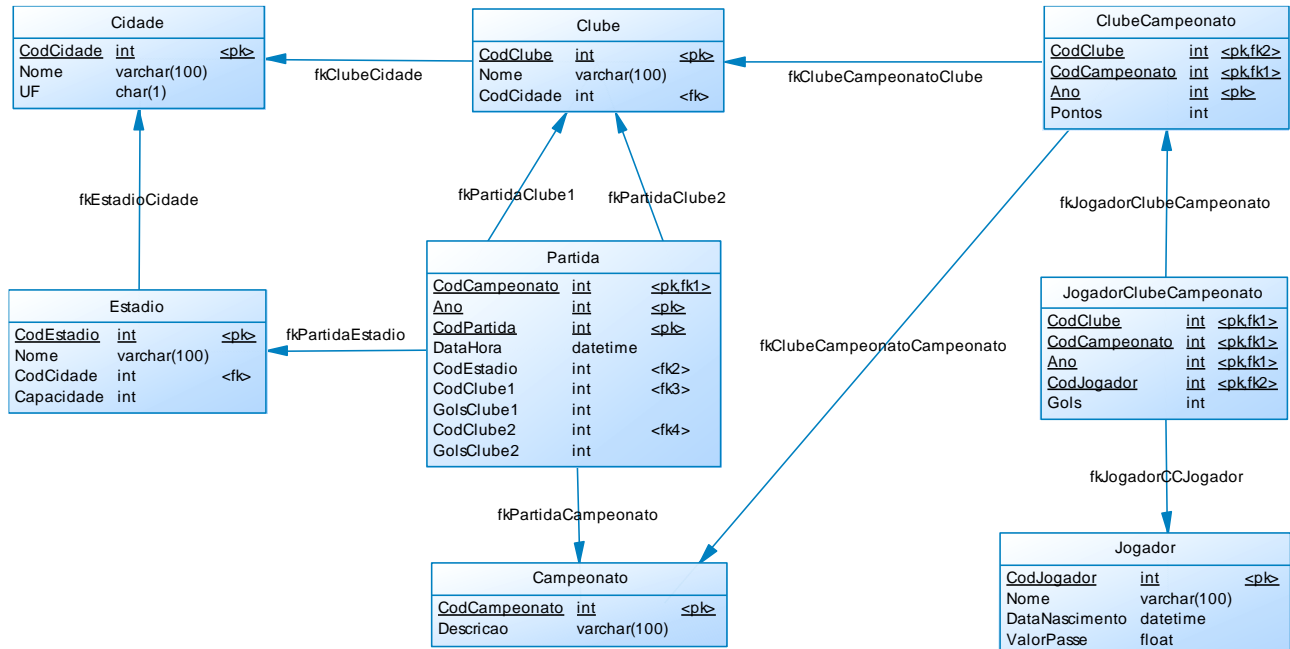


Lista 03

Modelo1:



Com base no *Modelo* acima representado, faça:

01 - Elabore um **trigger** (insert, update e delete) que incremente o número de pontos de um clube no campeonato da seguinte forma: Empate = 1 ponto para os dois clubes, e Vitória = 3 pontos para o ganhador da partida. OBS: O placar é informado na tabela Partida.

02 - Desenvolva um **trigger** (insert, update e delete) que seja capaz de atualizar o atributo "NumPartidas" da tabela "Estadio" sempre que ocorrer uma nova Partida.

03 - Elabore uma **procedure** que receba como parâmetros a descrição do campeonato e o ano. Com estas informações, a rotina deve aumentar o valor do passe do jogador que mais fez gols em 15%.

04 - Desenvolva uma **procedure** que adicione na tabela Rodada, todas as partidas de uma determinada data (parâmetro) e de um determinado campeonato (parâmetro). OBS: O número da rodada é gerado a partir da soma do número da última rodada + 1, para o mesmo campeonato.