

Talles Henrique RA: 21905620

Disciplina: Programação WEB

Professor: Aderbal Botelho Leite Neto

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO - JAVASCRIPT 03

Questão 1

A tomada de decisão na programação é considerada fundamental e de grande importância na elaboração de um código de qualquer linguagem, favorecendo uma aplicação lógica abrangente, avançada e mais complexa.

Marque V para verdadeiro e F para falso, com relação às informações sobre estruturas de decisão em Javascript.

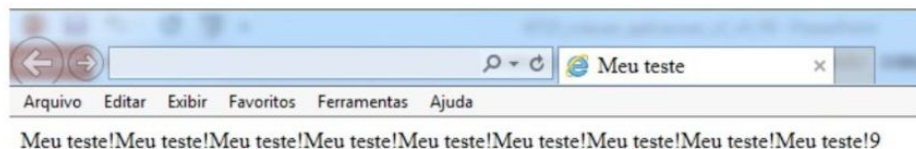
Informações	V	F
A instrução if é aplicada a desvios condicionais, tendo como resultado lógico verdadeiro ou falso.	V	
A instrução condicional simples é usada quando buscamos a execução de comandos para os resultados lógicos verdadeiros ou falsos.		F
Decisões condicionais são comandos que auxiliam no direcionamento da sequência de execução de um programa por meio da avaliação de condições lógicas.	V	
Na estrutura condicional if, se a condição for SIM (verdadeira), serão executadas todas as instruções que estiverem definidas entre as {...} (chaves) dessa instrução.	V	

Questão 2

Na empresa em que você trabalha, seu supervisor pediu que você analisasse o trecho do código Javascript a seguir:

```
var i;
for (i=0;i<=8;i++){
    document.write("Meu teste!");
}
document.write(i);
```

Analisando o código, você calculou que o número de vezes que a variável i será impressa na tela é:



() 0.

() 1.

() 8.

☒ 9.

Questão 3

Seu supervisor pediu que você esclarecesse aos estagiários algumas dúvidas com relação à função e à utilização do método confirm().

Marque V para verdadeiro e F para falso, com relação às informações que você esclareceu sobre esse método.

Informações	V	F
O método confirm exibe uma caixa de diálogo com dois botões: Ok e Cancelar.	V	
Se for selecionado Ok, a condição lógica retorna o valor lógico true.	V	
Se for selecionado Cancelar, a condição lógica retorna o valor lógico cancel.		F
A sintaxe do método confirm é: variável = window.confirm('mensagem');	V	

Questão 4

Você recebeu a tarefa de implementar, no código a seguir, um método que evite divergências de comparação do tipo case sensitive de uma informação sobre a sigla do curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas (TDS) armazenada na variável curso, obtida (capturada) por meio de uma caixa de diálogo.

Para evitar tais divergências de comparação do tipo case sensitive, indique a sintaxe correta a ser inserida na linha 13 do código a seguir, de modo que seja implementada a decisão condicional adequada:

-
- () if (curso.toUpperCase() == 'TDS')
- () if (curso.toLowerCase() == 'TDS')
- () if (curso.ToUpper() == 'TDS')
- ☒ if (curso.toUpperCase() == 'TDS')

Questão 5

Ao participar de um processo seletivo para uma vaga de programador júnior JavaScript, pediram que você explicasse alguns eventos de mouse.

Selecione os termos que completam, corretamente, as definições apresentadas a seguir.

- 1 - Define ação quando o usuário libera o botão do mouse.
- 2 - Define ação quando o usuário retira o mouse de sobre o elemento.
- 3 - Define ação quando o usuário passa o mouse sobre o elemento.
- 4 - Define ação a todo momento que o usuário move o ponteiro do mouse sobre um elemento.

- (1) Onmouseup
- (2) Onmouseout
- (3) Onmouseover
- (4) Onmousedown