```
┌─────────────────────────────┐
│    OtterEngine::Hitbox      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Hitbox()                  │
│ + ~Hitbox()                 │
│ + setAngle()                │
│ + setPos()                  │
│ + setType()                 │
│ + setSquareSize()           │
│ + setRadius()               │
│ + getAngle()                │
│ + getPos()                  │
│ + getType()                 │
│ + getSquareSize()           │
│ + getRadius()               │
│ + applyLPos()               │
│ + doCollide()               │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ #_hitbox
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│    OtterEngine::Object      │
├─────────────────────────────┤
│ # _name                     │
│ # _velocity                 │
│ # _events                   │
│ # _aim                      │
├─────────────────────────────┤
│ + Object()                  │
│ + ~Object()                 │
│ + setPos()                  │
│ + setAim()                  │
│ + setHitBox()               │
│ + setVelocity()             │
│ + getPos()                  │
│ + getAim()                  │
│ + getSize()                 │
│ + getAngle()                │
│ and 8 more...               │
└─────────────────────────────┘
      △              ◇
      │        #_obj │ #_sprite
      │              ◇
┌──────────────────────┐  ┌─────────────────────────────┐
│ OtterEngine::Gauge   │  │   OtterEngine::ISprite      │
├──────────────────────┤  ├─────────────────────────────┤
│                      │  │ # _pos                      │
│                      │  │ # _size                     │
├──────────────────────┤  ├─────────────────────────────┤
│ + Gauge()            │  │ + ISprite()                 │
│ + ~Gauge()           │  │ + ~ISprite()                │
│ + update()           │  │ + refresh()                 │
│ + getSize()          │  │ + loadSpriteFromFile()      │
└──────────────────────┘  │ + loadSpriteFromFile()      │
                          │ + loadSpriteFromFile()      │
                          │ + getPosition()             │
                          │ + setSize()                 │
                          │ + setPosition()             │
                          │ + getSize()                 │
                          └─────────────────────────────┘
```