

### Repositorio.

Crear una carpeta nueva en el disco e inicialice el siguiente repositorio en esa ubicación:

<https://classroom.github.com/a/Skb1x9sA>

1. Convierta TP4 que hizo con listas en C a C# (implementandolo con listas y clases).

#### TP 4

Una distribuidora necesita llevar un control de las tareas realizadas por sus empleados. Usted forma parte del equipo de programación que se encargará de hacer el módulo en cuestión que a partir de ahora se llamará módulo ToDo:

#### Tareas

Cada empleado tiene un listado de tareas a realizar.

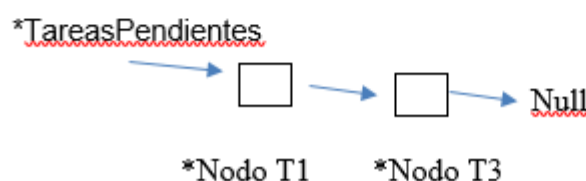
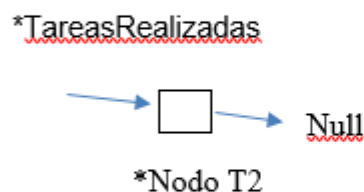
Las estructuras de datos necesarias son las siguientes:

```
struct Tarea{  
    int TareaID; //Numerado en ciclo iterativo  
    char *Descripcion; //  
    int Duracion; // entre 10 – 100  
};
```

Observe la gráfica:



Si la tarea 2 se marca como Realizada



1. Cree aleatoriamente N tareas pendientes.
2. Desarrolle una interfaz para mover las tareas pendientes a realizadas.
3. Desarrolle una interfaz para buscar tareas pendientes por descripción.

2. Implementar el historial de cálculos realizados con la *Calculadora* que hizo en el Trabajo Práctico anterior. Para desarrollar esta funcionalidad, la clase *Calculadora* deberá incorporar una lista de objetos *Operacion* donde se almacenará el historial de operaciones. La clase *Operacion* posee los siguientes campos y propiedades:

```
public class Operacion{  
    private double resultadoAnterior;  
    private double nuevoValor;  
    private TipoOperacion operacion;  
    public double Resultado{  
        get {...}  
    }  
    public double nuevoValor{  
        get {...}  
    }  
}
```

Por su parte, el enum *TipoOperacion* tiene los siguientes valores:

```
public enum TipoOperacion{  
    Suma,  
    Resta,  
    Multiplicacion,  
    Division,  
    Limpiar  
}
```