Taller de Lenguajes II – 2025

Programador Universitario / Licenciatura en informática / Ingeniería en Informática Trabajo Práctico N° 4

CONTENIDOS

- Implementación de ASP WebApi
- Separación de responsabilidades
- Copie el siguiente enlace en su navegador: https://classroom.github.com/a/ty0fKk0T esto creará el repositorio para poder subir el Trabajo Práctico Nro. 4, realice los pasos ya aprendidos para clonar el repositorio en su máquina y poder comenzar a trabajar de forma local.
- 2) Migración del Sistema para Cadeteria

Continuando con el requisito solicitado por el cliente, en esta etapa se migrará la aplicación a un servidor web, utilizando API REST para acceder a las funcionalidades del sistema.

Para poder cumplir con dicho requisito se decidió utilizar una Web Api de ASP.

- a) Cree un nuevo proyecto ASP Web API (dotnet new webapi)
- b) Copie al proyecto todas las clases del TP 3 en una nueva carpeta llamada Models.
- c) Cree un Controlador Para la cadetería llamado **CadeteriaController**, y en el Implemente un endpoint para cada una de las operaciones ya existentes, siguiendo la siguiente forma:
- [Get] GetPedidos() => Retorna una lista de Pedidos
- [Get] GetCadetes() => Retorna una lista de Cadetes
- [Get] GetInforme() => Retorna un objeto Informe
- [Post] AgregarPedido (Pedido pedido)
- [Put] AsignarPedido(int idPedido, int idCadete)
- [Put] CambiarEstadoPedido(int idPedido,int NuevoEstado)
- [Put] CambiarCadetePedido(int idPedido,int idNuevoCadete)

Recuerde que debe siempre debe retornar una respuesta a cada petición, respetando los códigos de estado vistos en clase.

Para la persistencia puede emplear una clase estática como la vista en clases.

 Opcional: Descargue la aplicación para probar APIs Postman (https://www.postman.com/downloads/) para probar los endpoints implementados en el punto anterior.