

Taller de Programación I

(75.42 - 95-08)

Facultad de Ingeniería
Universidad de Buenos Aires

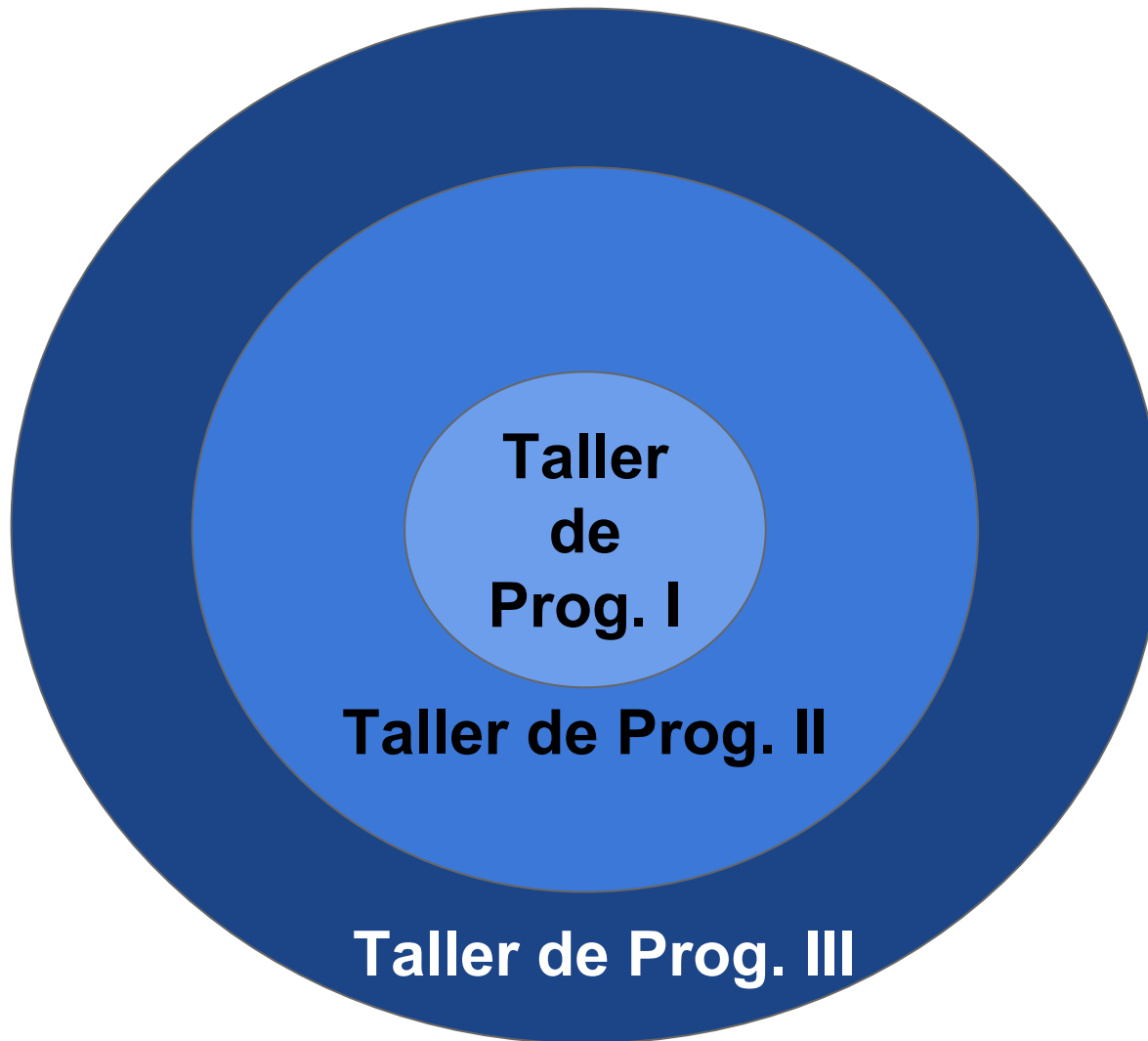
Equipo Docente

- Andrés A. Veiga (Profesor)
- Martín Di Paola (JTP)
- Francisco Vazquez
- Leonardo Giampieri
- Mateo Capon
- Andres Zambrano

Objetivo

- **Nivelar** Conceptos de Programación
- Introducir **complejos algoritmos, estructuras de memoria y archivos**
- Introducir nociones de **Programación orientada a eventos, ambientes gráficos, sistemas distribuidos y Multithreading.**
- Practicar la **lectura de especificaciones técnicas** (RFCs, Protocolos, etc.)
- Desarrollar habilidades en la **detección y corrección de errores.**
- Plantear **Planificación, organización y desarrollo en equipos de trabajos.**
- Confeccionar **documentación respaldatoria**

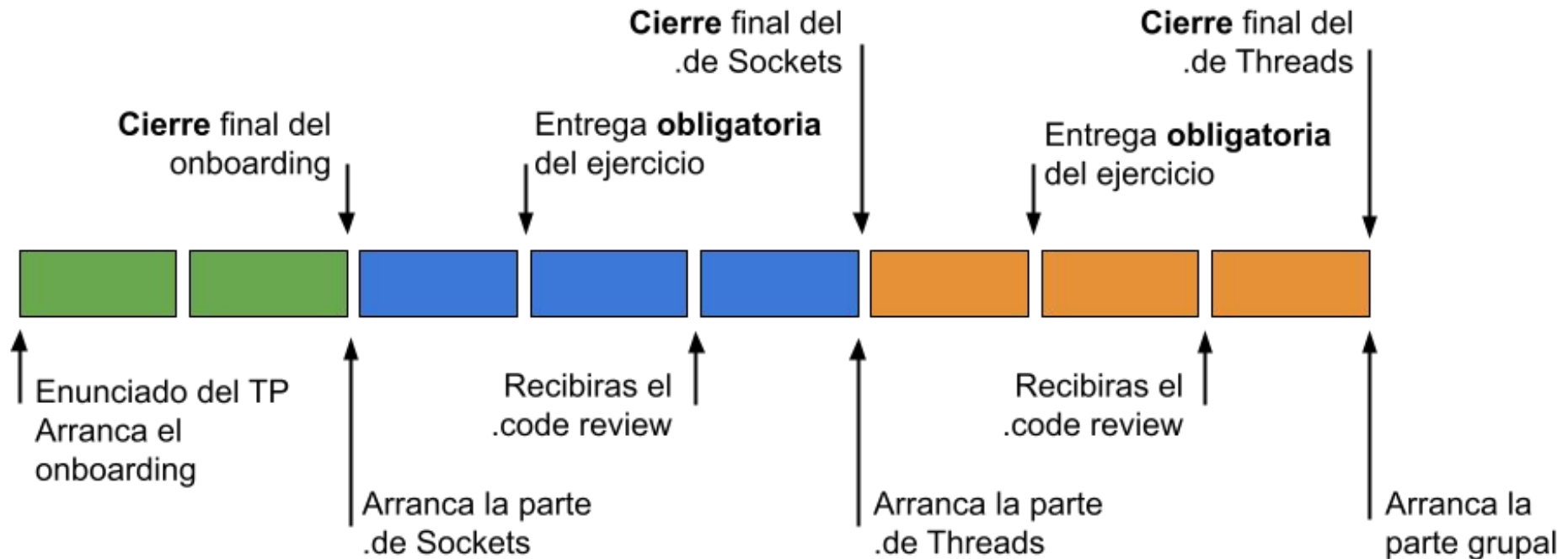
Taller I, II y III



Estructura del Curso

- Teórico-Prácticas
 - Cronograma de Clases *
 - Ejercicios **INDIVIDUALES**
- Proyecto Grupal
 - Supervisión
 - Régimen de Entrega *
 - Oral
- Final / Promoción

Régimen de Entregas



SerCom

- Inscripción *
- Entrega de Trabajos
 - Compilación
 - Casos de Prueba públicos
 - Casos de Prueba privados
- Visualización de notas

Cuestiones Administrativas

- **Horario:** 18:00 a 22:00
- **Asistencia:** Optativa
- **Inicialización y Firma de Libretas:**
 - Formato: Ver Sitio
 - Fechas: En las 5 fechas de final
- **Sitio de Contenido:**
<https://taller-de-programacion.github.io>
- **Lista de Consulta:** Discord
- **Correlativas...**

Correlativas

- Licenciatura en Análisis de Sistemas (1986)
 - Organización del Computador (75.03)
 - Algoritmo y Programación II (75.41)
- Licenciatura en Análisis de Sistemas (2014):
 - Organización del Computador (95.57)
 - Algoritmo y Programación III (95.02)
- Ingeniería en Informática:
 - Estructura del Computador (66.70)
 - Algoritmo y Programación II (75.41)
 - Análisis Numérico (75.12)