

Repositorio.

Crear una carpeta nueva en el disco e inicialice el siguiente repositorio en esa ubicación:

<https://classroom.github.com/a/n3Le35wo>

1) Convierta TP4 que hizo con listas en C a C# (implementandolo con listas y clases).

TP 4

Una distribuidora necesita llevar un control de las tareas realizadas por sus empleados. Usted forma parte del equipo de programación que se encargará de hacer el módulo en cuestión que a partir de ahora se llamará módulo ToDo:

Tareas

Cada empleado tiene un listado de tareas a realizar.

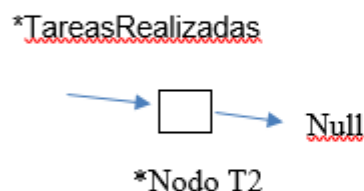
Las estructuras de datos necesarias son las siguientes:

```
struct Tarea{  
    int TareaID; //Numerado en ciclo iterativo  
    char *Descripcion; //  
    int Duracion; // entre 10 – 100  
};
```

Observe la gráfica:



Si la tarea 2 se marca como Realizada



1. Cree aleatoriamente N tareas pendientes.
2. Desarrolle una interfaz para mover las tareas pendientes a realizadas.
3. Desarrolle una interfaz para buscar tareas pendientes por descripción.
4. Guarde en un archivo de texto un sumario de las horas trabajadas por el empleado (sumatoria de la duración de las tareas).

Tip: Investigue la clase StreamWriter de System.IO para grabar el archivo de texto.

Documentación : <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/api/system.io.streamwriter?view=net-7.0>

2 - Indexador de carpeta (cree una rama nueva)

Por consola ingrese el path de una carpeta en particular y liste los archivos de la misma por consola. A continuación guarde en un archivo csv (archivos separados por comas) llamado "index.csv" el listado de archivos encontrados, con el formato correspondiente: primer campo índice, 2do campo nombre del archivo, 3ro extensión del mismo.

Tip: Investigue los métodos de la clase Directory de System.IO para encontrar los archivos.

Documentación: <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/api/system.io.directory?view=net-7.0>