

Trabalho de Compiladores

Ciência da Computação Prof. Rodrigo Freitas Silva

Um Analisador Léxico para a linguagem C--

- 1) Implemente um analisador léxico para a linguagem C-- cuja gramática é descrita no Anexo I. Siga as instruções e observações abaixo:
 - a) Você deverá criar um IDE para o desenvolvimento e compilação dessa linguagem
 - b) O programa deverá diferenciar letras maiúsculas de letras minúsculas
 - i. Identificadores deverão conter até 31 caracteres (C89)
 - ii. Os identificadores podem usar letras maiúsculas ou minúsculas (de A a Z, sem acentos), números e o caractere sublinhado (_), mas o primeiro caractere deve ser uma letra ou o sublinhado
 - iii. Não é permitido caracteres de conexão nos identificadores (\$%@#!? ...), exceto o sublinhado (_)
 - c) As palavras chave são reservadas pela linguagem
 - d) Os comentários deverão ser removidos do programa. Os comentários nesta linguagem são delimitados por // ou por /* */ e escritos como no exemplo:

// Este é um comentário de Linha

/* Este é um

Comentário de

Várias Linhas */

- e) Os espaços em branco também são automaticamente removidos pelo Analisador Léxico
- f) Quando for encontrado um erro léxico, seu analisador deverá indicar a linha e a coluna do programa no qual o erro foi encontrado, assim como sublinhar de vermelho o erro no programa fonte
 - Você deve TENTAR encontrar esses erros léxicos não somente após o usuário mandar compilar o programa, mas também enquanto ele estiver escrevendo
- g) Lembre-se de fazer seu compilador reconhecer automaticamente todos os tokens conhecidos antecipadamente (palavras reservadas, sinais de pontuação, operadores). Inclua os tokens encontrados no programa fonte na Tabela de Símbolos.
- h) Você deverá escolher pelo menos uma estratégia de recuperação de erros

- i) Ao final (na data marcada com o professor), você deverá apresentar seu trabalho e entregar um relatório descrevendo o funcionamento do seu IDE e do seu programa, como foi o desenvolvimento do seu trabalho, o diagrama relacionando os módulos do seu programa, uma tabela de (tokens, lexemas, expressões regulares, atributos e valor) para cada token encontrado na linguagem.
- **j**) Caso haja algum erro na gramática que inviabilize a implementação de um programa escrito em C, ajuste a gramática o quanto for necessário para concertá-la.

2) Observações:

- As estruturas de controle **for** e **while** deverão ser incorporadas a gramática por você na análise sintática
- Pode haver instruções com somente um **ID**;
 - O Avisar com 'Warning' que a instrução não tem efeito nenhum na instrução na Analise Sintática
- Poderão haver declarações de variáveis e a criação de subprogramas em qualquer lugar do programa fonte, inclusive um dentro do outro
- Ponto extra: incluir novas funcionalidades como tipo estrutura (**struct**), tipo enumeração (**enum**) ou #include "biblioteca"
- Não permitir que o índice de um vetor seja um literal

Anexo I

```
<conjuntoInst> \rightarrow <programa> <conjuntoInst> \mid <instrucoes> <conjuntoInst> \mid \epsilon
\langle instrucoes \rangle \rightarrow ID \langle expressao \rangle ; | RETURN \langle expr \rangle ; | PRINTF ( \langle expr \rangle ) ; |
                    SCANF ( ID ) ; | BREAK ; | IF ( <expr> ) <instrucoes> <instrucoesIf>
\langle instrucoesIf \rangle \rightarrow ELSE \langle instrucoes \rangle \mid \epsilon
<expressao> \rightarrow <atribuicao> | [ <expr> ] <atribuicao> | ( exprList ) | \epsilon
<atribuicao> → <operadorAtrib> <expr>
\langle operadorAtrib \rangle \rightarrow = | *= | /= | %= | += | -= |
<expr> → <exprAnd> <exprOr>
\langle exprList \rangle \rightarrow \langle expr \rangle \langle exprListTail \rangle \mid \epsilon
\langle exprListTail \rangle \rightarrow , \langle exprList \rangle \mid \epsilon
\langle expr0r \rangle \rightarrow OR \langle exprAnd \rangle \langle expr0r \rangle \mid \epsilon
<exprAnd> → <exprEqual> <exprAnd2>
<exprAnd2> → AND <exprEqual> <exprAnd2> | €
<exprEqual> → <exprRelational> <exprEqual2>
<exprEqual2> -> == <exprRelational> <exprEqual2> | != <exprRelational> <exprEqual2> | €
<exprRelational> → <exprPlus> <exprRelational2>
<exprRelational2> > < <exprPlus> <exprRelational2> | <= <exprPlus> <exprRelational2> |
                            > <exprPlus> <exprRelational2> | >= <exprPlus> <exprRelational2> | \epsilon
\langle exprPlus \rangle \rightarrow \langle exprMult \rangle \langle exprPlus 2 \rangle
\langle exprPlus2 \rangle \rightarrow + \langle exprMult \rangle \langle exprPlus2 \rangle | - \langle exprMult \rangle \langle exprPlus2 \rangle | \epsilon
<exprMult> → <exprUnary> <exprMult2>
<exprMult2> \rightarrow * <exprUnary> <exprMult2> | / <exprUnary> <exprMult2> | \epsilon
<exprUnary> > + <exprParenthesis> | - <exprParenthesis> | <exprParenthesis>
\langle exprParenthesis \rangle \rightarrow (\langle expr \rangle) | \langle primary \rangle
<primary> → ID <primaryID> | NUM | LITERAL
NUM → <dígitos> <optFracionaria>
<dígitos> → <dig> <dígitos>*
\langle dig \rangle \rightarrow [0-9]
<optFracionaria> → .<dígitos> | €
ID → <letra><letra>>
< letra > \rightarrow [A-Za-z]
<letras> > (<letra> | <dig>)*
LITERAL → `[<letra> | <dig>]*'
```

<CRLF> → {indica termino e quebra de linha}