

Nama : Talitha Novelia Salsabila

NIM : H1D024122

Shift Awal: A

Shift Baru: B

Laporan Pertemuan 2

1. Alur Kerja Program

Program diawali dengan pembuatan objek dari class BarangMusik, yaitu sebuah gitar dan drum. Pembuatan objek dilakukan menggunakan constructor yang berbeda tergantung informasi awal yang ingin diberikan. Setelah objek gitar dibuat, program mengubah harga barang menggunakan method ubahHarga() dan menambah jumlah stok menggunakan method tambahStok(). Objek kedua yaitu drum dibuat langsung dengan harga dan stok awal melalui constructor yang lebih lengkap. Di akhir program, method tampilInfo() dipanggil untuk masing-masing objek agar informasi barang musik seperti nama, kode, harga, dan stok ditampilkan pada terminal dalam format inventaris toko.

2. Fungsi yang digunakan

Program menggunakan beberapa method untuk menjalankan fungsinya. Constructor digunakan sebagai metode inisialisasi objek dengan tiga variasi: constructor pertama hanya menerima kode dan nama, constructor kedua menambahkan parameter harga, dan constructor ketiga menerima semua atribut lengkap termasuk stok. Method ubahHarga() berfungsi untuk mengganti nilai harga barang sesuai input baru. Method tambahStok() digunakan untuk menambah jumlah stok yang tersedia. Sedangkan method tampilInfo() bertugas menampilkan seluruh atribut yang dimiliki objek dalam format teks yang informatif.

3. Output

```
va.exe' '-agentlib:jdwp=transport=dt_socket,server=n,suspend=y,address=localhost:64329'.
Messages' '-cp' 'C:\Users\HP\AppData\Roaming\Antigravity\User\workspaceStorage\39759c897a
ava\jdt_ws\Responsi-2-main_aa7530d0\bin' 'UjiBarang'
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```