

**UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ**  
**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**WEST SHOPPING**

**TRABALHO AVALIATIVO EM DESENVOLVIMENTO WEB**

**RIO DE JANEIRO - RJ**  
**OUTUBRO 2024**

202403317761 – PAULO MARCOS DA SILVA BRITTO JUNIOR

202403504073 – RAFAEL ALMEIDA RIBEIRO

202403356872 – TALISON RODRIGUES AZZINI LOPES

### **Trabalho avaliativo em Desenvolvimento Web**

Trabalho avaliativo apresentado a Universidade  
Estácio de Sá, como exigência para avaliação  
na disciplina Desenvolvimento Web.

Orientador:

Prof. Ronaldo Candido dos Santos

RIO DE JANEIRO - RJ

OUTUBRO 2024

## SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO .....	4
1.1 DESCRIÇÃO DO PROBLEMA .....	4
1.2 OBJETIVOS.....	4
2 DESENVOLVIMENTO .....	5
2.1 TELA PRINCIPAL.....	5
2.2 TELA DE LOGIN.....	5
2.3 TELA DE REGISTRO .....	6
2.4 CONTATOS.....	7
2.5 LISTA DE JOGOS .....	7
2.6 PERFIL .....	8
3 CONCLUSÃO.....	9

# 1 INTRODUÇÃO

Esse projeto tomou como base a afinidade e gosto dos membros por jogos, além de uma notável carência de sites e aplicativos, em português, que oferecem recomendações específicas considerando gênero de jogos.

Com isso, o projeto foi desenvolvido com o intuito de preencher essa lacuna e oferecer um site que, além de apresentar uma descrição de jogos, funcione também como um espaço interativo onde os usuários possam registrar e gerenciar seus favoritos, criando uma experiência personalizada e envolvente.

O projeto busca proporcionar uma plataforma onde os usuários possam explorar diversas recomendações. Além de oferecer informações sobre os jogos, esperamos criar uma comunidade ativa, na qual os usuários possam se cadastrar, interagir e contribuir com avaliações tanto visualmente.

## 1.1 DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

O principal problema que incentivou a execução desse projeto foi a falta de uma plataforma brasileira que ofereça recomendações personalizadas sobre jogos considerando o gênero. A falta de uma plataforma com tradução em português brasileiro torna difícil para algumas pessoas encontrarem informações relevantes e detalhadas.

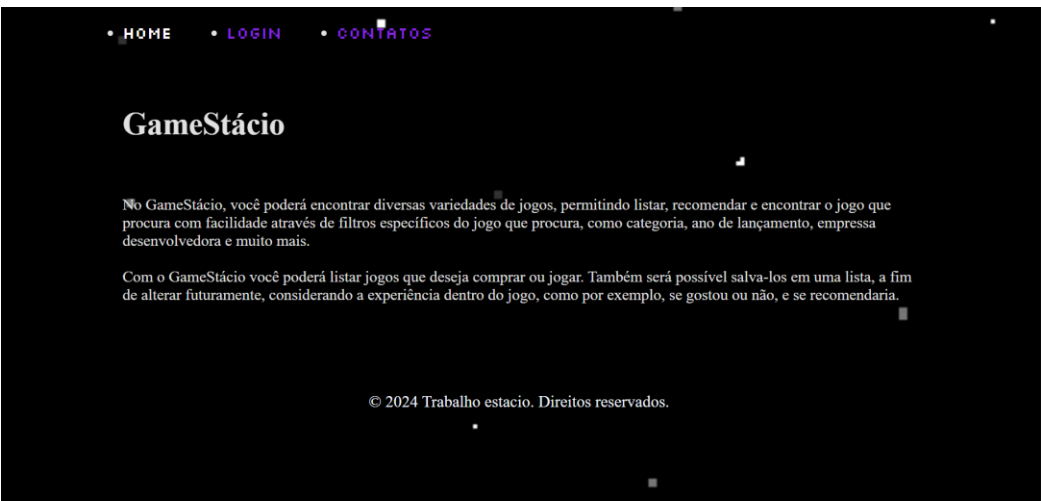
## 1.2 OBJETIVOS

O objetivo deste projeto é criar um site interativo com navegação simples e intuitiva, proporcionando uma experiência agradável para o usuário. No site, o usuário poderá se registrar, acessar descrições detalhadas de jogos, organizar sua lista de favoritos e avaliar os jogos escolhidos, criando uma interação personalizada. Dessa forma, buscamos facilitar o acesso às informações e oferecer ferramentas que permitam ao usuário gerenciar suas preferências e explorar novos jogos de maneira prática e envolvente.

## 2 DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento do projeto foi feito utilizando linguagens HTML, CSS, PHP e JavaScript, totalmente padronizados com cores, com tela principal, de login, de registro, contatos, lista de jogos e perfil.

### 2.1 TELA PRINCIPAL



A tela principal é o primeiro contato do usuário com o site. Nela, é possível navegar entre as telas login e contatos. Além disso, possui uma breve descrição do objetivo geral do site e o que ele oferece.

### 2.2 TELA DE LOGIN



A página de login tem como objetivo principal validar as credenciais do usuário, permitindo seu acesso e interação com o sistema após a criação de uma conta. Ao inserir o nome de usuário e a senha, essas informações são consultadas no banco de dados para garantir que correspondam aos dados previamente cadastrados. Caso as credenciais estejam corretas, o sistema cria uma sessão para o usuário, armazenando dados como seu ID e nome, o que possibilita o acesso à área restrita do site.

Além de autenticar o usuário, a tela de login também oferece um redirecionamento direto para a tela de registro, facilitando a criação de uma nova conta e melhorando a navegação entre telas.

## 2.3 TELA DE REGISTRO



A interface de registro, intitulada "REGISTRE-SE", é exibida em uma tela com fundo escuro. No topo, há uma barra de navegação com links para "HOME", "LOGIN" e "CONTATOS". O formulário principal, centralizado, contém os seguintes campos e elementos:

- NOME:** Um campo de texto com o placeholder "Digite seu nome".
- LOGIN:** Um campo de texto com o placeholder "Digite seu nick".
- SENHA:** Um campo de texto com o placeholder "Digite sua senha".
- Registrar-se:** Um botão de submissão localizado abaixo do campo de senha.

No rodapé da tela, há uma linha de texto que diz: "© 2024 Trabalho Estácio. Direitos reservados."

A tela de registro permite que o usuário crie uma conta no sistema fornecendo as informações solicitadas (nome, login e senha). Para garantir a segurança e o correto funcionamento do registro, alguns requisitos são impostos: a senha deve ter pelo menos 8 caracteres e o login não pode conter espaços.

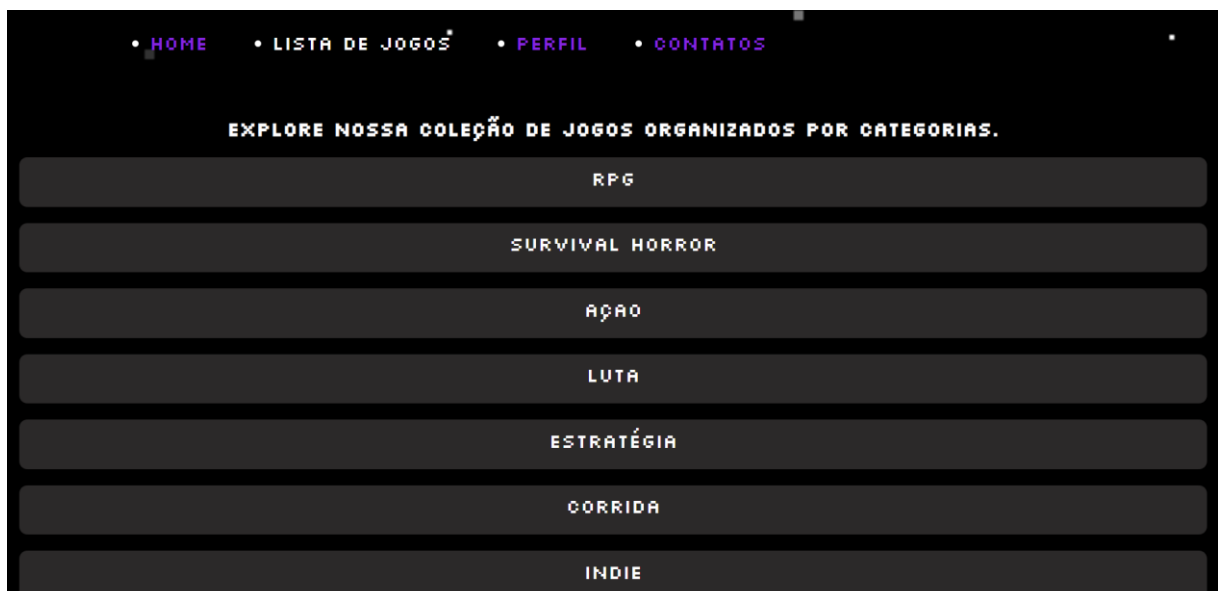
Após o preenchimento correto de todos os campos, o usuário pode se registrar no sistema, o qual o formulário ativa uma função em php que registra o mesmo no banco de dados. Assim, o usuário é registrado e redirecionado automaticamente a tela de login e o cabeçalho libera mais opções.

## 2.4 CONTATOS



A tela de contatos possui as informações de todos os membros que participaram do projeto, fornecendo uma breve descrição com foto, e-mail, celular e GitHub (com redirecionamento) de cada membro.

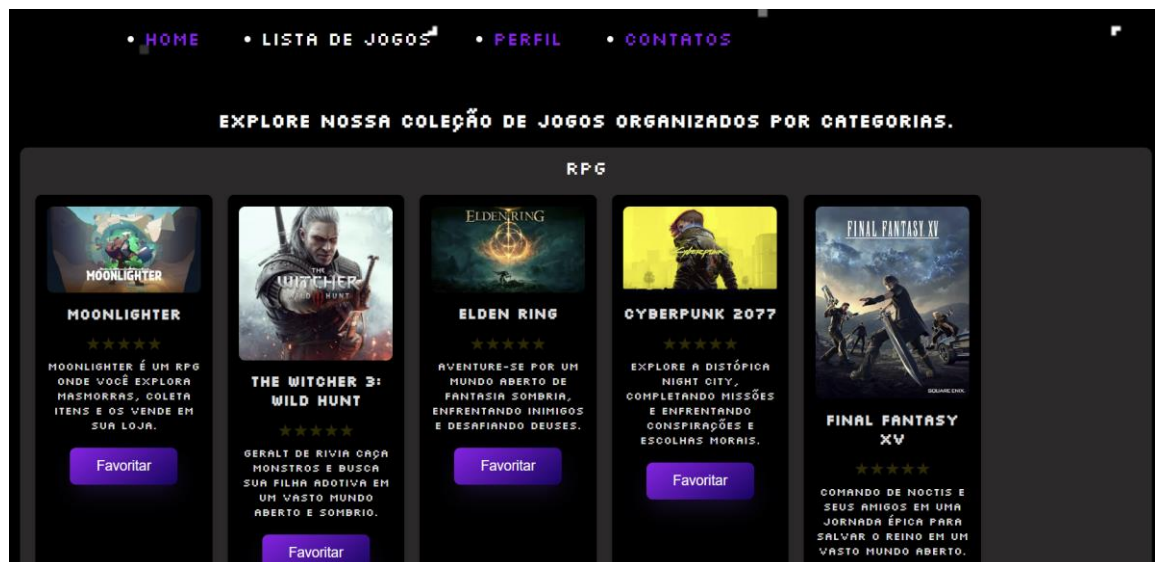
## 2.5 LISTA DE JOGOS



A lista de jogos é organizada por categoria, cada categoria possui um card que obtém as informações dos jogos registrados no banco de dados. Para isso, é feito um loop em php que,

enquanto houver registros, ele cria a mesma estrutura obtendo as informações do jogo. Isso permite a criação de um card para cada jogo.

Além disso, cada jogo possui um botão para favoritar o jogo, adicionando-o a uma lista de jogo favoritos que esta relacionada com o usuário. Ao favoritar, é informado ao usuário se a ação foi executada ou se o jogo já está favoritado, evitando duplicações no banco de dados.



## 2.6 PERFIL

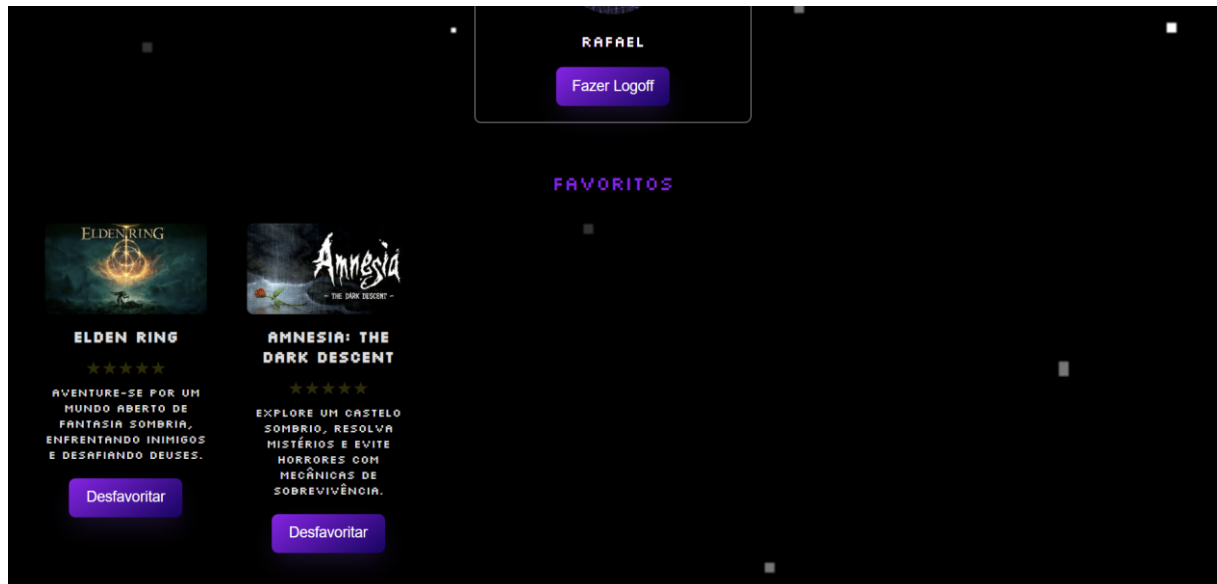


O perfil possui uma breve visualização das informações do usuário logado. Sendo possível sair da sessão e voltar a página inicial. Além das informações pessoais, há também



uma lista de jogos favoritos, que cria um card com base nos registros inseridos na tabela de favoritos do banco de dados.

A lista de favoritos possui um botão para remover o jogo dos favoritos, a qual chama uma função que remove o registro correspondente com o id do usuário e do jogo.



### 3 CONCLUSÃO

O projeto resultou na criação de um site com recomendações de jogo, voltado para quem busca sugestões de jogos por gênero. Desenvolvido com base no interesse da equipe por jogos e na falta de um site brasileiros com esse tipo de conteúdo, o site permite que os usuários encontrem informações sobre jogos, favoritem seus preferidos e personalizem sua experiência.

Com funcionalidades de login, registro, perfil e lista de jogos, e utilizando tecnologias como HTML, CSS, PHP e JavaScript, o site oferece uma navegação simples e prática. Espera-se que a plataforma não só facilite o acesso a recomendações, mas também incentive a criação de uma comunidade de jogadores que compartilham interesses e interagem entre si.

## REFERÊNCIAS

ALURA. CSS: guia do Flexbox. Disponível em: [https://www.alura.com.br/artigos/css-guia-do-flexbox?srsltid=AfmBOoq60x3R8KTa-TAj9YQHX6DY\\_QoOY8N8GhyLkLFX29oMoieazLsw](https://www.alura.com.br/artigos/css-guia-do-flexbox?srsltid=AfmBOoq60x3R8KTa-TAj9YQHX6DY_QoOY8N8GhyLkLFX29oMoieazLsw). Acesso em: 18 set. 2024.

CSS Buttons IO. Wonderful Baboon 62. Disponível em: <https://uiverse.io/cssbuttons-io/wonderful-baboon-62>. Acesso em: 13 nov. 2024.

PINTEREST. GIF de fundo do projeto. Disponível em: <https://br.pinterest.com/pin/1125968650911173/>. Acessado em 13 nov. 2024

PINTEREST. Imagem utilizada no perfil. Disponível em: <https://br.pinterest.com/pin/621215342383659413>. Acessado em 13 nov. 2024

**SANTOS, R. C.** Desenvolvimento Web: aula 2. 2024. [Apresentação em PowerPoint]. Disponível em: [https://estudante.estacio.br/disciplinas/estacio\\_12983915/temas/2](https://estudante.estacio.br/disciplinas/estacio_12983915/temas/2). Acesso em: 11 set. 2024.

**SANTOS, R. C.** Desenvolvimento Web: aula 3. 2024. [Apresentação em PowerPoint]. Disponível em: [https://estudante.estacio.br/disciplinas/estacio\\_12983915/temas/4](https://estudante.estacio.br/disciplinas/estacio_12983915/temas/4). Acesso em: 18 set. 2024.

**SANTOS, R. C.** Desenvolvimento Web: aula 4. 2024. [Apresentação em PowerPoint]. Disponível em: [https://estudante.estacio.br/disciplinas/estacio\\_12983915/temas/4](https://estudante.estacio.br/disciplinas/estacio_12983915/temas/4). Acesso em: 25 set. 2024.

**SANTOS, R. C.** Desenvolvimento Web: aula 5. 2024. [Apresentação em PowerPoint]. Disponível em: [https://estudante.estacio.br/disciplinas/estacio\\_12983915/temas/3](https://estudante.estacio.br/disciplinas/estacio_12983915/temas/3). Acesso em: 30 out. 2024.

SOUZA, João. #3.2 How to display data from database | Html, CSS, and PHP. 2023. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=0mAL4UuVWbU>. Acesso em: 13 nov. 2024.

W3SCHOOLS. W3.CSS Home. Disponível em: <https://www.w3schools.com/w3css/default.asp>. Acesso em: 25 set. 2024.