

OtterEngine::Hitbox

- + Hitbox()
- + ~Hitbox()
- + setAngle()
- + setPos()
- + setType()
- + setSquareSize()
- + setRadius()
- + getAngle()
- + getPos()
- + getType()
- + getSquareSize()
- + getRadius()
- + applyLPos()
- + doCollide()