Lección 4

taller

Constantes

Valores arreglados, pueden ser números, letras, y palabras llamadas constantes por que sus valores no cambian

Valores números son constantes eso es lo que esperamos

Palabras (String) al usar comilla simple (') o doble (")

```
C:\Users\acer>python
Python 3.8.4 (tags/v3.8.4:dfa645a, Jul 13 2020, 16:30:28) [MSC v.1926 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print(123)
123
>>> print(98.6)
98.6
>>> print("hola mundo")
hola mundo
>>>
```

Constantes

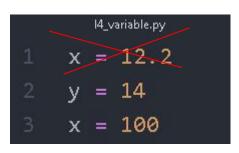
Variable es la forma en la cual guardamos información en el programa

```
14_variable.py

1 x = 12.2

2 y = 14
```

Regla de almacenamiento



Regla de nombres a las variables

deben comenzar con una letra o guión bajo _

pueden ser letras, números y guión bajo _

Correcto:

spam

eggs

spam23

_bot23

Mal:

23spam

#eggs

var.12

casa hola

Diferentes:

spam

Spam

SPAM


```
qwe1we2 = 33

wer1qw2 =13

qaz1wsx2 = qwe1we2 * wer1qw2

print(qaz1wsx2)
```

```
1 qwe1we2 = 33
2 wer1qw2 =13
3 qaz1wsx2 = qwe1we2 * wer1qw2
4 print(qaz1wsx2)
```

```
h_study.py

1 Horas = 1.5

2 Cantidad_Clases = 13

3 Estudio_semanal = Horas * Cantidad_Clases

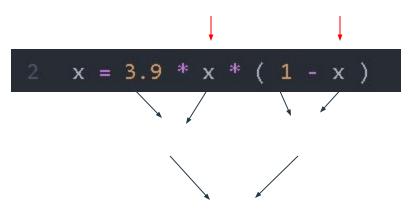
4 print("cantidad de horas destinadas a estudiar son",

5 Estudio_semanal,"a la semana")
```

Declaración de Asignaciones

usamos el símbolo = para asignar valor a las variables, el valor asignado es el que está a la derecha del signo igual y la variable almacena el resultado

x debe ser una variable con un valor asignado previamente para así resolver la expresión



```
expression_as.py

1 \quad x = 2

2 \quad x = 3.9 * x * (1 - x)

3 \quad print(x)
```