```
┌─────────────────────────────┐
│ OtterEngine::Hitbox          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Hitbox()                  │
│ + ~Hitbox()                 │
│ + setAngle()                │
│ + setPos()                  │
│ + setType()                 │
│ + setSquareSize()           │
│ + setRadius()               │
│ + getAngle()                │
│ + getPos()                  │
│ + getType()                 │
│ + getSquareSize()           │
│ + getRadius()               │
│ + applyLPos()               │
│ + doCollide()               │
└─────────────────────────────┘
              │
              │  #_hitbox
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│ OtterEngine::Object          │
├─────────────────────────────┤
│ # _name                     │
│ # _velocity                 │
│ # _events                   │
│ # _aim                      │
├─────────────────────────────┤
│ + Object()                  │
│ + ~Object()                 │
│ + setPos()                  │
│ + setAim()                  │
│ + setHitBox()               │
│ + setVelocity()             │
│ + getPos()                  │
│ + getAim()                  │
│ + getSize()                 │
│ + getAngle()                │
│ and 8 more...               │
└─────────────────────────────┘
```

#_obj   #_sprite

```
┌──────────────────────┐      ┌─────────────────────────────┐
│ Energy               │      │ OtterEngine::ISprite         │
├──────────────────────┤      ├─────────────────────────────┤
│                      │      │ # _pos                      │
├──────────────────────┤      │ # _size                     │
│ + Energy()           │      ├─────────────────────────────┤
│ + ~Energy()          │      │ + ISprite()                 │
│ + getValue()         │      │ + ~ISprite()                │
│ + updateEvents()     │      │ + refresh()                 │
│ + Energy()           │      │ + loadSpriteFromFile()      │
│ + ~Energy()          │      │ + loadSpriteFromFile()      │
│ + getValue()         │      │ + loadSpriteFromFile()      │
│ + updateEvents()     │      │ + getPosition()             │
│ + Energy()           │      │ + setSize()                 │
│ + ~Energy()          │      │ + setPosition()             │
│ + getValue()         │      │ + getSize()                 │
│ + updateEvents()     │      └─────────────────────────────┘
└──────────────────────┘
```