

Rubricas de proyecto final de Taller de Lenguaje 1

Nro	Rubrica	Se considera completamente realizado cuando	Se considera no realizado cuando
1	Puntos solicitados en el proyecto	Cumple con todos los puntos solicitados en el proyecto.	No cumple ninguno de los puntos que se solicitan en el proyecto
2	Robustez	El código funciona correctamente bajo todas las condiciones de uso esperadas, valida entradas y no se cuelga ni se cierra inesperadamente.	El código presenta errores durante la ejecución, se cierra inesperadamente o no valida las entradas.
3	Modularización	El código está estructurado en módulos lógicos y coherentes, cada clase hace una tarea específica y tienen funciones útiles.	El código no está estructurado en módulos lógicos y coherentes, las clases agrupan muchas tareas diferentes o las funciones son muy extensas.
4	Buenas prácticas	Usa nombres correctos y descriptivos, dentro de las convenciones para variables, métodos y vistas.	Utiliza nombres genéricos o no descriptivos. No sigue las convenciones de nombres, métodos y vistas.
5	Interfaz de usuario	Realiza una interfaz fácil de utilizar con opciones claras que facilitan el uso del sistema. El sistema expone al usuario los estados correctamente.	La interfaz es confusa, difícil de usar, o no expone correctamente los estados del sistema al usuario.
6	Uso de archivos	Utiliza correctamente archivos para leer y escribir datos del juego, manejando adecuadamente la persistencia y recuperación de la información.	No utiliza archivos, o los utiliza incorrectamente, resultando en pérdida de datos o errores en la recuperación de información.
7	Uso de Servicios web	Integra de manera efectiva y correcta los servicios web necesarios, manejando correctamente las peticiones y respuestas.	No utiliza servicios web, o los utiliza incorrectamente, resultando en fallos de comunicación o integración.
8	Innovación	Propone alternativas, mejoras o extensiones al sistema original, mostrando creatividad en la solución de problemas y en la implementación de nuevas funcionalidades.	No propone ninguna mejora o extensión al sistema original, limitándose a cumplir con los requisitos mínimos sin aportar ideas adicionales.
9	Uso de Git/Github	Utiliza el repositorio periódicamente. Realiza más de un commit entre las entregas.	No utiliza el repositorio o solo lo utiliza para subir la última versión.
10	Documentación	Realiza una breve descripción del proyecto y los recursos utilizados. En caso de utilizar una librería externa aporta alguna documentación o enlace.	No realiza ningún tipo de documentación.