

Manual de Usuario

Shared Server

Taller de programación II

1. Pantalla de inicio y primeros pasos

Para ingresar al sistema de administrador de reglas se debe ingresar al [link](#). Una vez en la página, se mostrará el siguiente mensaje de bienvenida.

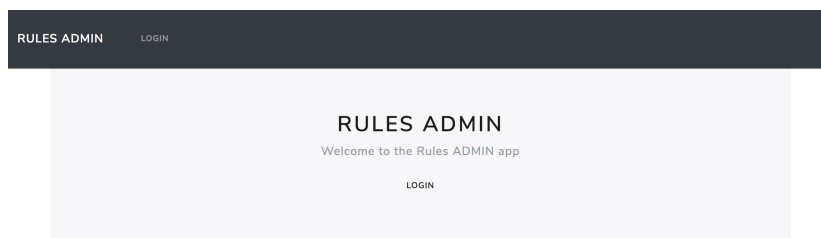
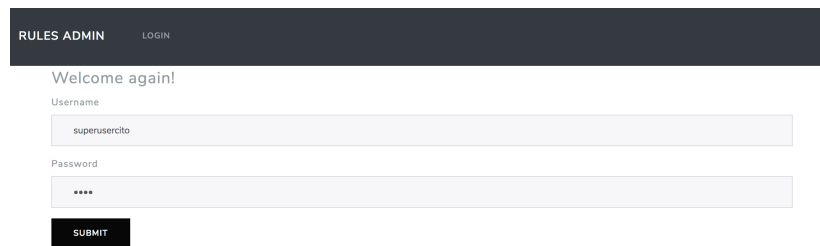


Figura 1: Pantalla de bienvenida

Se puede volver al *home* siempre haciendo click en el mensaje "Rules ADMIN" en la barra principal de la app web.

2. Log in

Una vez en el sistema, el usuario puede ingresar al mismo haciendo click en el botón de "LOGIN" en la barra principal de la app o en la pantalla de inicio. Luego de hacer esto, se podrá ver la siguiente pantalla dónde se deben ingresar los datos correspondientes y luego continuar apretando el botón de "SUBMIT".



RULES ADMIN LOGIN

Welcome again!

Username

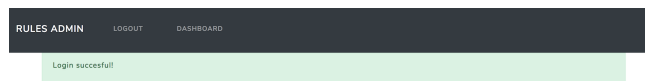
superuserto

Password

SUBMIT

Figura 2: Pantalla de login

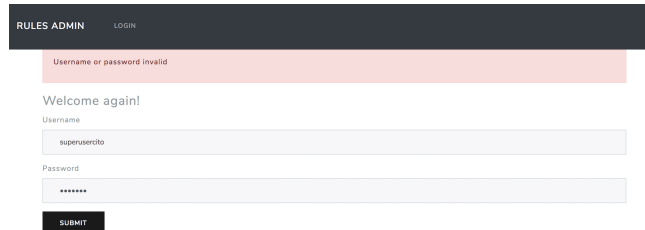
Si la operación fue exitosa, la aplicación redigirá al usuario a la pantalla de "DASHBOARD" y se mostrará un cartel verde de éxito, en caso contrario, un cartel rojo indicando el error que haya sucedido.



RULES ADMIN LOGOUT DASHBOARD

Login succesfull!

Figura 3: Mensaje de login exitoso



RULES ADMIN LOGIN

Username or password invalid

Welcome again!

Username

superuserto

Password

SUBMIT

Figura 4: Mensaje de login erroneo

3. Log out



RULES ADMIN LOGOUT DASHBOARD

Figura 5: Botón logout

Para cerrar sesión, basta con apretar el botón de "LOGOUT" que aparece en la barra principal de la app, en caso de éxito se mostrará un mensaje en un cartel verde.

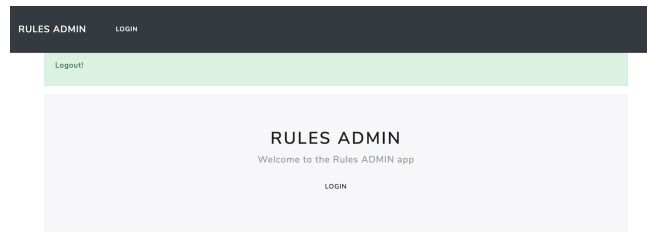


Figura 6: Mensaje de logout exitoso

4. Dashboard

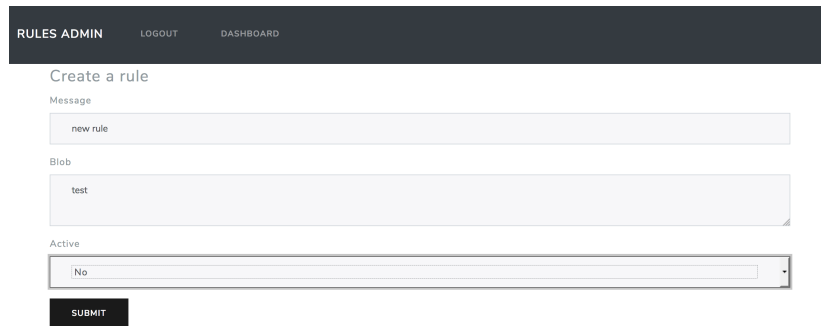
Una vez iniciada la sesión, se puede navegar a la pantalla de "DASHBOARD" haciendo click sobre su botón correspondiente. En la misma se listan todas las reglas que se encuentran al momento de la consulta en el servidor junto con sus datos.

ID	MESSAGE	BLOB	LAST COMMIT	ACTIVE
1	ppppp	["condition":function (R) { R.when(this);},"consequence":function (R) { this.cost = this.cost + this.distance * 17; R.next(); } }	2017-12-14 16:07:25 +00:00	false
4	test commit	["condition":function (R) { R.when(this);},"consequence":function (R) { this.cost = this.cost + this.time * 0.0000000005; R.next(); } }	2017-12-06 18:24:53 ART	false
2	Set inactive	["condition":function (R) { R.when(this);},"consequence":function (R) { this.cost = this.cost + this.time * 511; R.next(); } }	2017-12-14 20:11:02 +00:00	false
3	Set inactive	["condition":function (R) { R.when(this);},"consequence":function (R) { this.cost = this.cost + this.distance * 200000; R.next(); } }	2017-12-14 01:15:02 +00:00	false

Figura 7: Pantalla de dashboard

5. Create rule

Para crear una rule se debe hacer click sobre el botón de "CREATE NEW RULE" arriba a la izquierda de la pantalla de dashboard. Esto abrirá la siguiente pantalla donde el usuario debe llenar los datos que desee para la nueva regla y luego hacer click en el botón de "SUBMIT".



The screenshot shows a web interface with a dark header containing the links 'RULES ADMIN', 'LOGOUT', and 'DASHBOARD'. Below the header, the page title is 'Create a rule'. There are three input fields: 'Message' with the value 'new rule', 'Blob' with the value 'test', and 'Active' with a dropdown menu showing 'No'. A 'SUBMIT' button is located at the bottom of the form.

Figura 8: Pantalla para crear reglas

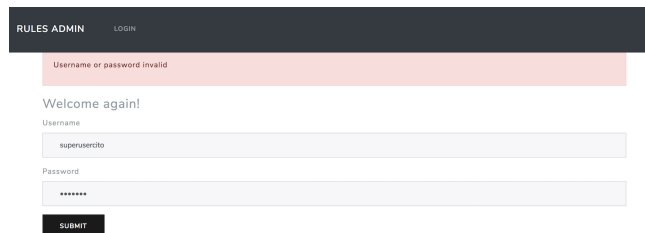
Si la operación fue exitosa, se redirigirá al usuario al "DASHBOARD" y se le mostrará un cartel de éxito con el id de la nueva regla.



The screenshot shows the same web interface as Figure 8, but with a green success message 'Login successful!' displayed below the header.

Figura 9: Pantalla para crear reglas

En caso de dejar algún campo vacío o tener un error se mostrará el cartel correspondiente.

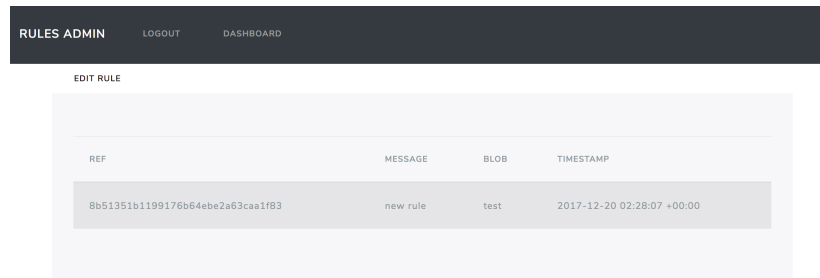


The screenshot shows the same web interface as Figure 8, but with a red error message 'Username or password invalid' displayed below the header. Below the error message, there is a 'Welcome again!' message, followed by 'Username' and 'Password' input fields. The 'Username' field contains the text 'superusuario' and the 'Password' field contains '*****'. A 'SUBMIT' button is located at the bottom of the form.

Figura 10: Pantalla para crear reglas

6. Rule view/edit

Para ver una rule en particular se puede clicar sobre la fila de la misma en el "DASHBOARD", mostrándose la pantalla que está a continuación.



EDIT RULE			
REF	MESSAGE	BLOB	TIMESTAMP
8b51351b1199176b64ebe2a63caa1f83	new rule	test	2017-12-20 02:28:07 +00:00

Figura 11: Pantalla de regla

Se puede editar la misma (agregarle un nuevo commit) apretando el botón de "EDIT RULE" que pedirá lo mismos datos del de creación de reglas. Los mensajes de error a su vez son equivalentes a los de crear una regla.