# TRABAJO PRÁCTICO Nº 1

1. Ejercicio 1 - Versionado en git y github.

Consulte la guía "cómo vincular un repositorio remoto para crear y vincular su repositorio de github.

Si aún no tiene instalado Git en su PC, proceda a instalar y configurarlo siguiendo la esta guía de <u>Instalación y configuración de Git</u>.

Crear una cuenta de usuario en GitHub (<a href="https://github.com/">https://github.com/</a>) si todavía no posee una (puede seguir la siguiente guia <a href="https://github.com/">E Crear cuenta en GitHub</a>).

## Paso a paso para vincular un repositorio remoto

- Crear en github un repositorio con el nombre tp1 (puede seguir la siguiente guía Crear un repositorio en GitHub )
- Crear una carpeta nueva en el disco para su repositorio llamado tp1.
   IMPORTANTE: Controle que ninguna carpeta que pertenezca a la ruta tenga espacios.
- Utilizando el git bash vaya a la carpeta tp1 creada en el punto anterior.
- Ejecute los siguientes comandos:

```
a. echo "# tp1" >> README.md
b. git init
c. git status
d. git add README.md
e. git status
f. git commit -m "primer commit"
g. git branch -M main
h. git remote add origin
    https://github.com/{su_usuario}/tp1.git
i. git push -u origin main
j. Cree un archivo.txt que contenga su nombre y suba los cambios al repositorio remoto.
```

**Nota:** En el siguiente video <a href="https://www.youtube.com/watch?v=poBFum9">https://www.youtube.com/watch?v=poBFum9</a> ALw encontrará un breve tutorial sobre comandos básicos de git.

#### Taller de Lenguajes I

2025 Programador Universitario / Licenciatura en informática / Ingeniería en Informática

### 2. Ejercicio 2 - Repaso de punteros

Si aún no tiene instalado VS Code o configurado el compilador / debugger de C en su PC, consulte la guía De Instalación y Configuración de VS Code con C.

- Clone el repositorio ubicado en <a href="https://classroom.github.com/a/kl-E8VQf">https://classroom.github.com/a/kl-E8VQf</a> (hacer el paso a paso que informa github)
- 2. a) Investigar el archivo .gitignore ¿Por qué es conveniente incluirlo? ¿Cuándo se debe hacer?¿Cómo configuraría el archivo .gitignore?
  - -Incluya en su repositorio una regla de cómo ignorar un archivo ignorado.txt
  - b) Utilice el archivo readme.md para escribir las respuestas.

Utilice como guía los siguientes recursos:

Formato: <a href="https://cutt.ly/jtvP2ER">https://cutt.ly/jtvP2ER</a>
Orden: <a href="https://cutt.ly/StvUFis">https://cutt.ly/StvUFis</a>

- 3. Genere en el repositorio un archivo que se llame tp1\_1.c.
  - a) Utilizando VS Code, abra el archivo creado y cree el método main() para poder compilar el archivo que imprima "hola mundo" por pantalla.
  - b) Repita los **c** a **e** del paso a paso del Ejercicio 1 para realizar el *commit* inicial del archivo y subirlo a la plataforma
  - c) Revise los archivos subidos en su repositorio de github. ¿Qué archivos vé?¿Cuál cree que no hace falta que esté?
  - d) Implemente el archivo .gitignore correspondiente usando la página <a href="https://www.gitignore.io/">https://www.gitignore.io/</a> para no incluir los archivos que considere innecesarios
  - e) Declare un puntero en el procedimiento principal que apunte a una variable de algún tipo y muestre por pantalla lo siguiente:
    - 1) El contenido del puntero
    - 2) La dirección de memoria almacenada por el puntero.
    - 3) la dirección de memoria de la variable.
    - 4) la dirección de memoria del puntero.
    - 5) el tamaño de memoria utilizado por esa variable usando la función sizeof ()
  - f) Hacer el segundo commit del archivo y subirlo a la plataforma
  - g) Si resolvió correctamente los apartados 2 y 3 del punto anterior notará que el resultado es el mismo. ¿a qué se debe? ¿Qué obtiene en el punto 4? ¿Es igual a los anteriores? ¿Por qué? Responder en el archivo readme.md
- 4. Genere en el repositorio un archivo que se llame *tp1\_2.c* y resuelva las siguientes tareas mediante el uso de funciones:

#### Taller de Lenguajes I

2025 Programador Universitario / Licenciatura en informática / Ingeniería en Informática

- a) Haga una función que devuelva el cuadrado de un número
- b) Haga la función anterior, pero devolviendo un tipo void
- c) Al recibir una variable muestre por pantalla la dirección y el contenido de la variable
- d) Dado dos parámetros de entrada, deberá invertir los valores entre ambos.

```
void Invertir(a,b) //deberá devolver en el valor de a en la
variable b, y en el valor de b el valor de a
```

e) Dado dos parámetros de entrada, deberá devolverlos de forma ordenada, en el primer parámetro el menor y en el segundo el mayor.

```
void orden (a,b) //deberá devolver en el valor de a el valor más chico, y en el valor de b el valor más grande
```

- f) Utilice las funciones anteriores para leer pares de valores e imprimirlos por pantalla.
- g) Al finalizar, debe subir todos los cambios al repositorio, usando los siguientes comandos.

```
i. git add .ii. git commit -m "ejercicio 2.4 completado"
```

iii. git push