сайтов конкурентов стало понятно что практически все используют ярко-красный цвет на контрасте с черным. Было принято решение, подобрать не сильно яркую, гармоничную палитру цветов.

Цвета	CSS код	Назначение
	#000000	
	#2A2A35	Основной цвет фона
	#44444E	Цвет всех меню, историй
	#EEEEFF9	Контрастный цвет надписей
	#FFFEF2	Контрастный цвет надписей, кнопок
	#D2C69E	Основной цвет заголовков, иконок
	#4954B3	Цвет ссылок

## 6.2 Типографика



Шрифты, которые используются на сайте: слева – Roboto, справа – Noto-serif.

На рисунке представлены все варианты шрифтов, обычный, курсив, жирный, жирный-курсив.

## 6.3 Иконки

Иконки	Назначение
	Личный кабинет
	Добавить историю в избранное
	Все избранные
	Дата публикации истории/поиск по дате
	Написать историю/дополнить
	Удалить историю
	Комментарии
	Уведомления
	Сообщества/подписчики
	Поменять шрифт
	Поставить лайк
	Поставить дизлайк
	Просмотры
	Режим чтения



## 7 Прочие требования

1.   Безопасность данных: Требования к обеспечению конфиденциальности и защиты пользовательских данных.
2.   Доступность: Обеспечение доступности сайта для пользователей с различными ограничениями.
3.   Скорость загрузки: Минимизация времени загрузки страниц сайт, чтобы обеспечить быструю и плавную навигацию для пользователей
4.   Удобство использования: создание понятного и простого интерфейса, чтобы пользователи могли легко ориентироваться на сайте.
5.   Масштабируемость: Возможность расширения и масштабирования сайта, учитывая возможное увеличение трафика и рост пользовательской базы.
6.   Совместимость с различными браузерами и устройствами: Обеспечение корректного отображения и функционирования сайта на разных браузерах и устройствах (компьютеры, планшеты, мобильные устройства).
7.   Мультимедийные возможности: Поддержка различных мультимедийных форматов (например, изображения, видео) для иллюстрации страшных историй.
8.   Рейтинг и обратная связь: Возможность для пользователей оценивать и комментировать истории, чтобы обеспечить активное участие и взаимодействие сообщества.
9.   Рейтинг и обратная связь: Возможность для пользователей оценивать и комментировать истории, чтобы обеспечить активное участие и взаимодействие сообщества.

## 8 Проект

### 8.1 Средства реализации

Для разработки и реализации сайта были выбраны следующие программные средства:

1. Python
2. Sqlite
3. Flask
4. Html
5. Css
6. JavaScript
7. Vue.js
8. Vuesax

**Python** – высокоуровневый язык программирования, который отличается простым и понятным синтаксисом. Он широко используется для разработки веб-приложений, научных исследований, анализа данных и автоматизации задач

**SQLite** – это легковесная встроенная база данных, которая предоставляет реляционную модель данных для хранения и доступа к информации. Она обладает простым в использовании интерфейсом, не требует настройки сервера и может быть интегрирована в различные приложения.

**Flask** - это легкий и гибкий веб-фреймворк для создания веб-приложений на языке Python. Он предлагает минимальный набор инструментов для разработки, позволяя разработчику выбирать компоненты и функциональность по своему усмотрению. Flask позволяет быстро создавать веб-приложения с использованием Python.

**HTML** – (HyperText Markup Language) - это язык разметки, используемый для создания структуры и содержимого веб-страниц. Он определяет структуру элементов на странице с помощью тегов, которые описывают содержимое, заголовки, изображения, ссылки и другие элементы.

**CSS** – (Cascading Style Sheets) - это язык таблиц стилей, который определяет внешний вид и форматирование элементов HTML. С помощью CSS можно управлять цветами, шрифтами, размерами, расположением и другими аспектами визуального оформления веб-страниц.

**JavaScript** – это язык программирования, который позволяет добавлять интерактивность и динамическое поведение на веб-страницах. Он широко используется для создания клиентской логики, обработки событий, взаимодействия с пользователем и обмена данными с сервером.

**Vue.js** – это прогрессивный фреймворк JavaScript для разработки пользовательских интерфейсов. Он обеспечивает реактивность и компонентный подход, позволяющий создавать масштабируемые и переиспользуемые компоненты интерфейса.

**Vuesax** - это набор пользовательских компонентов для Vue.js. Он предоставляет готовые компоненты и стили для быстрой разработки веб-интерфейсов с использованием Vue.js. Vuesax обладает простым и интуитивно понятным API, что упрощает создание элегантных пользовательских интерфейсов.

#### Среда разработки

В качестве среды разработки был выбран VS code. Эта среда разработки является бесплатной, имеет широкий функционал, благодаря которому процесс разработки становится более удобным и эффективным. Так же VS code имеет мощную систему расширений, позволяющую добавлять новые функции и инструменты.

VS Code поддерживает операционные системы Windows, macOS и Linux. Это позволяет разработчикам работать на различных платформах, не теряя функциональности и привычного интерфейса. VS Code поддерживает большое количество языков программирования и интегрируется с различными фреймворками и инструментами разработки.

## **8.2 Описание проблемы**

Довольно часто люди, любящие читать страшные истории сталкиваются с такой проблемой как хороший сайт, на котором присутствуют все эти истории. Многим, кто читает эти истории, не хватает аудио или видео сопровождения. А кто-то хотел бы чтобы история закончилась по-другому.

## **8.3 Решение поставленной проблемы**

Учитывая все перечисленные проблемы, их решением является: создание сайта, который был не только интуитивно понятным, с не броским дизайном, но и который вмещал бы в себя все возможности.

## **8.4 Описание решения**

Сайт, разрабатываемый в рамках этого проекта, позволяет пользователю не только найти и прочитать хорошие и захватывающие, а иногда и пугающие истории, но и самому добавлять истории, добавлять в истории других авторов альтернативную концовку, ауди и видео сопровождение.

## **8.5 Проблемы и решения**

В процессе работы с библиотекой Vuesax возникли различные сложности ввиду того, что команда разработчик не имела предыдущего опыта работы с ним. Решить эти сложно удалось благодаря чтению документации и изучения дополнительных инструкций по использованию компонентов.

Так же в начале работы возникали проблемы с точным дизайном сайта. Каждый раз дизайн переделывался, в первую очередь чтобы в конечном итоге он стал современным и понятным для пользователей, а так же чтобы он нравился и самой команде.

## **8.6 Проект интерфейса**

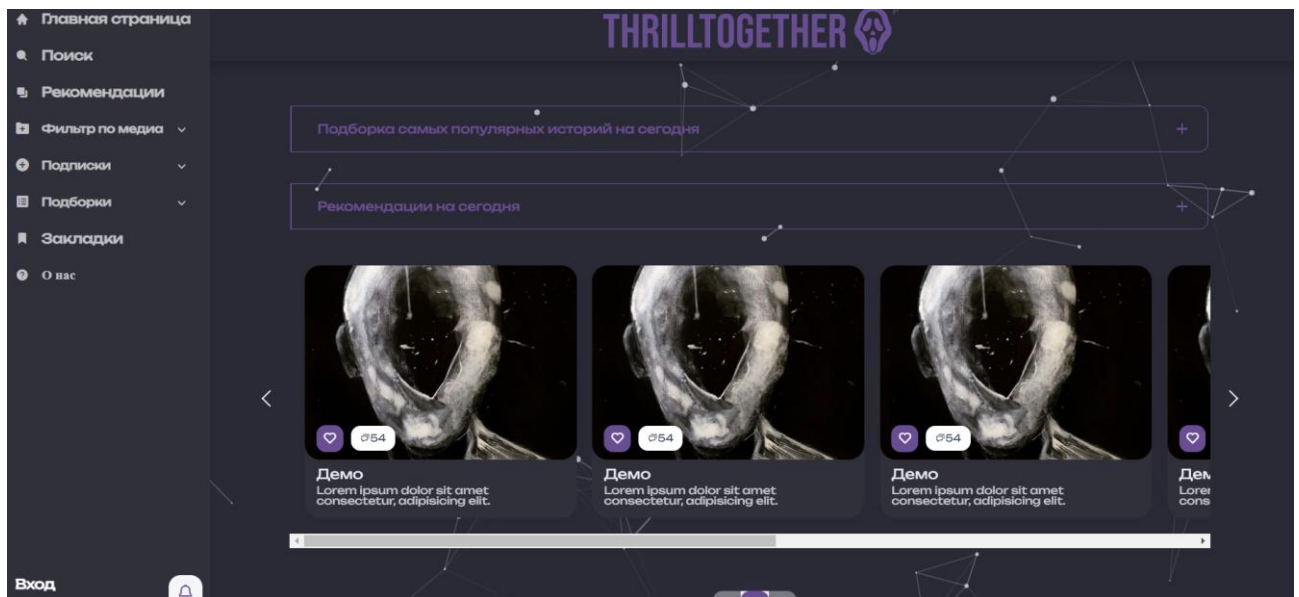
Интерфейс сервиса «Thrill Together» соблюдает все требования из главы 6 «Требования к интерфейсу». В той же главе были перечислены все шрифты, цвета и т.п.

Меню сайта вынесено слева, на каждой странице сайта оно находится слева. В меню содержится: Главная страница, Поиск, Рекомендации, Фильтр по медиа (с видео, с озвучкой), Подписки (Авторы, Жанры), Подборки (По жанрам, Победители, От редакции, По лайкам), Закладки, О нас. В футтере меню находятся кнопка для входа в систему и кнопка на страницу с различными уведомлениями.

У каждой страницы есть основной футтер, в котором указывается вся информация про сайт.

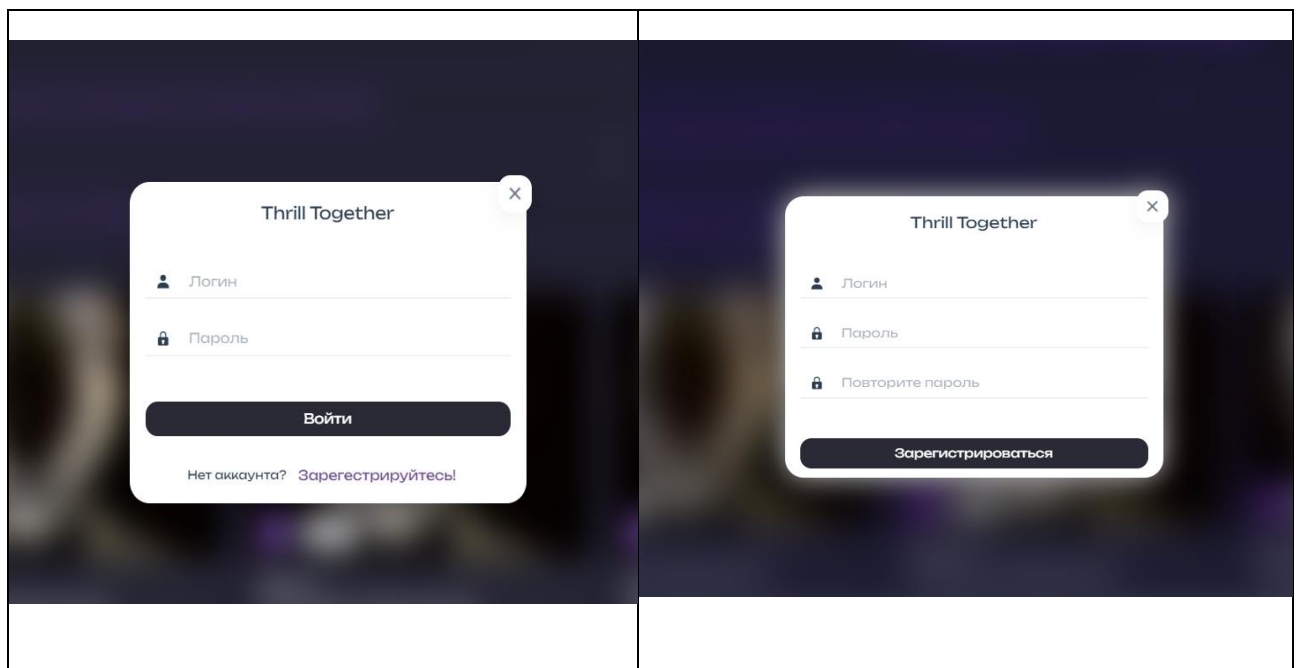
## Главная страница

На этой странице представлены популярные истории, а так же поля «Подборка самых популярных историй на сегодня» и «Рекомендации на сегодня», которые раскрываются.



## Вход

Здесь представлены поля Входа в профиль, и Регистрация пользователя.



## **9 Заключение**

Таким образом, в процессе работы над проектом были изучены такие технологии как Vue.js, Vuesax, Flask. Разработанное приложение обладает простым и понятным интерфейсом, оно стабильно и выполняет свои функции в полном объеме.

## 10 Список литературы

1. "Изучение веб-разработки с использованием React и Bootstrap" авторы Хармит Сингх, Мехул Бхатт
2. "JavaScript и JQuery: Интерактивная разработка фронтенда веб-приложений" автор Джон Дакетт
3. "Секреты CSS: Лучшие решения для повседневных проблем веб-дизайна" автор Леа Веру
4. "HTML и CSS: Проектирование и создание веб-сайтов" автор Джон Дакетт
5. "Python. Интенсивный курс" автор Эрик Мэттес
6. "Figma для дизайна пользовательских интерфейсов" автор Тимоти Брэнд
7. "Vue.js в действии" авторы Эрик Ханчетт, Бенджамин Листвон
8. "Разработка веб-приложений с использованием Flask и Python. Учебное пособие" автор Кори Шафер