Taller de Programación I

(75.42 - 95-08)

Facultad de Ingeniería Universidad de Buenos Aires

Equipo Docente

- Andrés A. Veiga (Profesor)
- Martín Di Paola (JTP)
- Ezequiel Werner
- Federico Gomez Peter
- Francisco Vazquez
- Leonardo Giampieri
- Mateo Capon
- Eliana Gamarra
- Andres Zambrano

Objetivo

- Nivelar Conceptos de Programación
- Introducir complejos algoritmos, estructuras de memoria y archivos
- Introducir nociones de **Programación orientada a eventos**, ambientes gráficos, sistemas distribuidos y Multithreading.
- Practicar la lectura de especificaciones técnicas (RFCs, Protocolos, etc.)
- Desarrollar habilidades en la detección y corrección de errores.
- Plantear Planificación, organización y desarrollo en equipos de trabajos.
- Confeccionar documentación respaldatoria

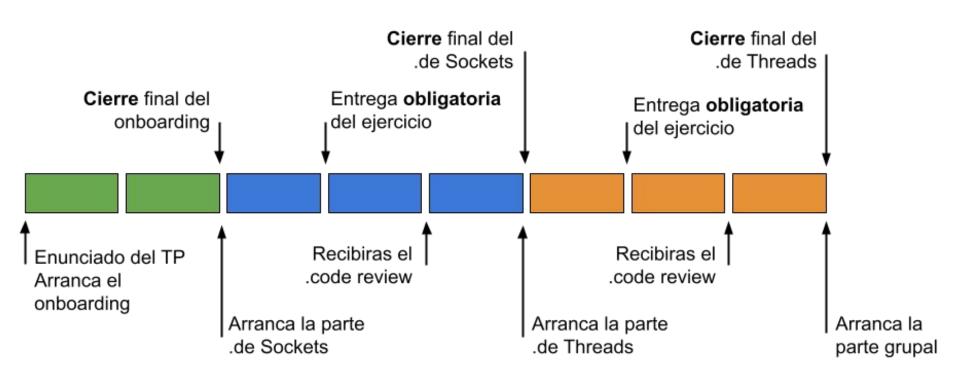
Taller I, II y III



Estructura del Curso

- Teórico-Prácticas
 - Cronograma de Clases *
 - Ejercicios INDIVIDUALES
- Proyecto Grupal
 - Supervisión
 - Régimen de Entrega *
 - Oral
- Final / Promocion

Régimen de Entregas



SerCom

- Inscripción *
- Entrega de Trabajos
 - Compilación
 - Casos de Prueba públicos
 - Casos de Prueba privados
- Visualización de notas

Cuestiones Administrativas

- Horario: 18:00 a 22:00
- Asistencia: Optativa
- Inicialización y Firma de Libretas:
 - Formato: Ver Sitio
 - Fechas: En las 5 fechas de final
- Sitio de Contenido:
 - https://taller-de-programacion.github.io
- Lista de Consulta: Discord
- Correlativas...

Correlativas

- Licenciatura en Análisis de Sistemas (1986)
 - Organización del Computador (75.03)
 - Algoritmo y Programación II (75.41)
- Licenciatura en Análisis de Sistemas (2014):
 - Organización del Computador (95.57)
 - Algoritmo y Programación III (95.02)
- Ingeniería en Informática:
 - Estructura del Computador (66.70)
 - Algoritmo y Programación II (75.41)
 - Análisis Numérico (75.12)